

室内装饰设计咨询软件-KOVI Online

KOVI Online

KOVI易捷

使用手册

室内装饰设计咨询软件

3D模式

2D模式

*100%使用KOVI易捷软件制作的图片



COPYRIGHTS

Copyright © 1998 – 2011 Korea Virtual Reality Incorporation. All rights reserved

使用手册内容不可随意修改。
说明书内数据以虚拟数据为例。

未经韩国虚拟现实(株)公司的许可,不允许随意复制说明书。

Korea Virtual Reality Incorporation
韩国-首尔市-松坡区-可乐洞99-5 孝原大厦16楼

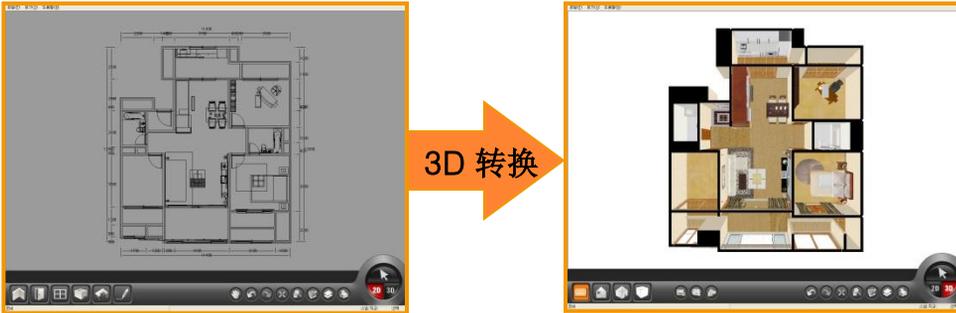
客服中心：82 - 70-7733 - 5430

www.kovieasy.com



提高工作效率的 KOVI易捷强大功能!!

第一! 轻轻点击鼠标就可以从2D转换到3D.



- 快速简便制作平面图.
- 电脑初学者也可以使用KOVI易捷.
- 轻轻点击鼠标就可以从2D平面图转换到3D立体空间.

第二! 减少制作时间! 2D界面实时转换3D界面.



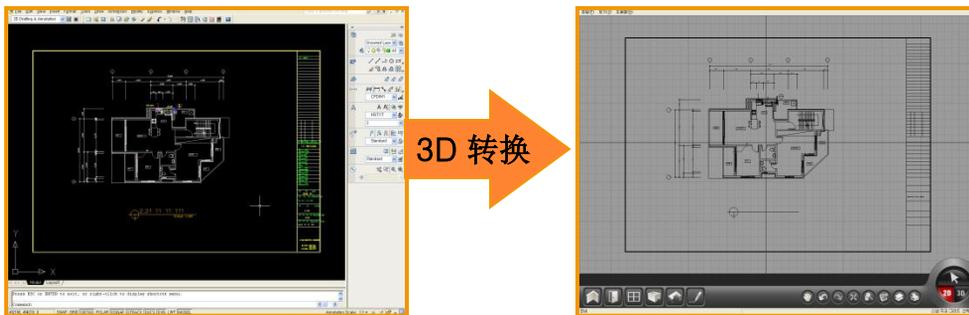
- 2D中布置的产品可以直接在3D中确认.减少一半工作时间.
- 因素材可在2D、3D界面联动.所以更精确的布置产品.

第三! 提供20,000多个产品素材.



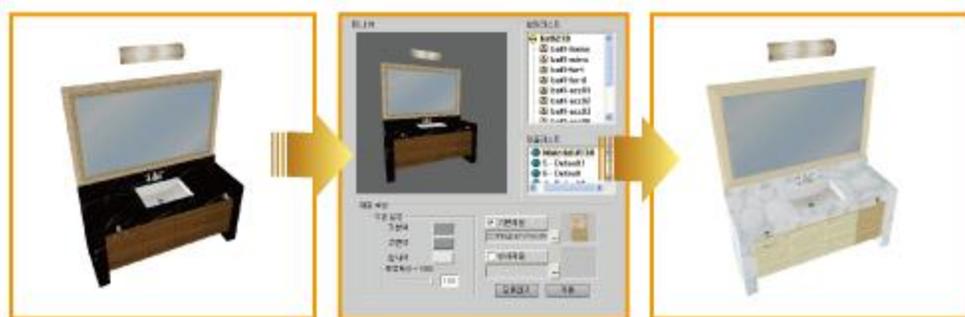
- 提供实际建材
- LG, daedong, DID, 新韩等最新产品
- 提供分类,更有效的选择指定产品.
- 免费提供更新最新建材.

第四! KOVI易捷可以导入CAD图面.



- KOVI易捷图面可以与CAD图面互换.
- 编辑CAD文件.
- KOVI易捷制作出的图面,可以转换成CAD图面.

第五! 减少工作时间! 2D和3D互换.



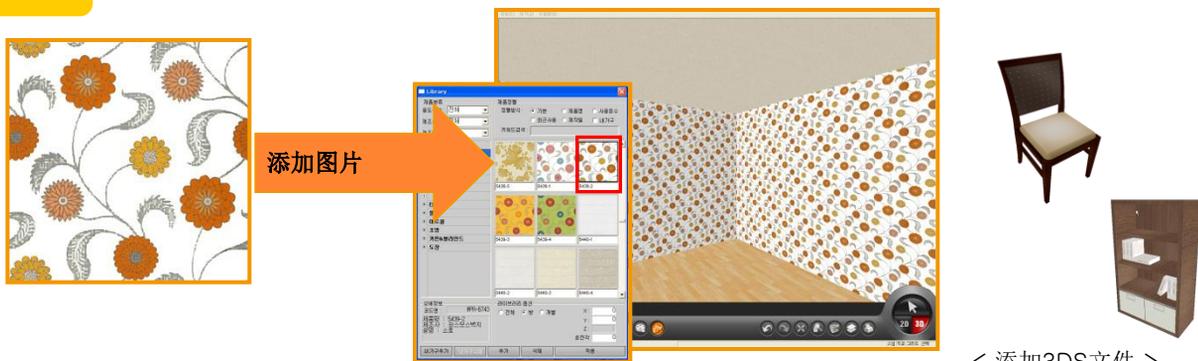
- 可以变更产品材质.
- 查看并确认材质.

第六! 提供与实际相似的高清渲染功能.



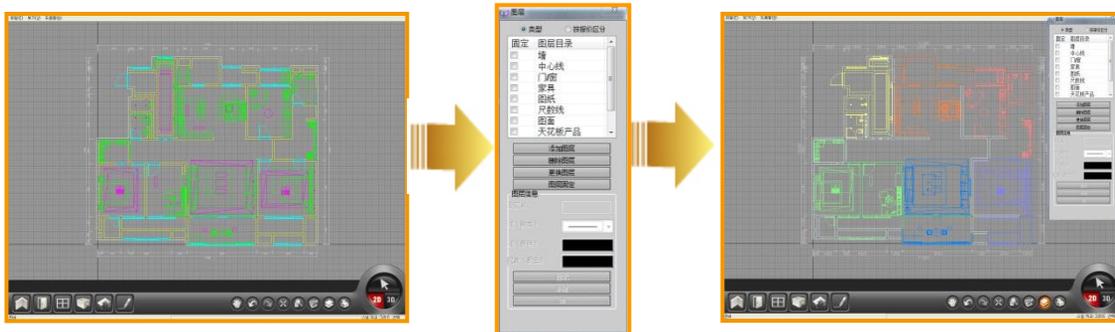
- 与实际相似的高清图片.
- 设置照明亮度,可以制作出更炫丽的空间.
- 使用快速渲染制作出图片(减少1/10的时间)

第七! KOVI易捷支持导入模型.



- 可以添加墙纸,地板,瓷砖,等2D图像建材
- 可以导入在3DMAX中制作的3DS格式的模型.

第八! 提高200%工作效率的图层功能.



- 复杂图面可以用图层区管理.
- 可以隐藏不必要的部分.
- 可以固定图层,隐藏,变更简单图面型态.

**Chapter**

安装软件

01**Section 01 设置电脑属性**

- | | |
|---------------|----|
| 1. 查看电脑属性 | 12 |
| 2. display 设置 | 14 |
| 3. 打印设置 | 15 |

Section 02 安装软件

- | | |
|---------------------------|----|
| 1. 安装软件 | 16 |
| 2. 安装POV-ray | 19 |
| 3. 安装产品素材 (必备产品素材、最新产品素材) | 21 |
| 4. 安装产品素材 (主题系列产品素材) | 24 |

Section 03 删除软件

- | | |
|-----------|----|
| 1. 删除软件 | 25 |
| 2. 手动删除软件 | 26 |

Chapter

运行软件

02**Section 01 运行KOVI易捷**

- | | |
|-----------------|----|
| 1. 运行KOVI易捷软件 | 30 |
| 2. 本地连接(离线模式功能) | 32 |
| 3. 打开及保存文件 | 33 |
| 4. 打开备份文件 | 34 |
| 5. 关闭软件 | 35 |
| 6. 打印 | 36 |

Section 02 选项设置

- | | |
|----------------|----|
| 1. 基础选项设置 | 37 |
| 2. 2D 选项设置 | 41 |
| 3. 3D界面及图层选项设置 | 42 |

03

Section 01	2D 界面	
	1. 查看2D界面	44
	2. 2D界面按钮	45
	3. 2D界面选项设置	46
Section 02	画墙	
	1. 画墙	49
	2. 画曲线墙	51
	3. 画斜线墙	52
	4. 输入尺数画墙	53
	5. 修改及删除墙	54
	6. 多重选择墙体	55
	7. 分隔空间时需画虚拟墙	56
	8. 画低墙	57
	9. 画角落柱子	58
	10. 画中间柱子	59
	11. 用墙位移功能实现隔墙	60
Section 03	安装门,窗	
	1. 安装及修改门	61
	2. 安装及修改窗	63
Section 04	建房	
	1. 建房	64
	2. 修改及删除房间设置	66
	3. 用虚拟墙制作楼梯	67
	4. 用虚拟墙制作吊顶	68
Section 05	布置产品	
	1. 布置产品	69
	2. 布置产品时须知功能	71

Section 06 画图

- | | |
|-------------------|----|
| 1. 画线 | 72 |
| 2. 画图形(矩形,圆),尺数 | 73 |
| 3. 尺数(直径,半径),输入文字 | 74 |
| 4. 标尺 | 76 |
| 5. 填充领域 | 77 |
| 6. 修剪 | 78 |
| 7. 多重修剪 | 79 |
| 8. 内圆角 | 80 |
| 9. 简单位移 | |

Chapter

2D图面编辑

04

Section 01 补助图面编辑

- | | |
|-----------------|----|
| 1. 查看补助图面编辑 | 82 |
| 2. 选择,移动,旋转(角度) | 83 |
| 3. 旋转(线),缩放,复制 | 84 |
| 4. 删除,对称移动,对称复制 | 85 |
| 5. 排列,圆形排列,创建组 | 86 |
| 6. 解除组,变更 | 87 |

Section 02 共同编辑

- | | |
|-------------------|----|
| 1. 共同编辑按钮 | 88 |
| 2. 撤销,恢复,最大化,扩大 | 89 |
| 3. 图层 | 90 |
| 4. 添加,删除,更换,固定/图层 | 91 |
| 5. 隐藏,冻结,2D型态图层 | 92 |
| 6. 创建图片 | 93 |

Section 03 快捷键

- | | |
|-----------------------------------|-----|
| 1. 对齐(F1) | 95 |
| 2. 正交(F2键或CTRL键) | 96 |
| 3. 网格(F3)及选择(F4) | 97 |
| 4. 多重选择,画曲线墙(shift) | 98 |
| 5. 2D- SYMBOL中心点变更or复制或斜线墙 (CTRL) | 99 |
| 6. 3D- 移动模式,冲突选择 (CTRL) | 100 |
| 7. 自动排序尺数 | 101 |
| 8. 查看房面积 | 102 |
| 9. 其它快捷键1 | 103 |
| 10. 其它快捷键2 | 104 |

05**Section 01 3D界面**

- | | |
|-------------|-----|
| 1. 3D界面 | 106 |
| 2. 3D按钮 | 107 |
| 3. 3D界面选项设置 | 108 |

Section 02 移动 – View Point

- | | |
|-------------------|-----|
| 1. View Point | 111 |
| 2. 查看平面中移动 (鼠标左键) | 112 |
| 3. 查看平面中移动 (鼠标右键) | 113 |
| 4. 查看正面中移动 (鼠标左键) | 114 |
| 5. 查看正面中移动 (鼠标右键) | 115 |
| 6. 鸟瞰图 (鼠标左键) | 116 |
| 7. 鸟瞰图 (鼠标滚动条) | 117 |
| 8. 移动方法 | 118 |
| 9. 寻找方向 | 119 |

06**Section 01 选择产品**

- | | |
|---------------|-----|
| 1. 什么是产品库? | 121 |
| 2. 在指定位置上布置产品 | 122 |
| 3. 地板材 | 123 |
| 4. 墙面上布置产品 | 124 |
| 5. 天花板上布置产品 | 125 |
| 6. 布置门,窗 | 126 |

Section 02 产品库

- | | |
|----------------|-----|
| 1. 产品库 | 127 |
| 2. 产品分类 | 128 |
| 3. 产品素材选项及详细信息 | 129 |
| 4. 添加及删除我的家具 | 130 |
| 5. 添加产品素材 (建材) | 131 |
| 6. 添加产品素材 (家具) | 133 |
| 7. 添加及删除门,窗 | 135 |

Section 03	布置及编辑产品	
	1. 产品库变化	136
	2. 产品布置	137
	3. 产品选择及移动	138
	4. 产品旋转	140
	5. 缩放产品	141
	6. 多重选择及复制	142
	7. 删除及排列	143

Chapter

在3D界面中设计

07

Section 01	更换地板材,墙面,天花板	
	1. 产品库结构	145
	2. 布置地板,壁纸(瓷砖)	146
	3. 布置腰线及装饰线条	147
	4. 在指定墙面上布置壁纸(竖)	148
	5. 在指定墙面上布置壁纸(横)	149
	6. 地板材,壁纸(瓷砖)缩放及调整方向	150
Section 02	产品布置	
	1. 布置门,窗	151
	2. 布置门线,窗门线	152
	3. 布置家具	153
	4. 布置饰品	154
	5. 布置吊顶	155
	6. 布置及移动产品时速度改善方法	156
Section 03	更换材质	
	1. 材质编辑窗	157
	2. 使用基础材质更换材质	158
	3. 使用反射材质更换材质	159
	4. 使用颜色更换材质	160

08

Section 01 渲染(Rendering) – 创建高清渲染图片

- | | |
|------------|-----|
| 1. 渲染 | 162 |
| 2. 基础设置 | 163 |
| 3. 设置照明 | 166 |
| 4. 照明详细设置 | 168 |
| 5. 保存 | 175 |
| 6. 渲染时注意事项 | 176 |

Section 02 制作动画视频

- | | |
|-----------------|-----|
| 1. 制作动画视频 | 178 |
| 2. 录制及播放动画视频 | 179 |
| 3. 编辑动画视频 | 181 |
| 4. 在动画视频中添加LOGO | 182 |

Section 03 制作(AVI)视频

- | | |
|------------|-----|
| 1. 开始录制 | 183 |
| 2. 停止录制 | 184 |
| 3. 安装编码解码器 | 185 |

Section 04 互换CAD (DXF)及图片文件

- | | |
|-------------|-----|
| 1. 导入DXF文件 | 186 |
| 2. 导入参考图面图片 | 188 |
| 3. 宏 | 190 |
| 4. 截图 | 192 |

09

Section 01 使用立面图

- | | |
|-----------|-----|
| 1. 立面图 | 194 |
| 2. 导出图片 | 195 |
| 3. 保存图片 | 196 |
| 4. 输入尺数 | 197 |
| 5. 输入尺数方法 | 198 |

安装软件

登录到官方网站输入ID后下载软件即可使用KОВI易捷。（KОВI易捷不提供CD）。

KОВI易捷不分时间和地点,在电脑上下载就可以使用。（但一个ID一次只限登陆一台电脑上使用）

因为KОВI易捷定期进行产品素材更新,需要更新产品素材的用户可以到KОВI易捷官方网站下载更新补丁。

Section 01 _ 设置电脑属性

Section 02 _ 安装软件

Section 03 _ 删除软件

设置电脑配置

Section 01

KOVI易捷软件是实时进行并查看3D虚拟空间的软件,所以受显卡影响.没有安装显卡或显卡配置低会在影响软件使用.

1 查看电脑属性

内容	属性
CPU	Pentium4 3.2GHz 以上
内存	2G 以上
显卡	Geforce or ATI Radeon 256M 以上 (推荐:支持Open GL的显卡)
硬盘	30GB 以上
Direct X	Direct X 9.0c
系统	Windows XP/ 7 Windows Vista (32bit)

01 查看电脑配置

安装及运行软件之前先确认电脑配置.

显卡是最重要的部分.

因为KOVI易捷软件是主要查看3D虚拟空间(仿真)

空间,所以显卡配置高才能有效使用KOVI易捷软件.

推荐使用Gefore 或 ATI 构成的256M以上显卡.除了我们推荐的显卡外其他显卡有可能不能正常使用KOVI易捷.

如)Intel Graphic card, Onboard显卡等

02 确认我的计算机属性

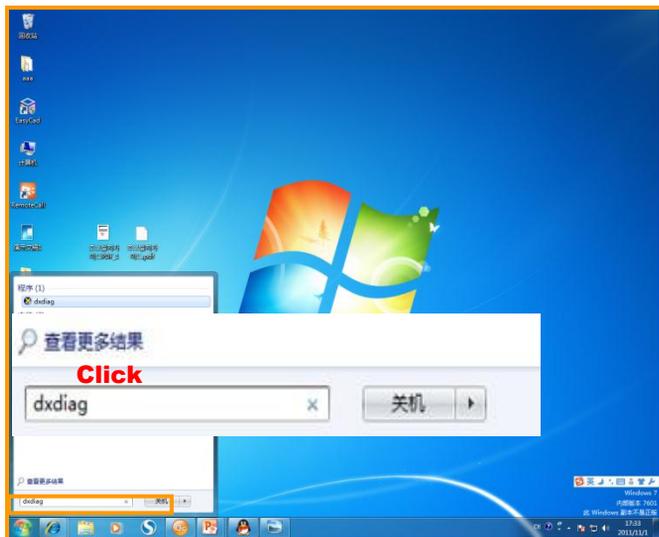
您要是电脑配置有疑问的话可以到Direct X 确认电脑属性.

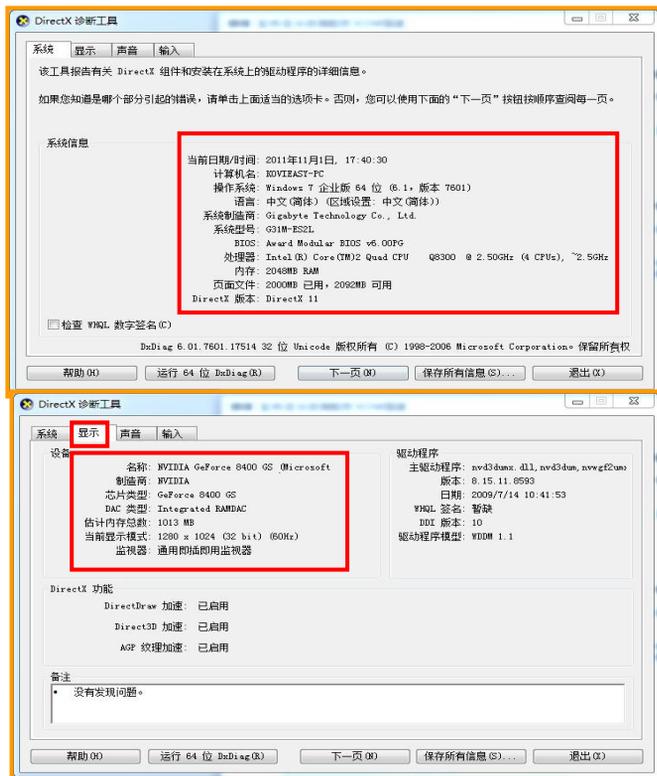
Windows 7

1. 点击开始.
2. 在对话框输入 `dxdiag`.

Windows xp

1. 点击开始
2. 点击运行
3. 在对话框输入 `dxdiag` 确定.





03 确认系统配置

弹出Direct X诊断工具窗口时,可以确认系统配置.

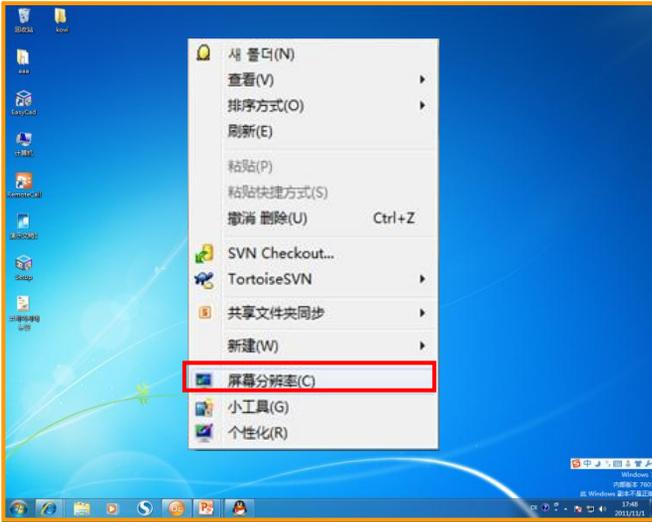
Direct X诊断工具有Direct X 文件,显示,声音,音乐等.

04 确认显卡配置

点击Direct X 诊断窗口内的显示按钮后,确认属性.

芯片类型为Geforce 或 ATI构成,估计内存总数在256M以上时更顺畅的运行软件.

2 Display 设置



01 在桌面点击属性

Display或显卡没有设置时,无法顺畅使用KOVI易捷软件.

在桌面点击鼠标右键后,再用鼠标左键点击屏幕分辨率.

02 设置屏幕分辨率及颜色质量

点击‘屏幕分辨率’右方‘高级设置’选项.

屏幕分辨率设置1024 X 768以上.

颜色质量设置32位.(XP)

使用KOVI易捷软件时出现显卡异常等情况时请再次确认以上设置.

03 确认显卡驱动程序设置

确认屏幕分辨率和颜色质量后点击高级设置‘按钮’.

(如图)在窗口中显示‘GeForce8400 GT’选项的话,就说明已设置好显卡驱动程序,如在窗口中看不到‘GeForce8400 GT’按钮时,就说明还没有设置好显卡驱动程序.

显卡驱动程序可以在指定产品的官方网站中下载并进行更新.

- Geforce : www.Nvidia.com
- ATI (Radeon) : www.ATI.com

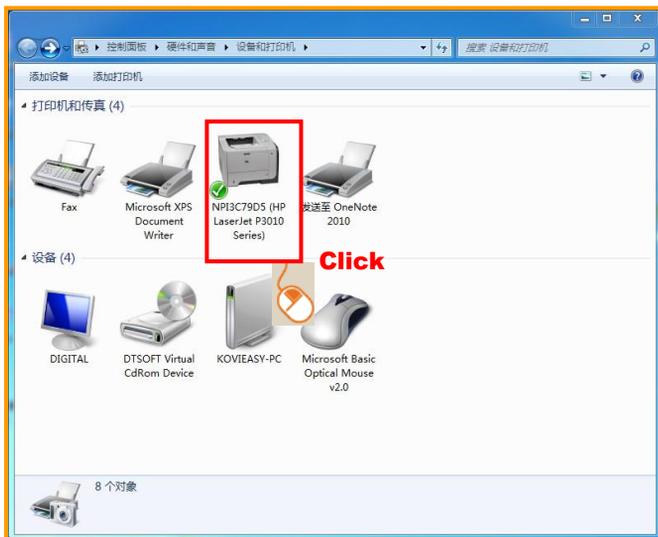
3 打印设置



01 打印设置

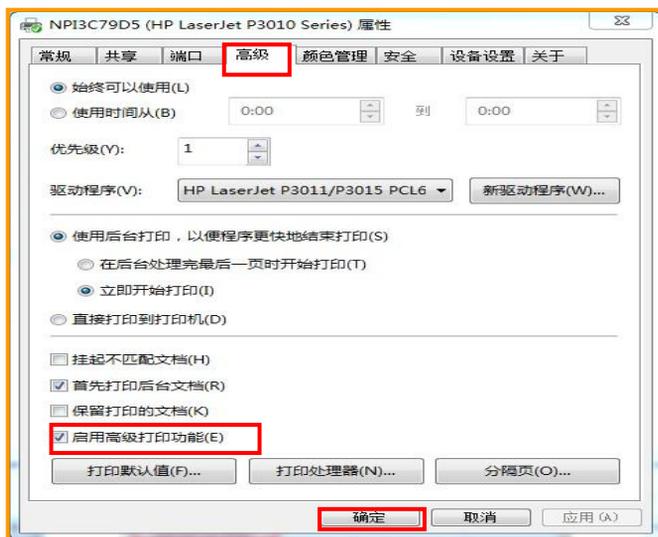
使用不同的打印机,打印图片时打印后的图片大小也不同,但打印设置出错时打印出异常图片,这时必须确认打印设置.

点击开始后再次点击打印机和传真,或到控制面板里点击打印机和传真.



02 点击属性

在使用中的打印机上,点击鼠标右键,接着用鼠标左键点击打印机属性.



03 解除高级打印功能

弹出窗口时在用鼠标点击‘高级’.如图点击取消‘启用高级打印功能’.

取消‘启用高级打印功能’后点击应用-确定就可以完成设置.

Section 02

安装软件

登录官方网站下载安装Kovi易捷软件.下载软件后确认软件是否正常运行.其后下载产品素材。

1 安装软件



01 START 按钮

登录Kovi易捷官网点击Kovi易捷下载。



02 运行Setup.exe 文件

弹出Setup.exe 文件下载窗口时,点击运行键下载文件。





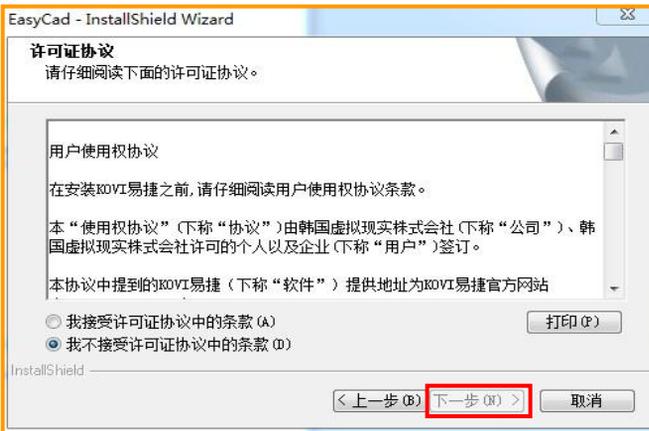
03 在安全警告窗点击运行键

Setup.exe文件下载后会弹出安全警告窗口。
弹出KOVI易捷安全警告窗口时点击运行。



04 安装软件

弹出KOVI易捷 installShield Wizard窗口时点击‘继续’。



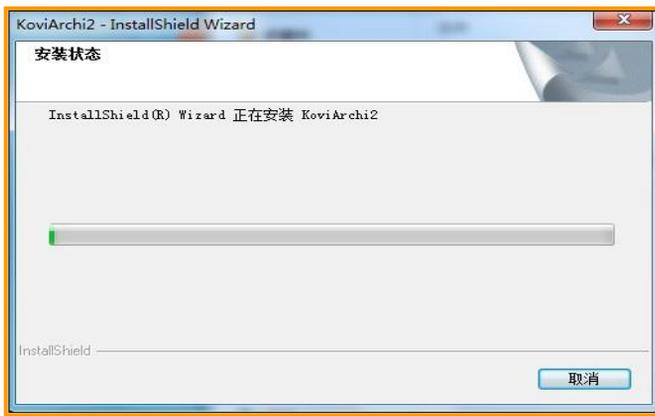
05 同意软件许可协议

请仔细阅读KOVI易捷软件许可协议后点击确定。



06 安装KOVI易捷

选择保存路径或直接点击安装。



07 完成下载

弹出安装窗口。

安装完软件后弹出窗口,这时点击‘完成’。

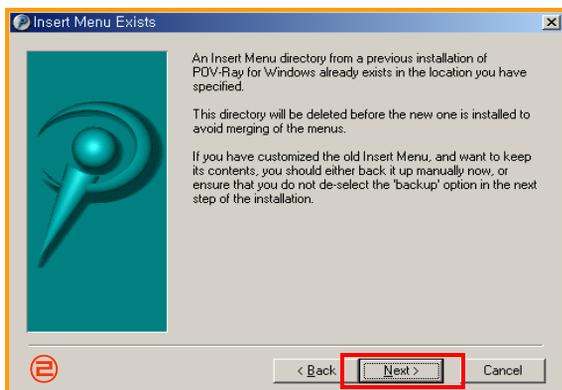
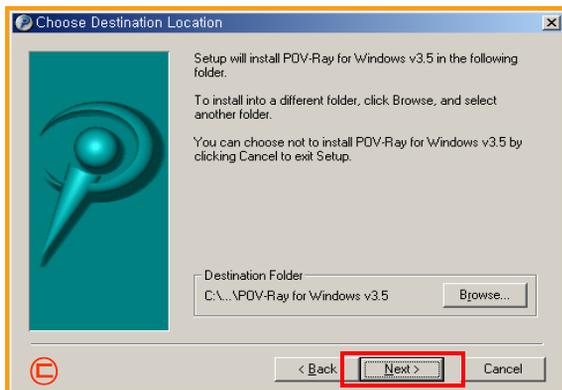
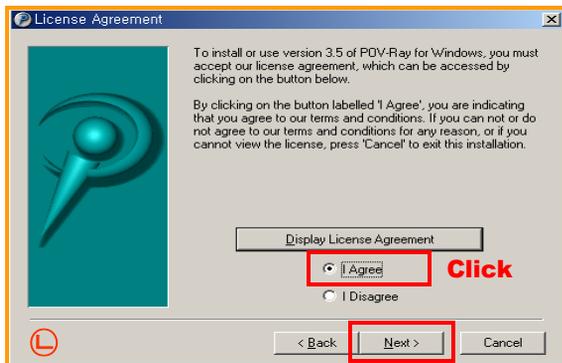
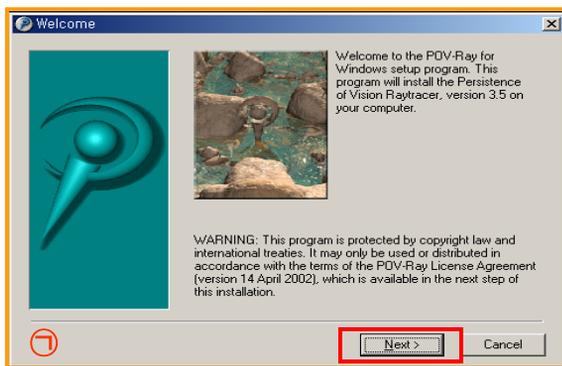


08 安装POV-Ray

安装Kovi易捷软件后会弹出POV-Ray 软件安装窗口。



2 安装POV-Ray



01 什么事POV-Ray?

KOVI易捷软件中包含打印高清渲染图片的POV-Ray渲染工具。

POV-Ray工具可以独立工作,所以安装时也要独立安装.优点在与用POV-Ray渲染时可以同时进行其它工作。

POV-Ray软件安装出错时可以到KOVI易捷官方网站重新安装软件。

02 安装POV-Ray

1. 点击NEXT键。
2. 同意软件许可协议后(点击 I Agree)在点击NEXT键。
3. 继续点击 NEXT。



03 安装 POV-Ray

继续点击NEXT.

03 完成安装POV-Ray

完成安装POV-Ray.
点击Finish,安装完毕.

08 运行软件

确认软件是否正常安装。
登入到KOVI易捷官方网站点击'STRAT',运行软件.

软件进行更新后点击运行键确认软件是否正常安装.

3 安装产品素材 (必备产品素材、最新更新产品素材)



文章标题	日期	下载
纯纸壁纸	6,125	产品素材包 1 产品素材包 2
PVC壁纸	7,568	产品素材包 1 产品素材包 2 产品素材包 3
壁纸腰线/其它壁纸	812	产品素材包 1
地板	952	产品素材包 1
瓷砖	1,831	产品素材包 1
装饰线条	460	产品素材包 1
一般家具	2,636	产品素材包 1 产品素材包 2
厨具	626	产品素材包 1
卫浴洁具	574	产品素材包 1
陈设用品	1,458	产品素材包 1
外观用品/建筑用品	277	产品素材包 1
艺术墙	613	产品素材包 1
吊顶	253	产品素材包 1
灯具	563	产品素材包 1
窗帘&百叶窗	241	产品素材包 1
门	1,342	产品素材包 1
窗	818	产品素材包 1



01 什么是产品素材?

产品素材是指地板,壁纸等建材和家具,灯具灯等装饰时使用的**所有建筑资材**。

产品素材分**必备产品素材**,**最新更新产品素材**,**主题系列产品素材**。

产品素材安装方法相同,但不能保存主题产品素材文件。

02 必备产品素材

必备产品素材分为: **基本素材**

安装产品素材时从**必备产品素材**开始按顺序安装。

03 最近更新产品素材

最新更新产品素材为: **定期更新上传的素材**。

04 产品素材安装向导

其一, 点击 **自动安装产品素材** 键,

自动安装**必备产品素材**以及**最新更新产品素材**。



04 产品素材安装向导

其二, 点击  产品素材包 键, 再点击运行键.

04 在安全警告窗点击运行

安装产品库时会弹出安全警告窗口, 这时点击运行.



运行Kovi易捷软件时, 无法正常安装产品库.

安装产品库前先关闭Kovi易捷软件.

04 安装产品素材

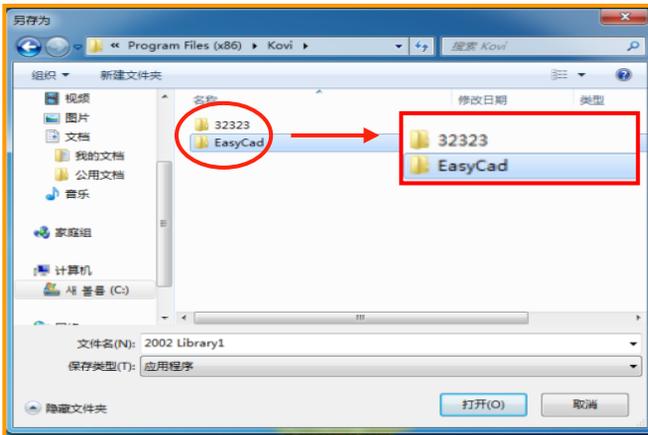
解压文件后, 电脑自动安装产品库.



05 点击保存键安装软件

安装产品素材时除了点击‘运行’安装外还可以点击‘保存’安装软件。

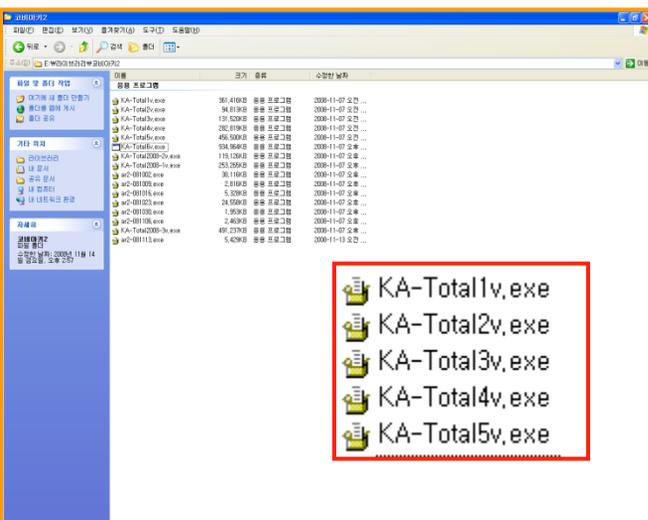
已安装产品素材,但日后再安装产品素材时点击‘保存’后在另存为窗口中把保存路径选择为之前安装的文件夹里。



06 保存产品素材文件夹

点击保存键可以选择路径创建文件夹。

这助于日后重新安装时节约下载时间。



07 安装已保存好的产品素材

下载完产品素材后,到指定路径解压产品库压缩文件后,进行安装

4

安装产品素材 (主题系列产品素材)



文章标题	安装
韩式房屋	下载
室内外园林	下载
室内运动场	下载
培训设施	下载
网吧	下载
体育馆	下载
娱乐空间	下载
餐厅	下载
娱乐空间	下载
眼镜店	下载
花店	下载
便利店	下载
指示牌	下载
婚礼场	下载

01 什么是主题产品素材?

在KOVI易捷软件根据用途区分的产品素材叫主题系列产品素材(商业空间素材).

02 安装主题产品库

主题系列产品素材根据个人需要可以全部安装或部分下载使用。

安装主题系列产品素材时不能另存到指定位置。

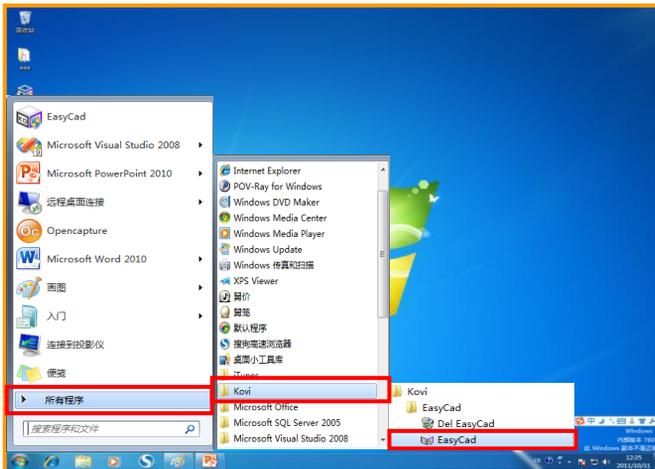
点击 [下载](#) ，直接运行安装主题系列产品素材。

删除软件

Section 03

重新安装软件或删除KOVI易捷软件时到开始-控制面板-程序中可以删除软件.如不能正常删除软件必须要手动删除软件.

1 删除软件



01 快速删除软件

删除KOVI易捷软件.

开始 → 所有程序 → KOVI → EasyCad → 卸载EasyCad.



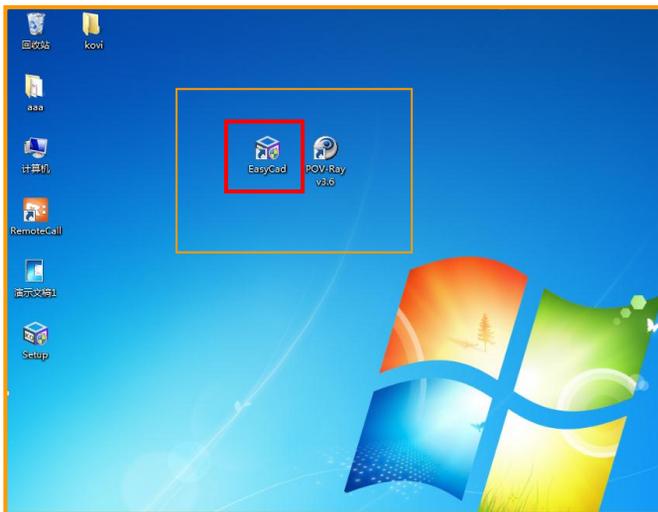
02 在控制面板中删除软件

在控制面板中也可以删除KOVI软件.

开始 → 所有程序 → 控制面板 → 程序 → 点击程序和功能 → EasyCad → 点击更改或删除.



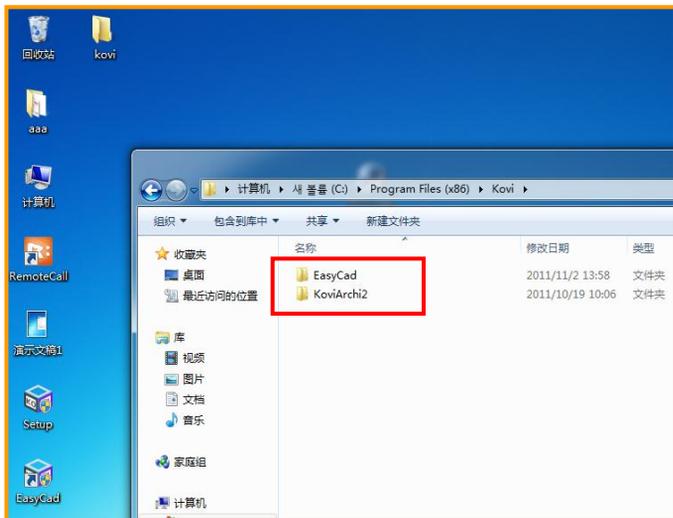
2 手动删除软件



01 在桌面上删除KOV易捷图标

删除KOV易捷软件后重新安装KOV易捷软件时会出现系统提示,软件不能正常进行安装.这是因为删除KOV易捷软件时没有删除所有文件而造成的现象.这时必须手动删除KOV易捷软件.

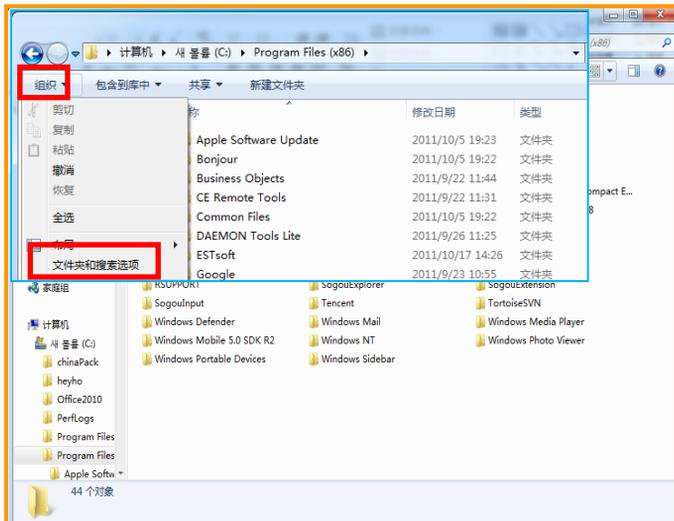
首先在桌面上删除KOV易捷图标.



02 删除KOV易捷文件

删除KOV易捷文件.查找指定路径,删除指定文件.

路径：计算机→本地硬盘 (C:)
→ Program Files → KOVI
→ EasyCad

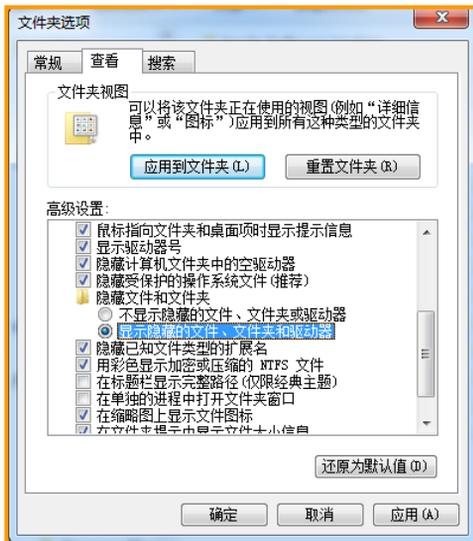


03 点击文件夹选项

删除Install shield文件夹
路径：计算机→本地硬盘 (C:)
→ Program files

Install shield是隐藏文件夹,所以删除前先显示文件夹.

在Windows 窗口中点击‘组织’后在点击文件夹和搜索选项.

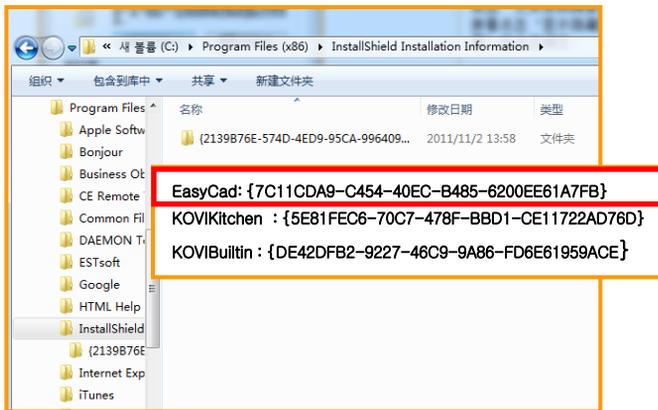


03 更改文件夹选项

点击‘文件夹和搜索选项’后点击‘查看’接着点击‘显示隐藏的文件、文件夹和驱动器’后点击确定。

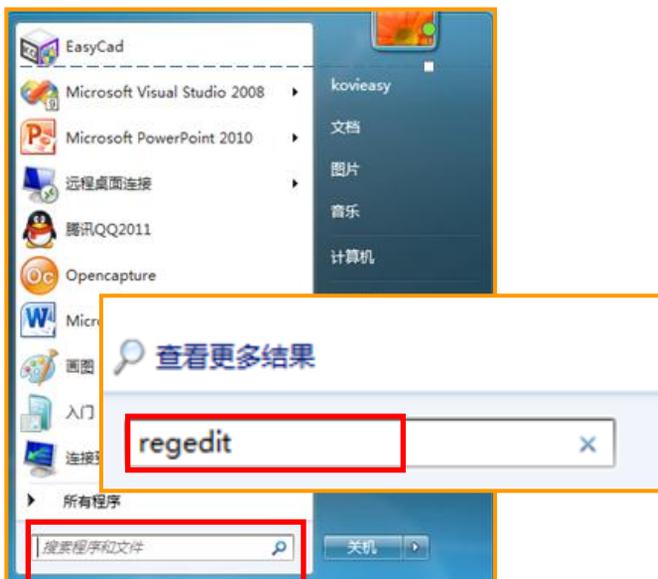


这时出现InstallShield Installation Information文件夹。
点击该文件夹。



04 删除InstallShield 文件

查找并删除InstallShield文件。

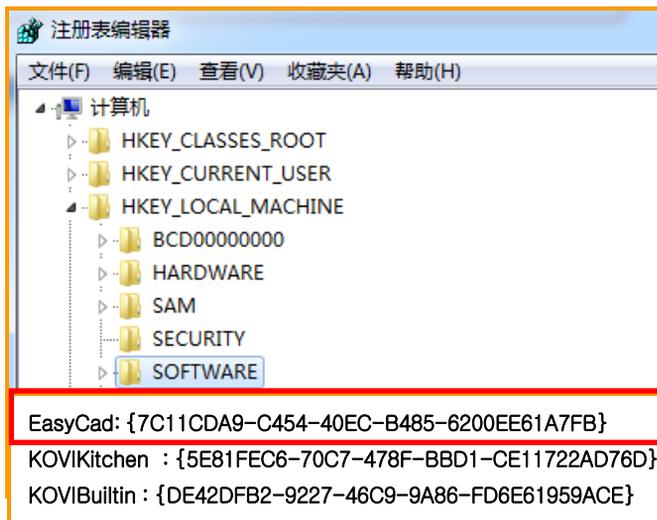


03 删除regedit中文件

删除regedit中文件。

点击开始-运行。(xp)

在窗口中输入‘regedit’。



03 删除 Uninstall

弹出regedit编辑窗后在uninstall文件夹中删除指定文件。

< 路径 >

我的电脑

→ HKEY_LOCAL_MACHINE

→ SOFTWARE

→ Microsoft

→ Windows

→ CurrentVersion

→ Uninstall

04 删除 EasyCad文件

查找并删除Current Version之 EasyCad文件。

< 路径 >

计算机

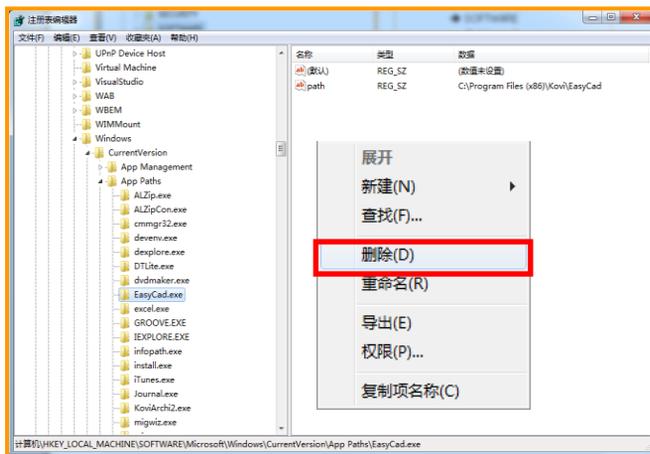
→ HKEY_LOCAL_MACHINE

→ SOFTWARE → Microsoft

→ Windows → CurrentVersion

→ App Paths

删除方法:先把鼠标放到EasyCad文件后,点击鼠标右键,在点击删除即可删除指定文件。



To be a Pro-designer

< 手动删除软件方法 >

1. 在桌面中删除 KOVI易捷 图标。
2. 计算机>> 本地硬盘(c:) >> Program Files >> KOVI 中删除**EasyCad全部文件夹**。
3. 计算机 >> 本地硬盘 (C:) >> Program files >> InstallShield Installation Information中删除 [7C11CDA9-C454-40EC-B485-6200EE61A7FB] 文件。
4. 开始 >> 运行 >> regedit 到
HKEY_LOCAL_MACHINE >> SOFTWARE >> Microsoft >> Windows >> CurrentVersion >> Uninstall 删除 [7C11CDA9-C454-40EC-B485-6200EE61A7FB] 文件。
5. 查找HKEY_LOCAL_MACHINE >> SOFTWARE >> Microsoft >> Windows >> CurrentVersion >> App Paths 删除 **EasyCad.exe** 文件。

运行软件

安装KОВI易捷软件后就开始运行软件.在第2章中可以了解到怎样运行软件方法及保存文件等内容.电脑初学者必须要反复实习此过程.



Section 01 _ 运行KОВI易捷

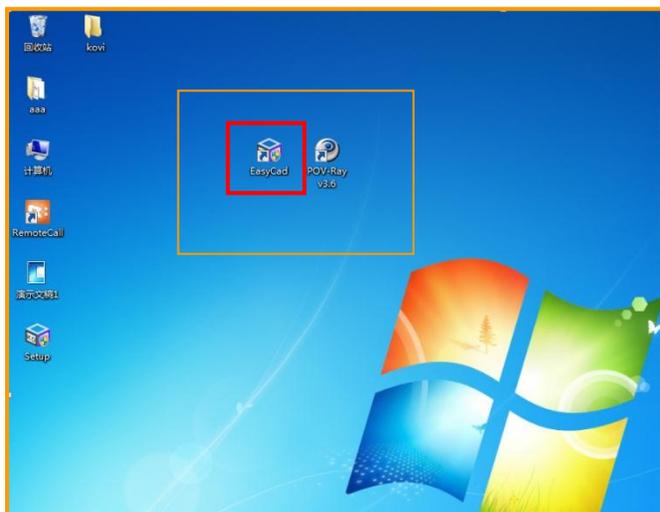
Section 02 _ 选项设置

Section 01

运行KОВI

在软件界面输入ID、密码登入运行KОВI易捷。
运行软件时不能用相同ID在其它电脑上重复使用。
使用本地连接功能时没有网线也可以运行软件。

1 运行KОВI易捷软件



01 在桌面上点击图标

安装KОВI易捷软件后,在桌面上可以看到EasyCad图标。

双击EasyCad图标弹出软件登录界面。



02 登录软件

在登录界面输入用户名(ID)、密码。

点击记住密码可以减少登录时输入ID、密码的麻烦。



输入ID和密码后点击



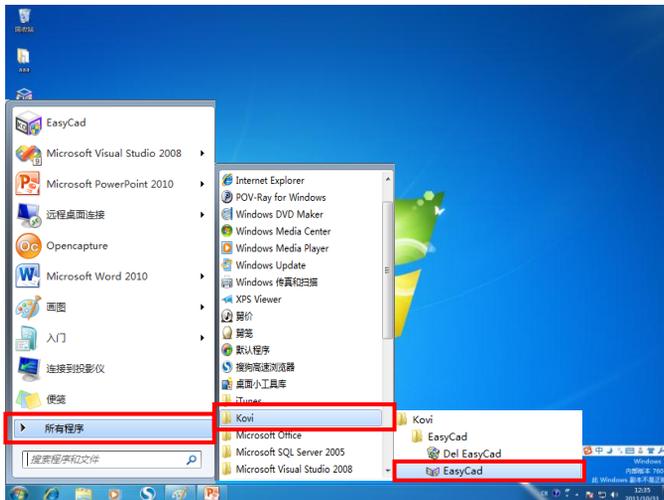
03 查看软件界面以及运行软件

弹出KOVI易捷运行界面.

在运行界面中显示公告,更新及其它资料.在这里可以自动更新软件.

更新结束后点击右下方‘运行’.

软件正常运行时可以看到CAD界面,这时可以正常使用软件.



04 开始菜单中运行KOVI易捷软件

在开始菜单中也可以运行KOVI易捷软件.

- 开始 -
(开始 → 所有程序 → KOVI → EasyCad → 运行KOVI易捷)

2 本地连接(离线模式功能)



01 什么是本地连接?

本地连接是指没有网线也可以正常使用KOVI易捷软件.出门访问用户时适合用此功能.

但使用期限限制为14天.

继续使用本地连接时先转换到在线模式后在c重新设定离线模式.

在软件运行窗口中点击本地连接时系统会提示‘设定为离线模式’.之后可以用本地连接使用KOVI易捷软件.

02 转换在线模式

在本地连接功能中转换在线模式时,只能在转换本地连接时使用的电脑上正常进行转换.

注意:

使用其他电脑无法正常转换在线模式。

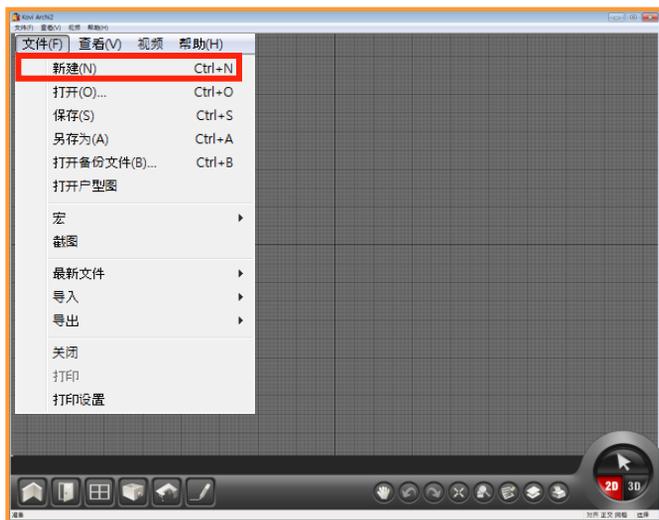
03 不能重复运行软件

设定离线模式后使用其他电脑无法运行软件。

在线模式运行软件时不能用相同ID同时登录运行软件。

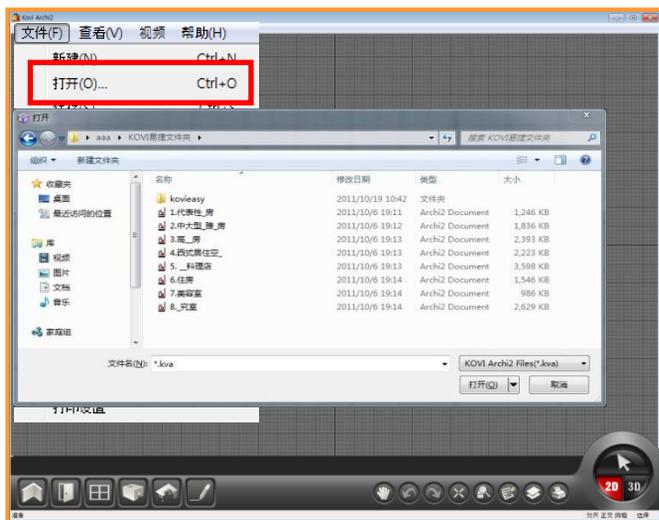


3 打开及保存文件



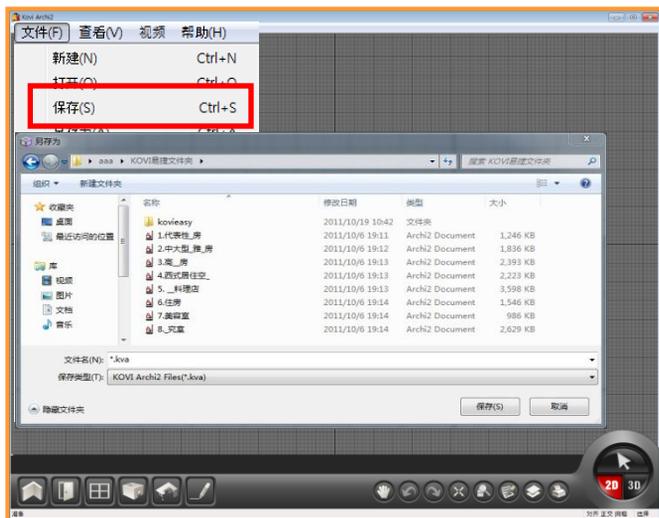
01 打开新文件

点击软件左上方‘文件’时会弹出‘新建’，‘打开’，‘保存’等按钮。点击新建后，可以开始画墙。



02 打开文件

点击‘打开’后会弹出KOV1易捷文件窗口。弹出打开窗后可以导入(扩展名:kva)文件。



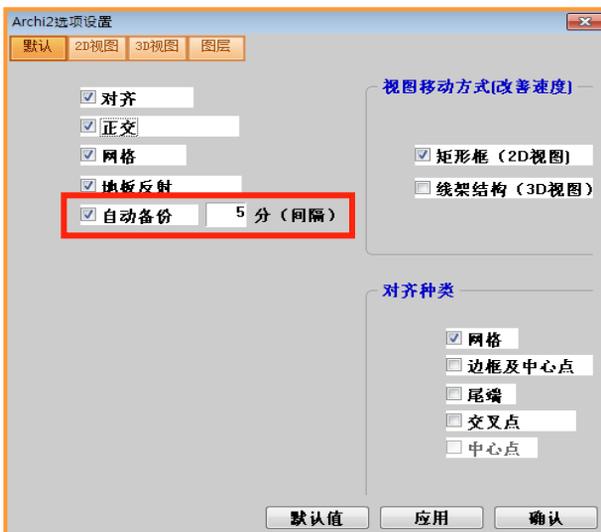
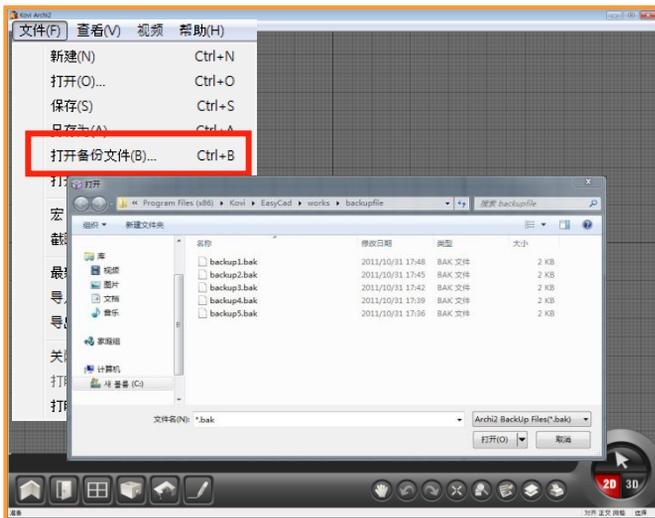
03 保存文件

保存已设计完的图画。点击‘保存’时系统自动保存到指定路径。

点击‘新建’或‘打开’已有文件，设计完图画后，想要另存到其它路径时，点击‘另存为’后输入文件名点击‘保存’。

先删除文件名上显示的‘*.kva’后，重新输入文件名，点击‘保存’。

4 打开备份文件



01 打开备份文件

备份是指系统自动保存到KOVI易捷软件里的一项自动生成备份文件功能。

如果没有设置自动备份功能,软件会以最近使用顺序,自动生成backup1到backup5的备份文件.(每5分钟为一次间隔)

Backup1文件生成后,之前的backup1文件会自动变backup2.以这种方式生成backup1~5的5个备份文件。

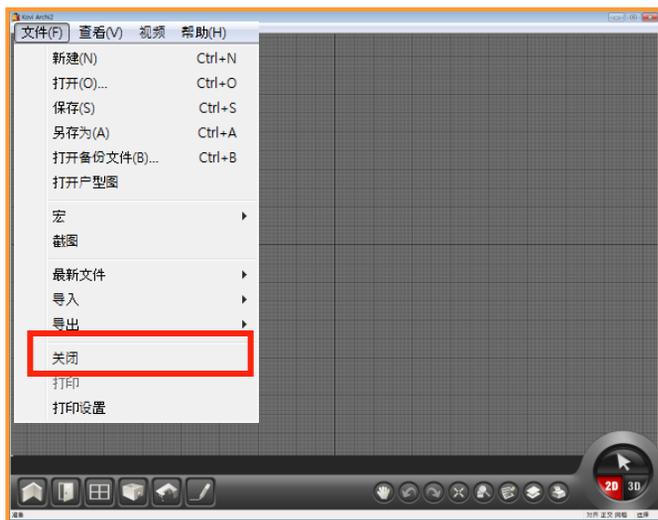
02 设置自动备份文件功能

设置自动备份文件(分间隔)

点击软件左上方‘查看’-‘选项设置’。

自动备份功能以每5分钟(默认值)为一次间隔备份文件.可以修改默认值。

5 关闭软件

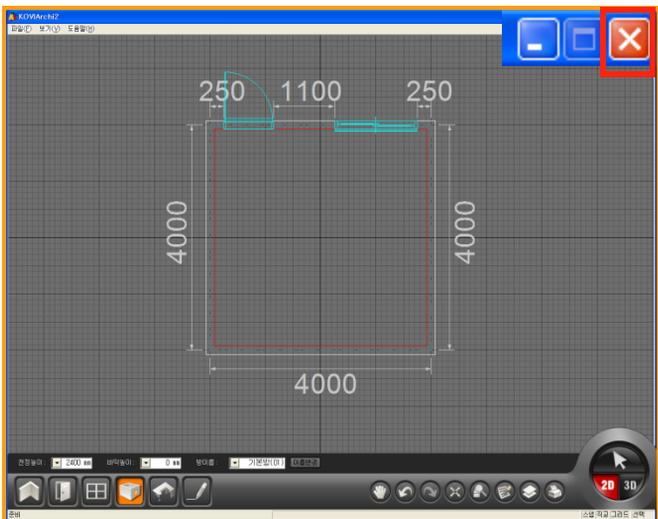
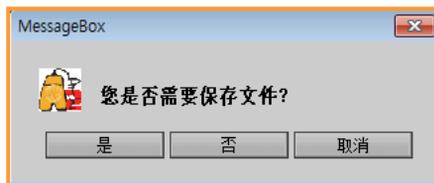


01 在菜单中关闭软件

保存已制作完文件后,需关闭软件.

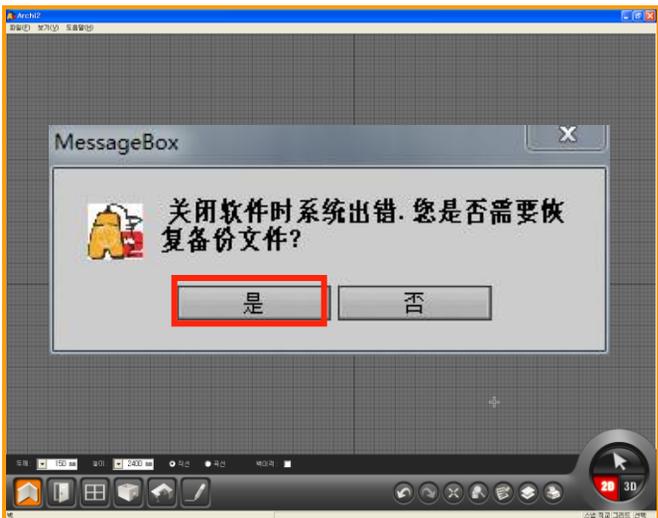
如图点击‘文件’后在点击‘关闭’就可以关闭软件.

如果没有保存文件后直接点击‘关闭’时会显示系统提示‘如图’.



02 在窗口中关闭软件

在软件右上方点击‘X’也可以关闭软件.

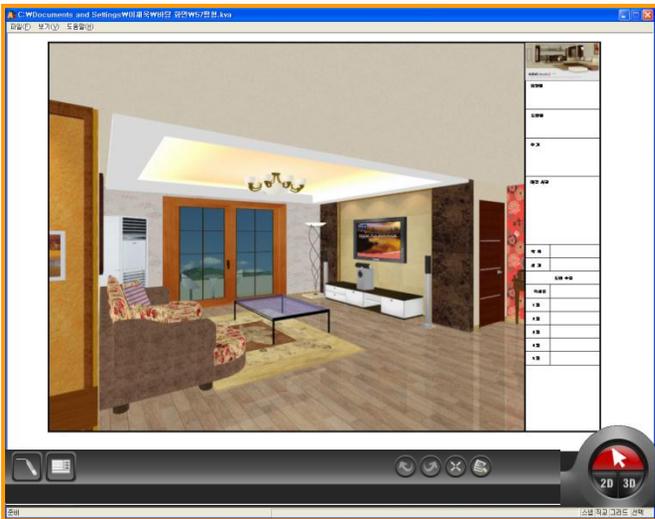


03 强行关闭后运行软件

强行关闭软件或电脑自动关机时会弹出系统提示:(如图).

会提示‘关闭程序时系统出错. 是否需要恢复备份文件?’点击‘是’就可以打开强行关闭前制作的文件.

6 打印



01 打印2D界面中设计的图面

点击软件右下方‘打印’即可打印2D界面中设计的图面及3D界面中设计的图面。



< 创建图片 >

首先点击创建图片即可生成图片。(如图)

图面编辑只能在2D设计界面中进行,点击创建图片后生成的图片中只能插入公司徽标及输入图面名,施工名等内容。

点击‘文件’-‘打印’进行打印。

02 打印3D界面中设计的图面

3D界面中打印也像以上方式生成图片后打印。

3D界面中先调整好视角后点击‘创建图片’。

生成图片,输入选项后,点击‘文件’-‘打印’进行打印。

03 保存截图后打印

除了以上方式外,还可以用USB及CD里保存图片后打印。

2D设计图面及3D界面中点击‘文件’-‘截图’先把截完图的图片保存到电脑桌面或指定位置。

打开在桌面或指定位置上保存的JPG格式图片后点击打印。

选项设置

Section 02

设置2D界面及3D界面选项,在2D界面中可以用选项设置,更详细的制作图面,3D界面中可以设置地板反射等效果和改善速度等,运行软件时更加顺畅.

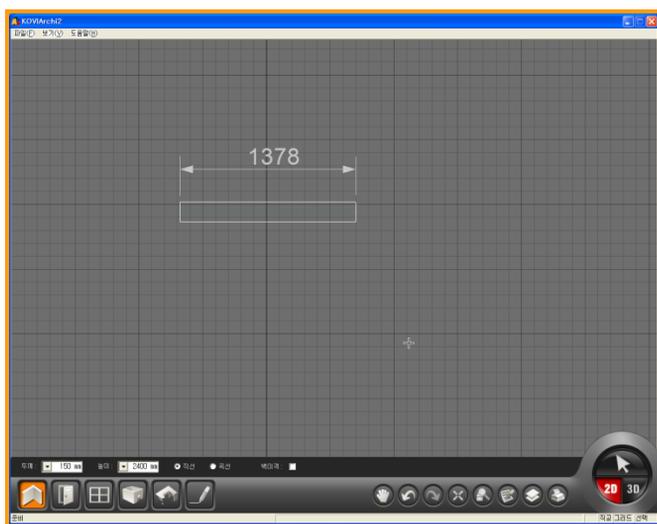
1 基础选项设置



01 基础选项设置

点击软件左上方‘查看’就显示‘选项设置’.选项设置分为基础设置,2D界面,3D界面,图层.

点击‘基础设置’修改设置.



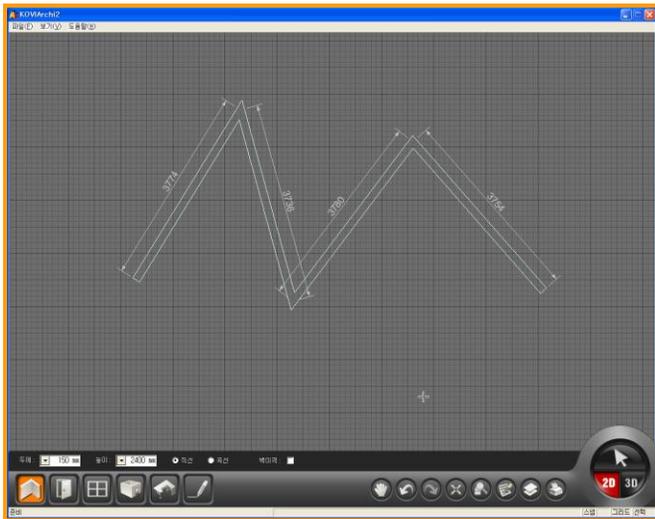
02 解除及设置对齐功能 对齐

选择对齐功能后画墙,布置产品时会更精确的设计图面.

默认值为选择对齐功能.

解除对齐功能时,按1mm为单位画墙,且布置产品时也可以自由布置,但推荐选择对齐功能后布置产品,这样可以提高布置产品的精确度.

键盘中F1键是选择及解除对齐功能的快捷键.

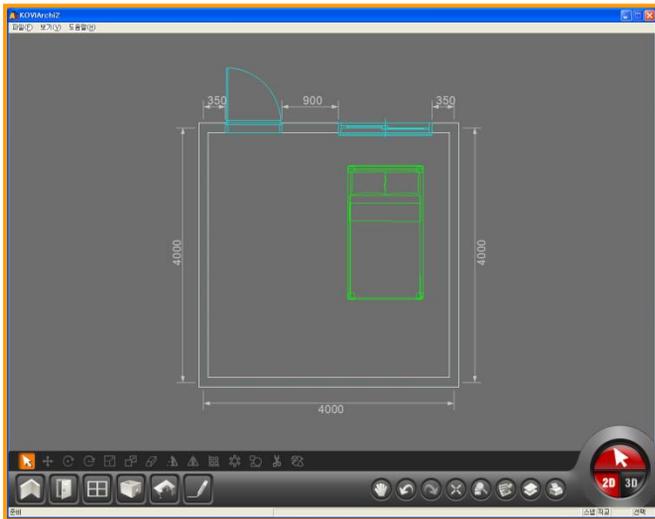


03 设置及解除正交 正交

选择正交时只能画直线墙。

解除正交时可以画斜线墙等自由墙体。

键盘中F2键是选择及解除正交功能的快捷键。



04 设置及解除网格 网格

解除网格时如图在界面中看不到网格。

键盘中F3键是选择及解除网格功能的快捷键。

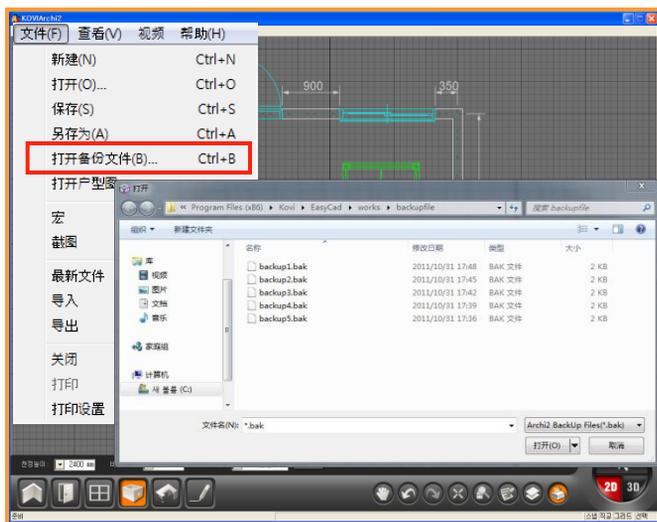


05 设置及解除地面反射 地板反射

地面反射效果是指在3D界面中布置床(如图)在地面中反射床的效果,目的是为更接近与现实。

设置地面反射效果时会对软件的运行速度有所影响。

如果显卡配置低时解除地面反射效果为好。

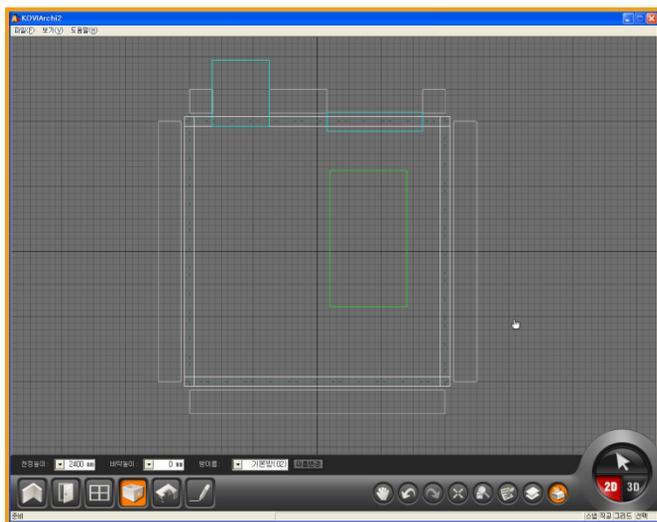


06 设置及解除自动备份 自动备份

自动备份功能是指电脑自动把备份文件保存到指定位置。

默认值设置每5分钟为一次间隔,也可以修改默认值。

点击软件左上方‘文件’-‘打开备份文件’就可以打开自动备份文件,里面有5个备份文件按顺序自动保存到指定位置。



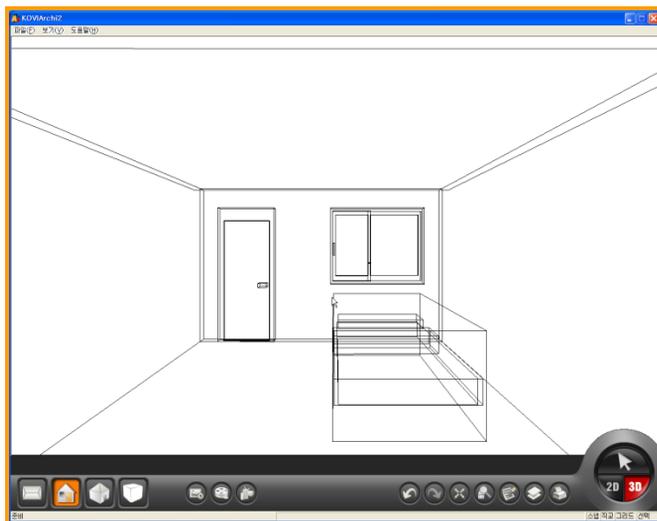
07 设置及解除界面移动方式

在2D和3D中设置界面移动方式会对软件的速度有所提高。

电脑配置低时对软件的运行速度有所阻碍,这时设置界面移动方式会对软件运行速度有所提高。

矩形框 (2D视图)

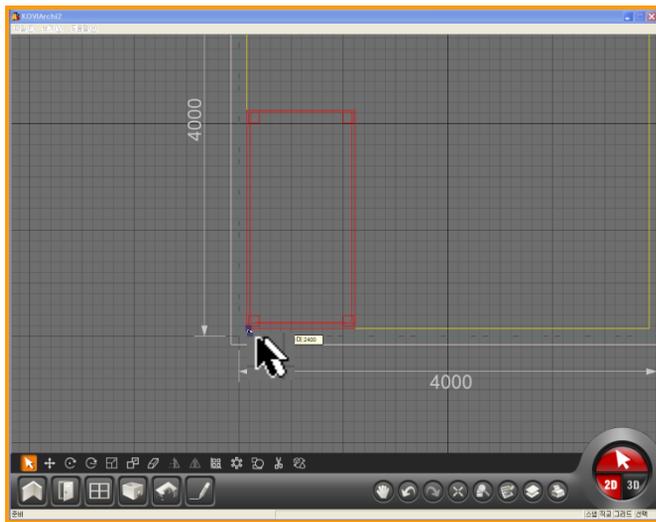
设置矩形框形状(2D视图),在2D界面中移动时(如图),显示矩形框形状。



线架结构 (3D视图)

设置线架结构形状(3D界面),在界面中移动时(如图),界面移动时只显示线架结构形状。

停止界面移动时显示原型。

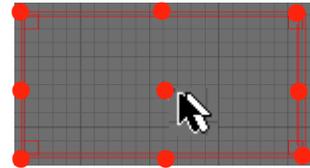


08 设置及解除对齐

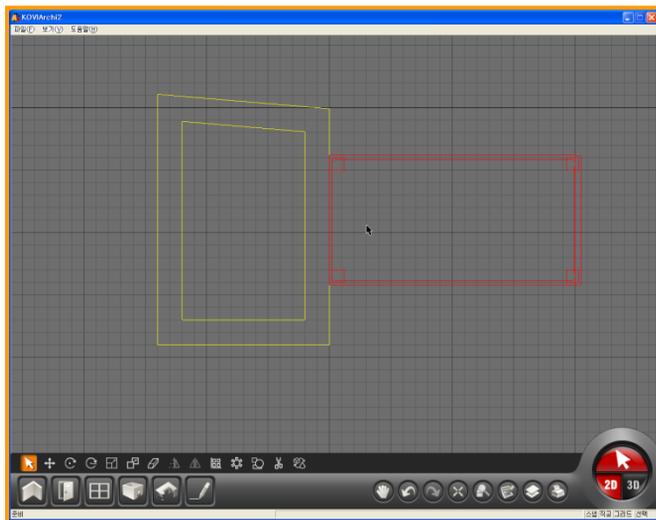
选择对齐功能后更精确的布置产品。

如左方图可以把产品布置到墙体的尾端。

布置产品前点击ctrl键更换产品的symbol基准点. 可以用以上方式选择产品的symbol基准点位置为中心,使用这些功能可以更精确的布置产品。



< 选symbol 基准点 - ctrl 键 >

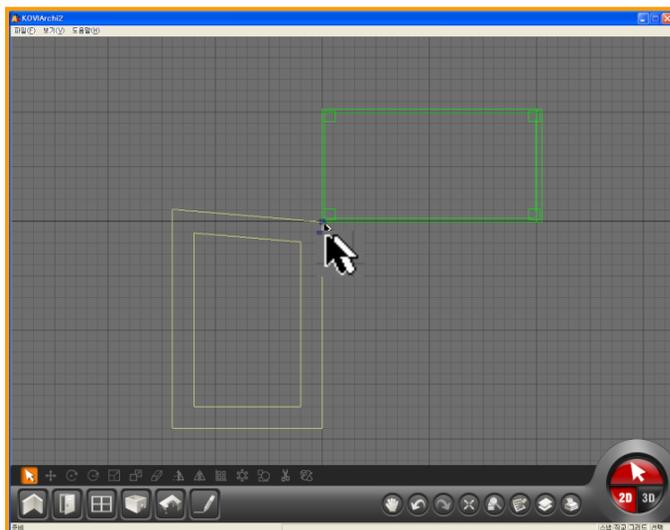


网格

在对齐种类中选择网格时可以把产品按每个网格为单位布置,网格设置为100mm时产品也按100mm间隔布置到户型内。

边框及中心点

可以按边框及中心点为基准点,布置产品。



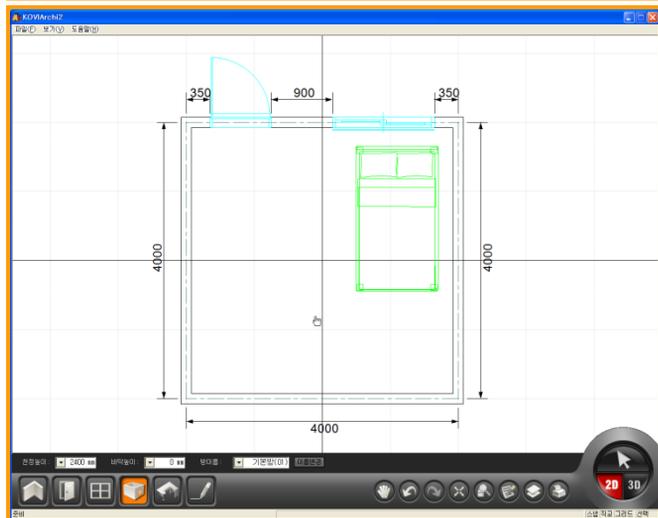
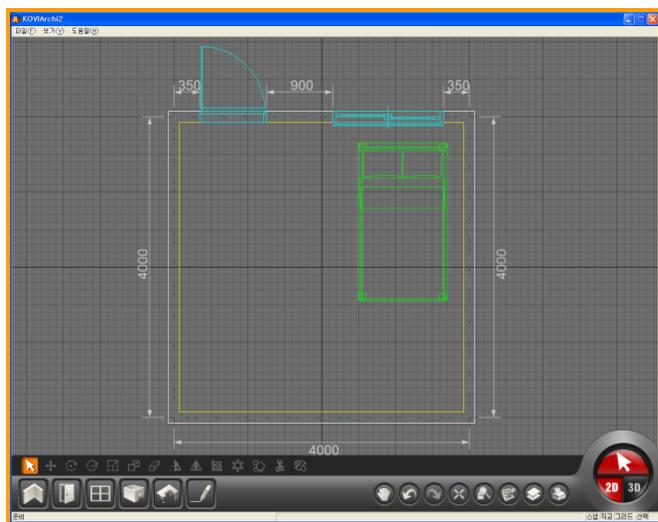
尾端

如图布置产品时尾端为产品的基准点。

交叉点

布置产品时交叉点为基准点。

2 2D选项设置



01 2D界面选项设置

在2d界面中设置选项.

设计2D图面时可以修改界面颜色及各种设置.

设置中出错或想还原到默认值时直接点击选项设置里右下方‘默认值’按钮.

2D界面选项设置详细内容在2D图面设计中学习.

(如图)想改变背景颜色或尺数大小时在2D界面选项中修改设置.

在2D界面选项设置中修改网格单位,尺数大小,产品名大小.

修改网格单位,尺数大小,产品名大小的方式更精确的设计图面.

3 3D界面及图层选项设置



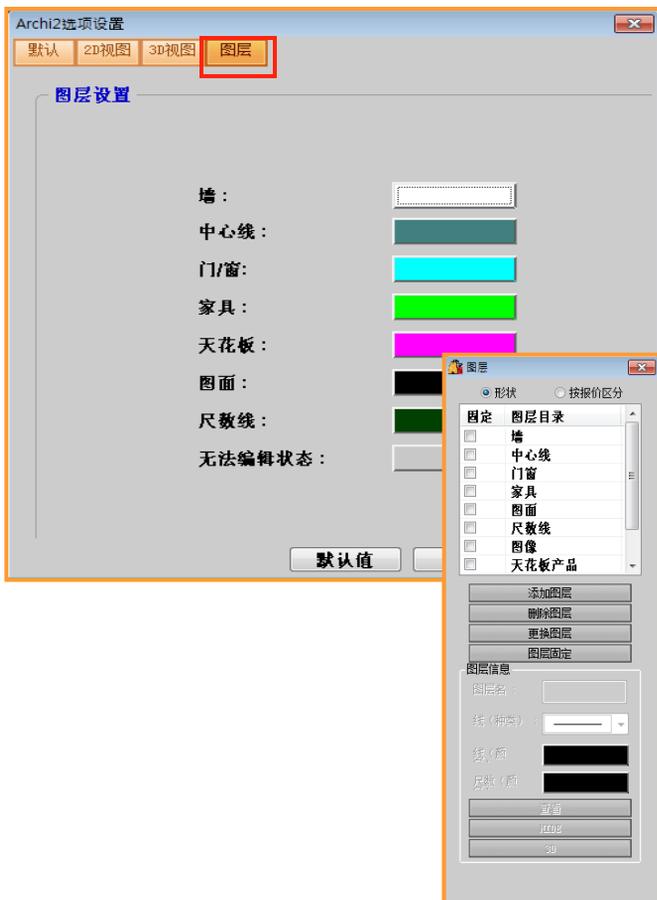
01 3D界面选项设置

通过3D界面中背景色彩及亮度,移动速度,可以设置适合自己电脑配置的选项.

详细内容请参考chapter5章.

在3D界面选项设置中使用次数最多的选项是移动速度和旋转速度.

移动鼠标时觉得移动速度或块或慢时在界面移动中修改移动速度.



02 图层选项设置

图层功能是指把各个目标按种类分类或按功能分类后管理的功能.

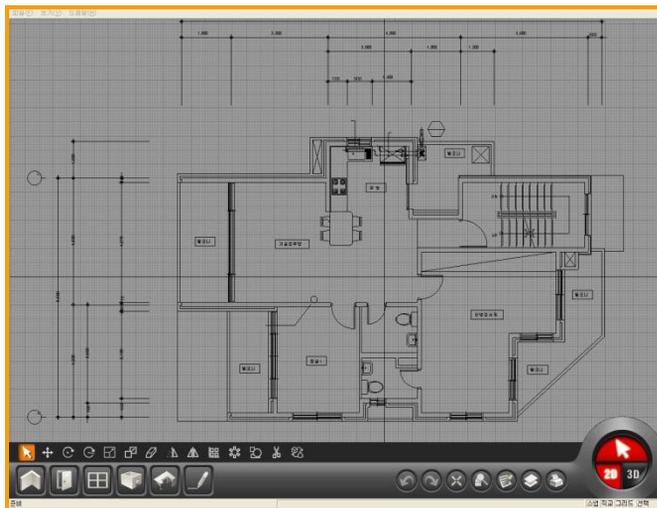
图层是以墙,中心线,门,窗,家具,天花板,图面,尺数线等构成.在这里可以修改图层颜色及线种类.

在图层选项中可以修改图层颜色,

详细内容请参考chapter5章.

2D图面设计

从现在开始学习室内装饰设计时必要功能.KOVI易捷软件排除了CAD软件中不必要的功能.通过简单的操作制作平面图可以直接转换到三维立体效果.



Section 01 _ 查看2D界面

Section 02 _ 画墙

Section 03 _ 安装门,窗

Section 04 _ 建房

Section 05 _ 布置产品

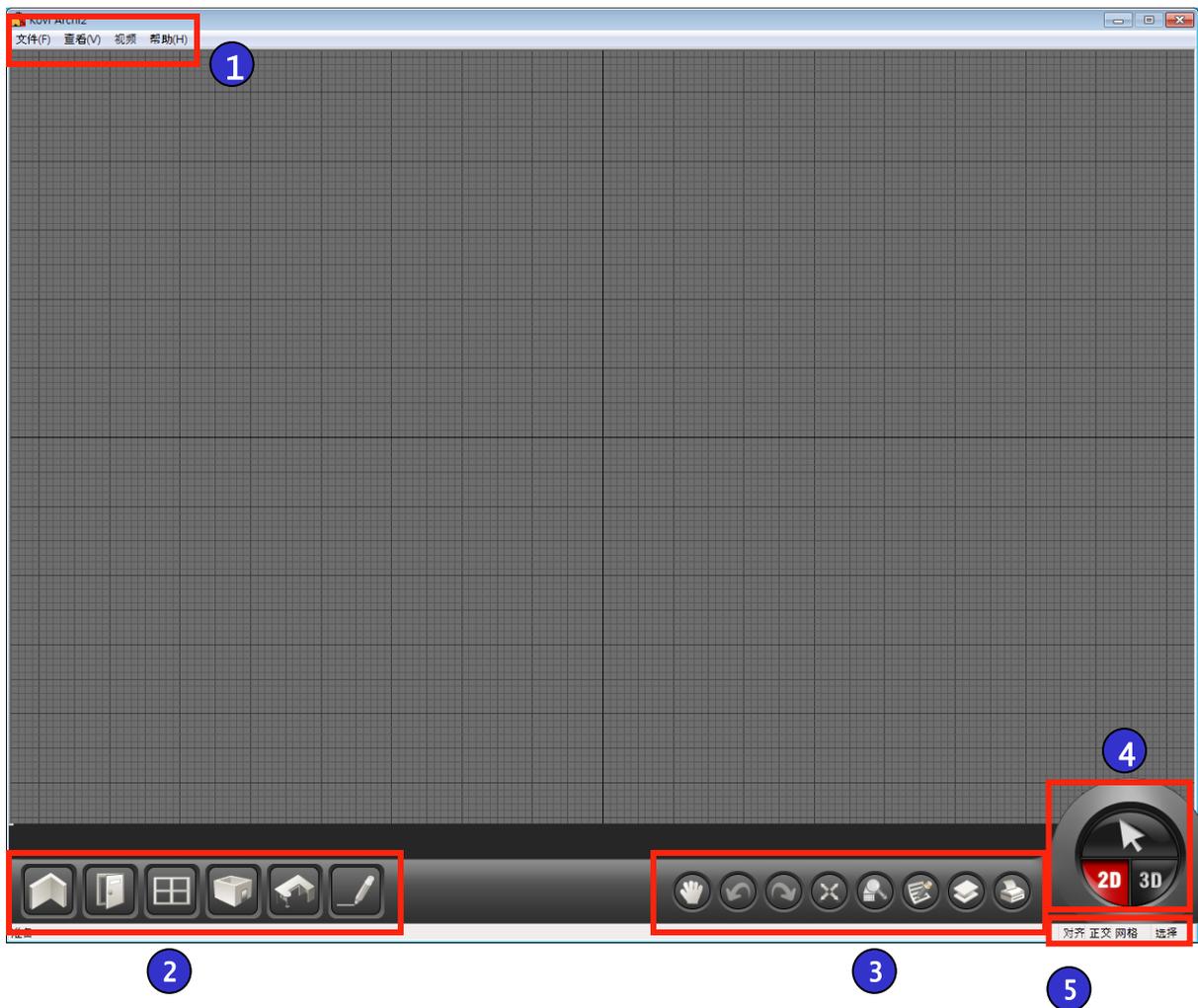
Section 06 _ 画图

Section 01

2D界面

2D界面以菜单,设计领域,共同编辑,界面转换,状态栏构成.
电脑初学者也可以在2D界面中制作图面.

1 查看2D界面



1. 菜单
2. 设计
3. 共同编辑
4. 界面转换
5. 状态栏

2 2D界面按钮

01 菜单



02 设计



1. 画墙
2. 门
3. 窗
4. 建房
5. 产品库
6. 画图

03 编辑



1. 平移
2. 撤销
3. 恢复
4. 最大化
5. 放大
6. 报价
7. 图层
8. 创建图片

04 界面转换



选择：用选择键可以选择需要编辑的产品或墙体。

2D 界面：切换到2D界面。

3D 界面：切换到3D界面

05 状态栏

对齐 正交 网格 选择

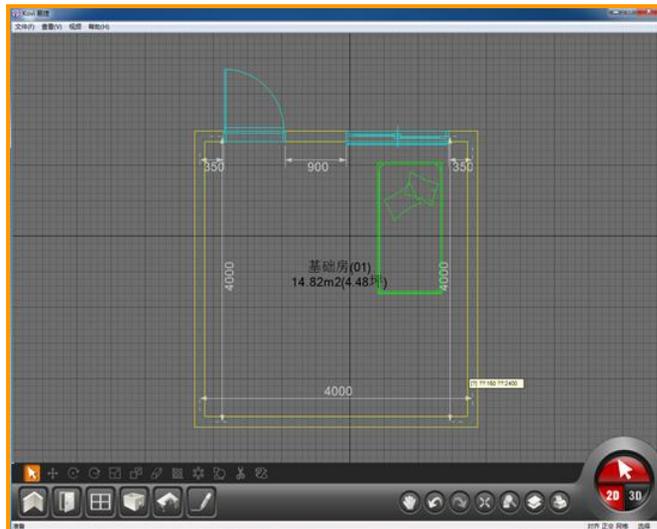
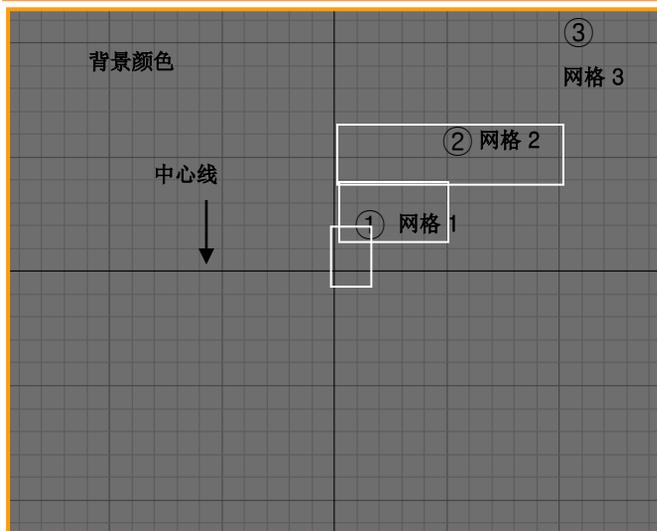
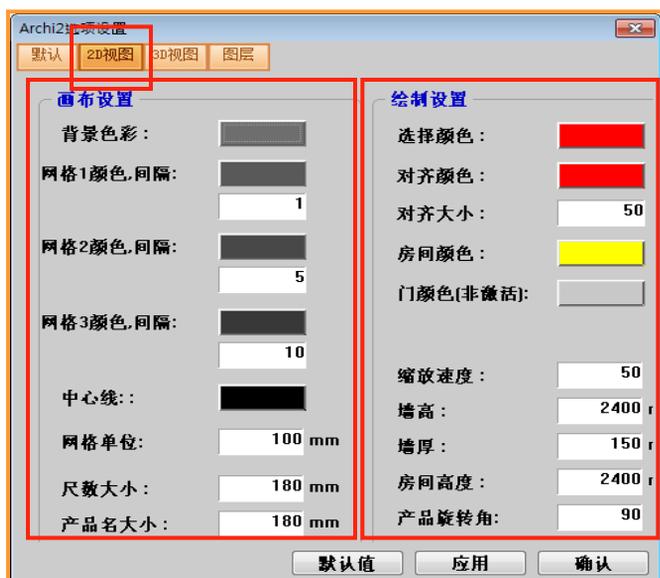
对齐：快捷键(F1)

网格：快捷键 (F3)

正交：快捷键(F2)

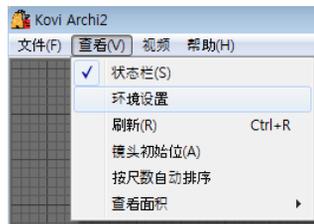
选择：快捷键 (F4)

3 2D界面选项设置



01 选项设置

点击左上方‘查看’接着点击‘选项设置’。



点击选项设置后就可以设置2D界面选项。我们先了解界面设置。

02 界面设置

背景色彩：设置图面背景颜色

网格1：如图①修改网格颜色及间隔，默认值是1。

网格2：如图②修改网格颜色及间隔，默认值是5。

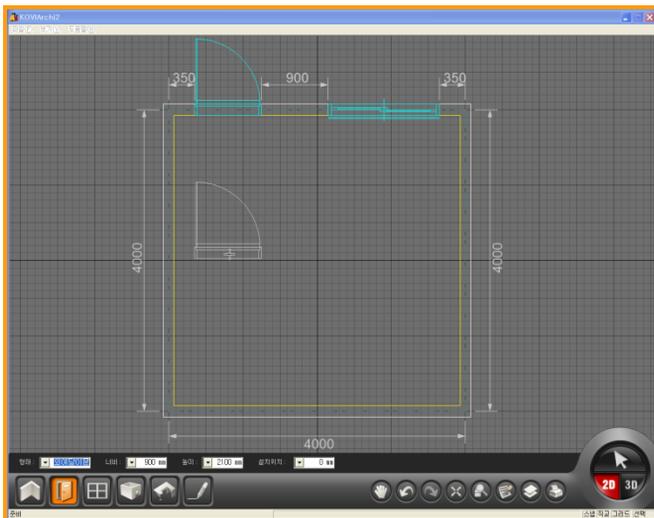
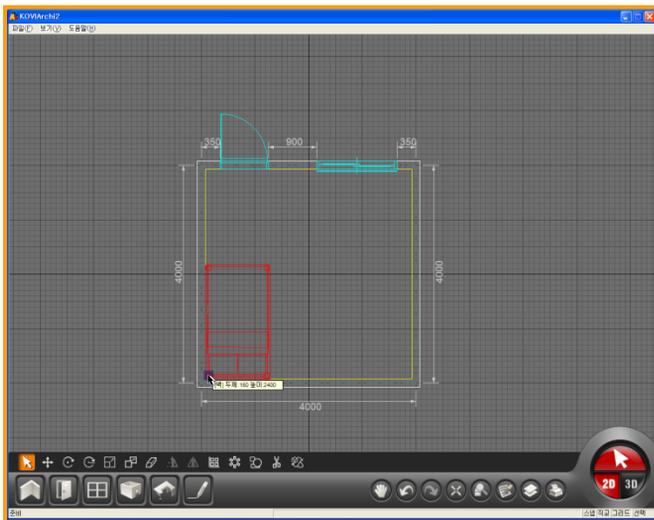
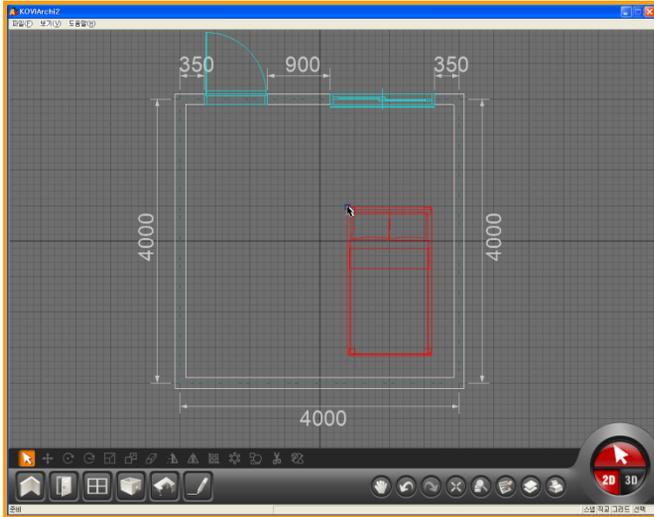
网格3：如图③修改网格颜色及间隔，默认值是10。

中心线：设置中心线颜色。

网格单位：默认值是100mm。可以修改为设计图面时设定的网格单位。

尺数大小：画墙时自动显示尺数，可以对这些尺数的大小字体进行修改。

产品名大小：建房后点击ctrl + T键可以显示房面积，在这里可以修改房名及面积字体大小。



03 绘制设置

选择颜色： 选择指定目标时显示的颜色.默认值是红色.

选择颜色：



什么是对齐？

→布置产品时被其它产品干涉及受影响,所以使产品更有效的布置到精确位置上.

点击选项设置中基础按钮可以看到对齐种类,默认值是以网格为单位对齐.

对齐种类中设置边框及中心点,尾端,交叉点后在选项设置修改对齐颜色及对齐大小就可以在2D界面中看到修改设置后的结果.

对齐颜色： 激活对齐颜色后显示的颜色.

对齐颜色：



对齐大小： 默认值是50.可以修改‘对齐大小’.

对齐大小：



房间颜色

：可以修改房间颜色.默认值是黄色.

房间颜色：



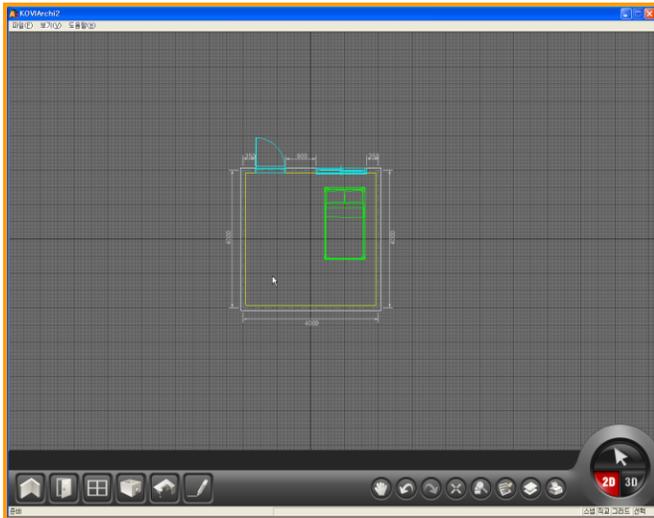
门颜色(非激活)

：安装门,窗时显示超出设置领域范围时的颜色.

安装门,窗时减少工作时间.

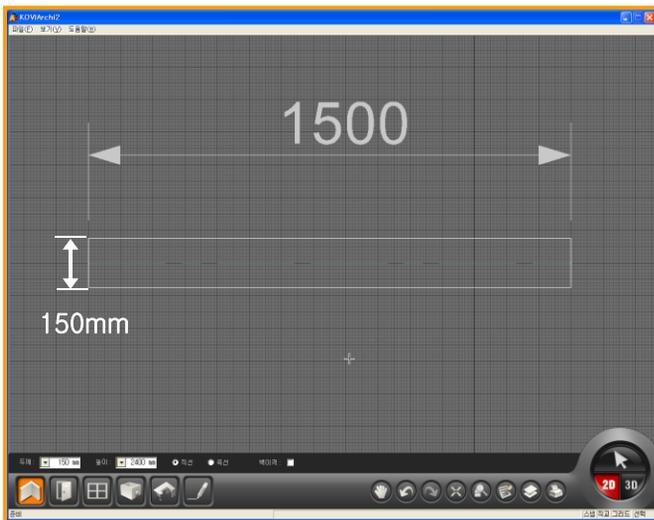
门颜色(非激活)：





缩放速度: 鼠标滚动条向上就可以扩大图面. 相反鼠标滚动条向下就可以缩小图面,用修改缩放速度调整缩小和扩大图面时所需要的时间.

缩放速度:

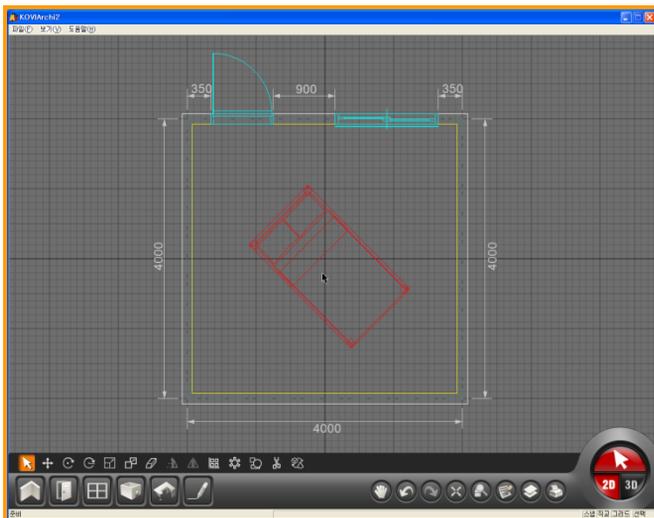


墙体高度: 画墙时可以设置墙体高度.

墙高:

墙体厚度: 画墙时可以设置墙体厚度.默认值是150mm.

墙厚:



产品旋转角

: 布置产品时点击鼠标右键就可以旋转产品,可以修改产品旋转角.默认值为90°.

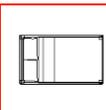
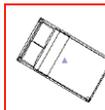
产品旋转角:

30°

45°

60°

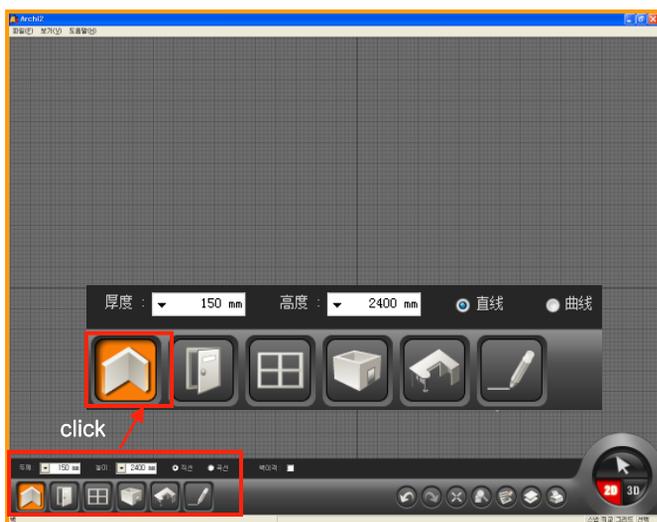
90°



Section 02

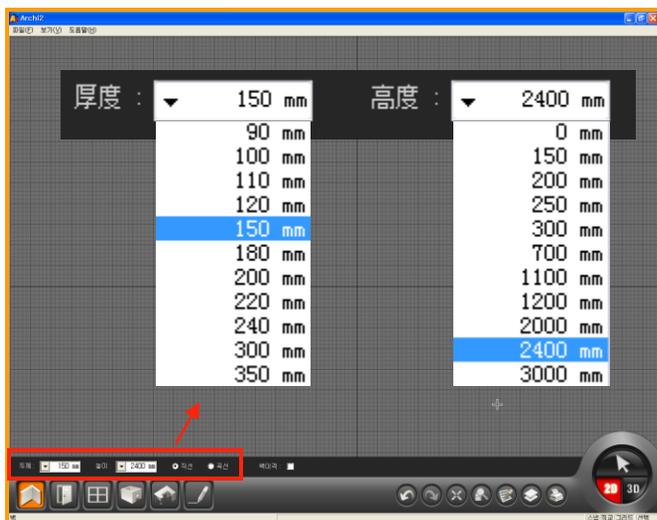
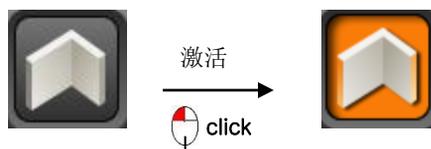
点击画墙按钮后可以在图面中开始画墙.KOVI易捷软件的所有设计从画墙开始进行.
画墙功能既是最基础部分也是最重要的部分.

1 画墙



01 点击画墙按钮

点击画墙按钮,就可以开始画墙(如下图)

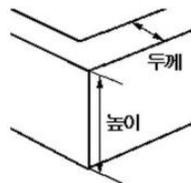


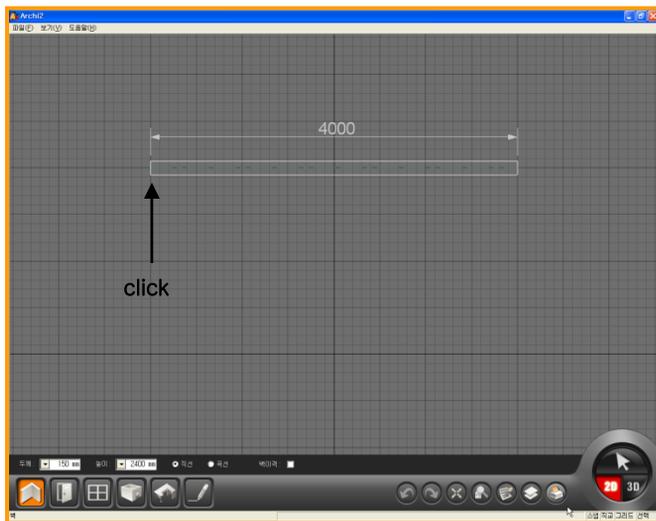
02 设置墙厚,墙高

设置墙厚,墙高.

默认值 厚度: 150, 高度: 2400.

可以直接输入墙厚和高度.

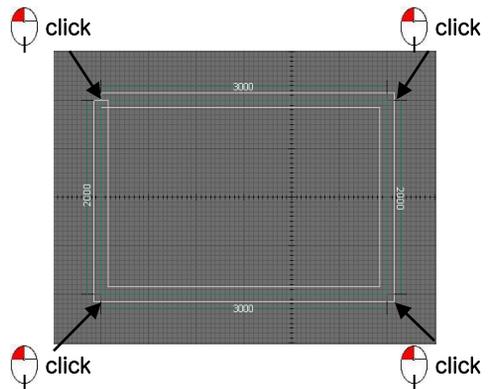




03 画墙

首先在界面上点击鼠标左键后把鼠标移动到指定位置,鼠标移动到指定位置后在点击鼠标左键选择方向就可以接着画墙。

点击鼠标右键就可以结束画墙.需接着画墙时在点击鼠标左键后画墙。



03 画精确尺数墙

画墙时默认值以100mm为单位移动.需画更精确尺数墙时先修改网格单位后在接着画墙。

画精确尺数墙时不想在选项设置中修改尺数的话直接在键盘上按F1键(取消对齐功能)后开始画墙。

F1 功能：对齐功能

To be a Pro-designer

画墙时按ESC键就可以移动到之前工作状态中。

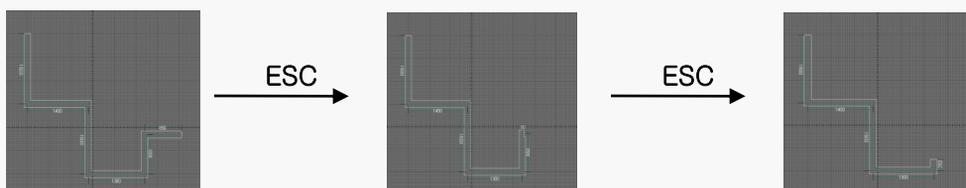
点击鼠标右键就可以结束画墙。

画墙时按ESC键就可以移动到之前工作状态中。

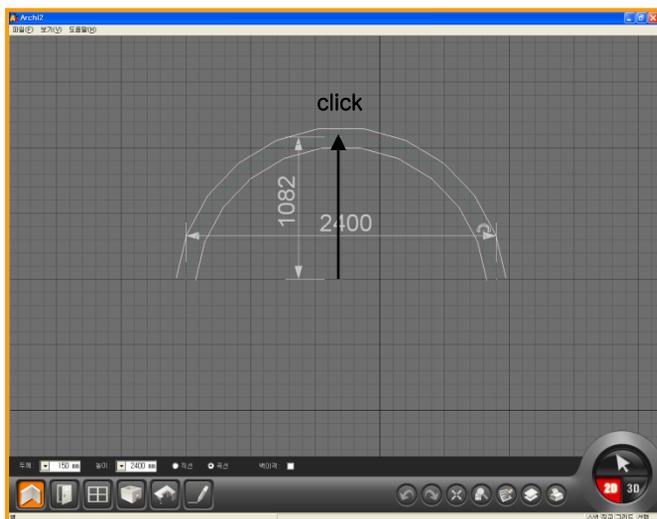
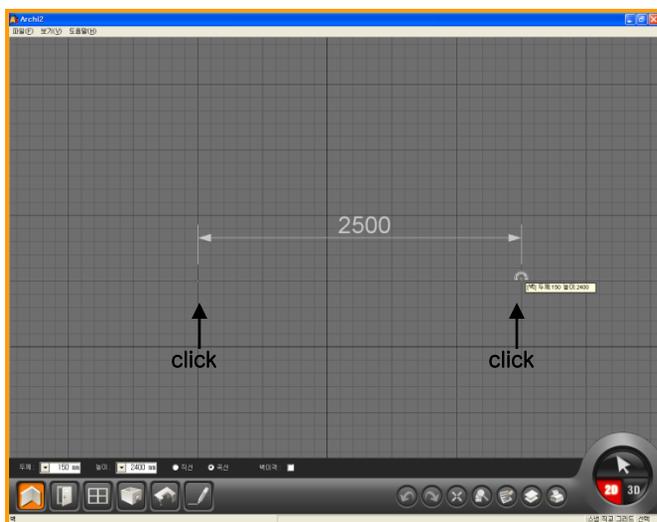
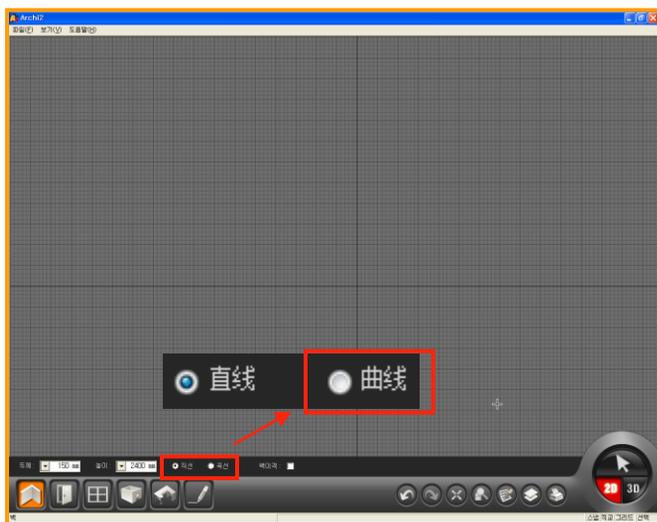
点击鼠标右键就可以结束画墙。

画墙时尺数输入出错或没有生成空间时用以上功能.但空间生成后以上功能就不起作用。

在软件右下方菜单中的撤销恢复键是只能在产品布置时使用。



2 画曲线墙



01 选择曲线

画墙时默认值是直线,需画曲线墙时选择曲线后画墙。

或按住shift键后也可以画曲线墙。



鼠标焦点变化(如图)。

02 按直径值画曲线

先点击鼠标左键后把鼠标移动到指定位置后在点击鼠标左键。



03 画曲线墙体

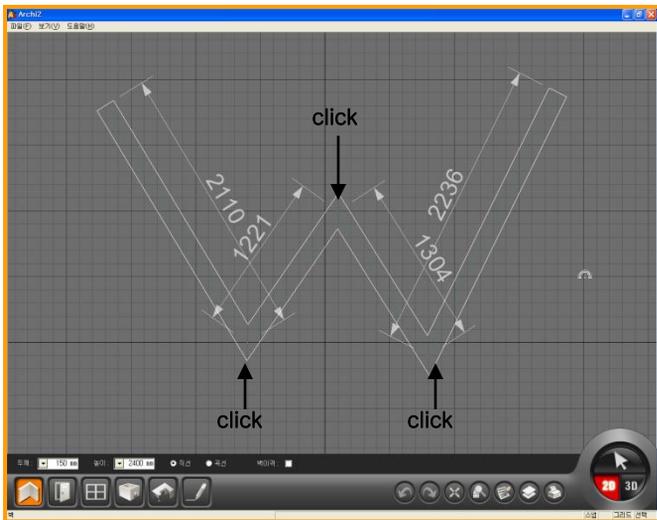
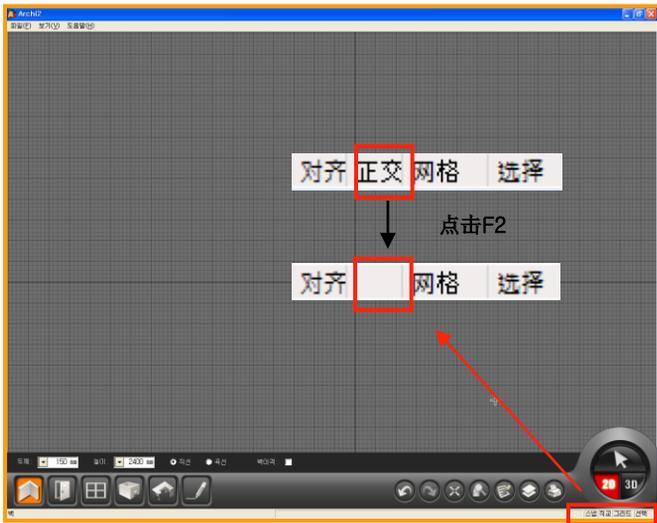
点击鼠标左键,把鼠标移动到指定位置后在点击鼠标左键,这时按指定大小调整高度后再后点击鼠标左键。



画完曲线墙后接着画直线墙时点击直线按钮后接着画墙。

3

画斜线墙



01 使用快捷键F2键

设计图面时有时需要画斜线墙,需要画斜线墙时点击快捷键F2或按住CTRL键画墙.

点击F2键时在状态栏中看不到‘正交’(如图).
这时就可以画斜线墙.

画完斜线墙后在点击F2键就可以画直线墙.

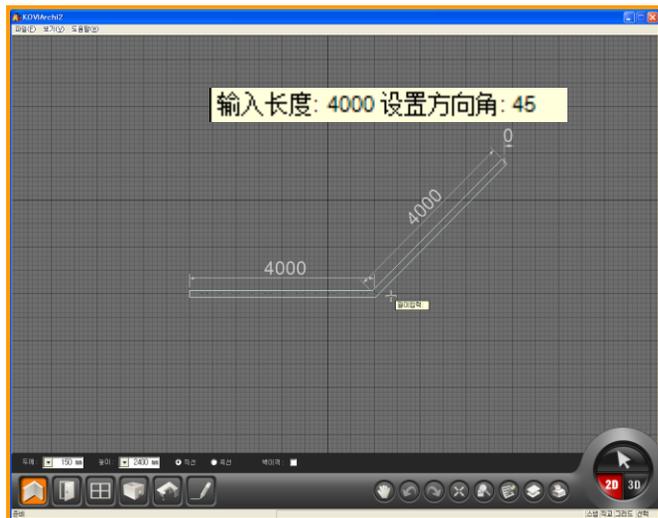
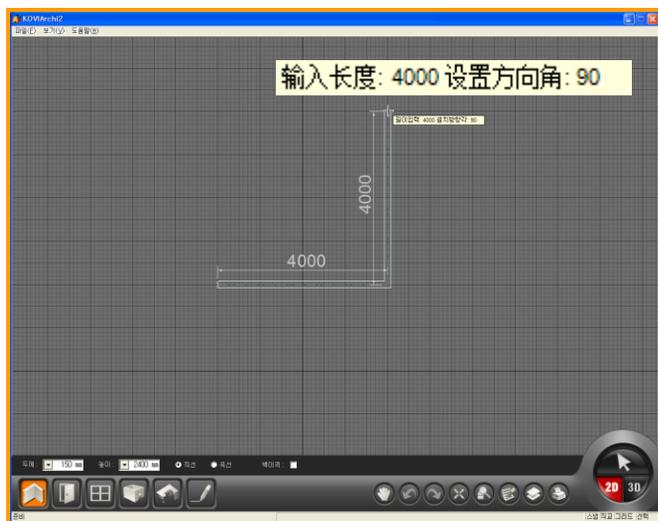
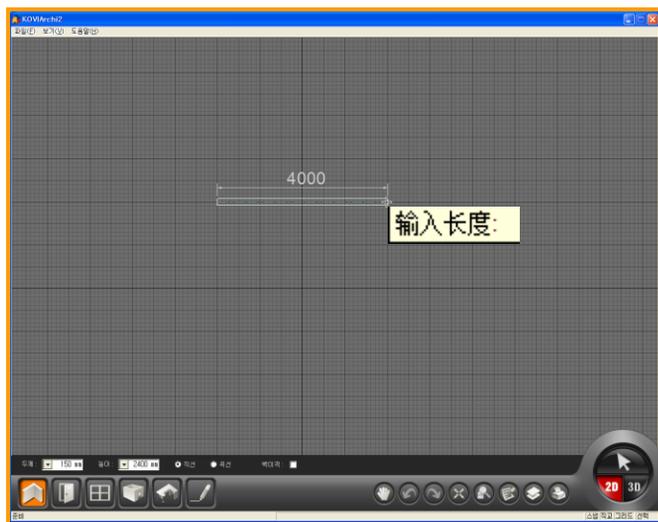
02 使用 -CTRL键-使用

快捷键F2相同功能的是CTRL键.

按住CTRL键后移动鼠标就可以画斜线墙.
画完斜线墙后拖放CTRL键就可以画直线墙.

在设计中斜线墙的比率比较少,所以推荐用CTRL键画斜线墙.

4 输入尺数画墙



01 输入长度

画墙时在键盘上直接输入尺数就按指定大小快速建立墙体.在键盘上输入尺数会提高画墙时精确度.

如图画墙时会出现‘输入长度’,这时可以用键盘输入指定尺数.

如墙体长度为4,000时设置好方向后直接输入4000mm后点击回车键.就可以画长度为4000,mm的墙体.

输入长度: 4000

02 输入设置方向角

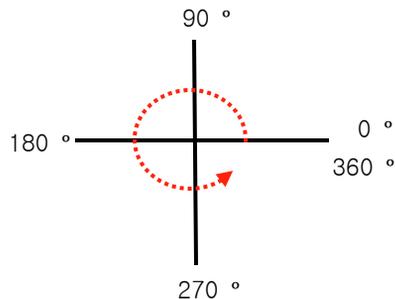
输入尺数时在设置方向角中输入角度的话按指定角度和方向进行画墙.

在设置方向角中没有输入角度时按之前的方向画墙.

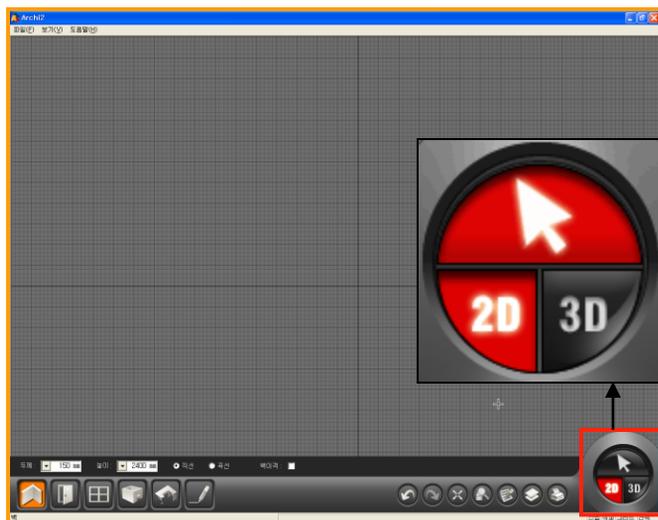
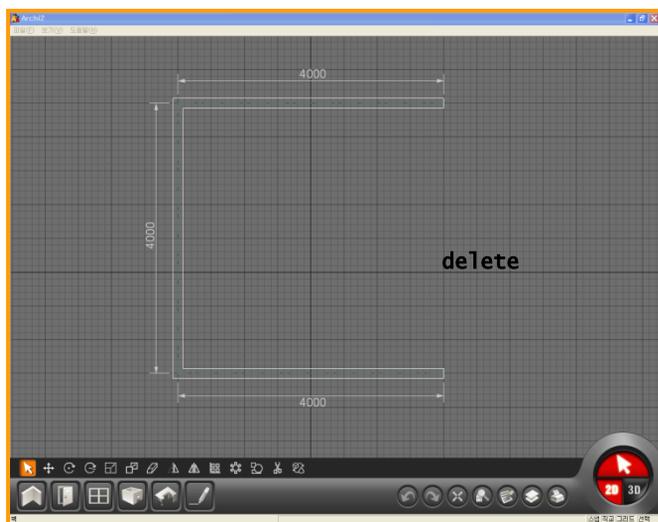
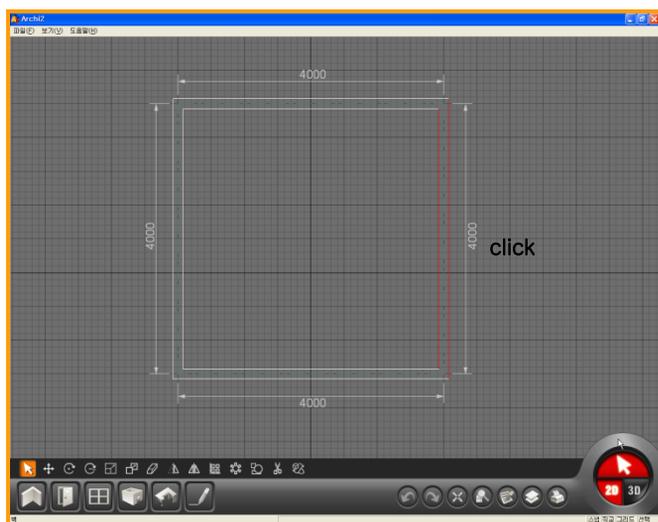
在键盘上输入尺数后按空格键就可以输入方向角,输入方向角后按回车键就可以按指定角度和方向画墙.

02 输入设置方向角

设置方向角范围(如下图).



5 修改及删除墙



01 激活选择按钮

不能对已画完的墙体进行修改,必要时得删除墙体后重新画墙。

删除墙体时先点击软件右下方的选择键。

点击选择键激活选择按钮后在选择需要删除的墙体。



< 非激活 >



< 激活 >

02 删除墙体

选择需要删除的墙体后会发现墙体颜色变为红色。

这时按键盘上的DELETE键就删除已选墙体。

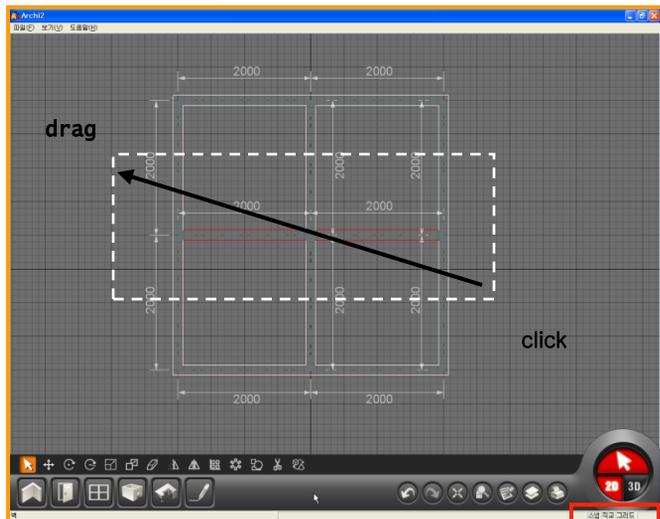
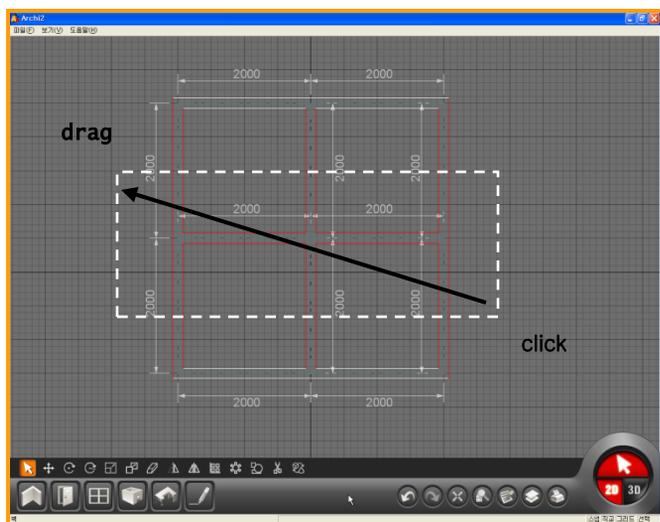
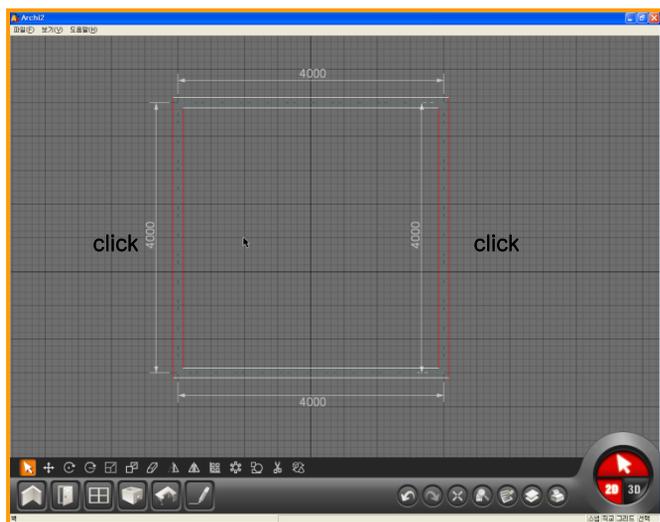
03 什么是选择键?

选择键的功能:可以对墙,门窗,图面设计,已布置的产品进行添加,删除,变更,移动,编辑。

编辑目标前先‘选择’目标,

在KOVI软件中使用次数最多的是‘选择键’。

6 多重选择墙体



01 使用Shift键

修改复杂图面时按住shift键可以多重选择墙体,这样可以减少修改墙体时间.也可以用鼠标拖动实现相同功能.

激活选择键后按住shift键,一个个点击想要修改的墙体也可以选择需要删除的墙体.

02 拖动鼠标

激活选择键后用鼠标拖动的方式,选择需要修改的位置.

首先点击鼠标左键后拖动到需要修改的位置后再点击鼠标左键.

这时会选择拖动位置内的所有墙体.

03 使用F4键

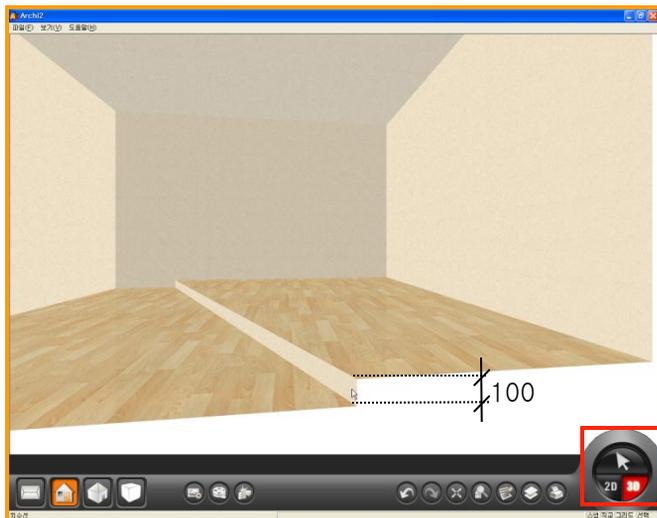
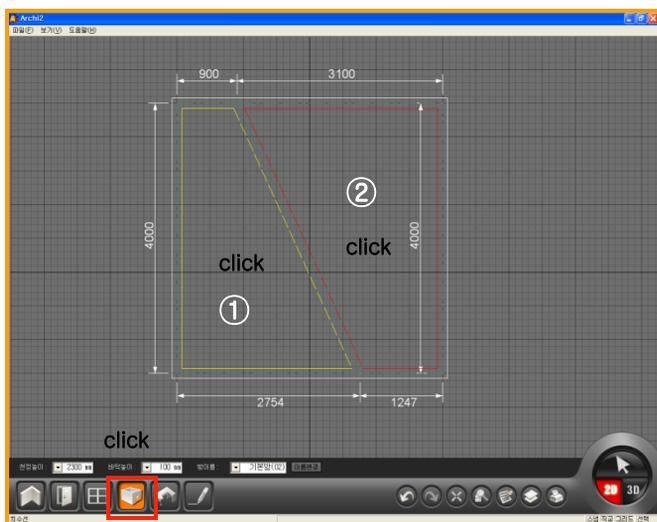
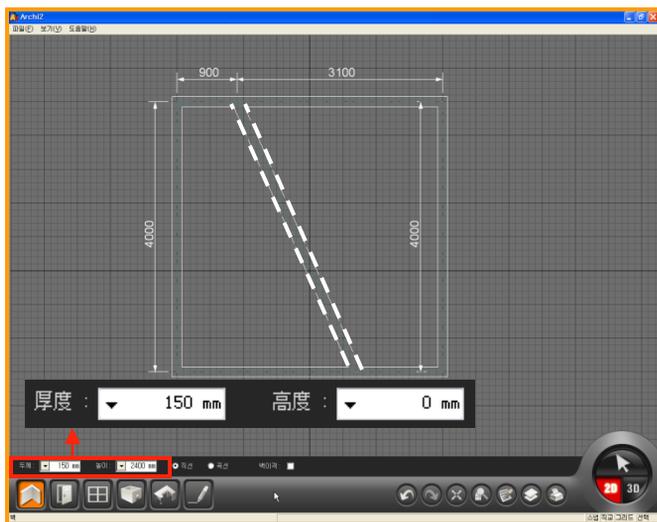
拖动鼠标后不想选择拖动位置内没有完全包含的墙体时可以按F4键取消状态栏中的‘选择’.

点击F4键可以显示/隐藏‘选择’(如下图).

推荐点击F4隐藏‘选择’键后用鼠标拖动的方式测试一下此功能.



7 分隔空间时需画虚拟墙



01 画墙高为‘0’的虚拟墙

虚拟墙是指为设计出墙高为0mm的图面而制作的人为设计的墙。

在相同空间中实现错层功能或布置不同风格的地板产品时使用此功能。

已画完的房间中墙高设置为0后在指定位置上画墙(如图)。

02 生成房间空间

点击建房 。
被虚拟墙分隔的两个空间中可以设置各自的天花板高度及地板高度。
以后章节中更详细的介绍建房功能。

① 设置天花板高度为 2400，地板高度为0后点击空间。

天花板高度 地板高度

② 设置天花板高度为 2300，地板高度为100后点击空间。

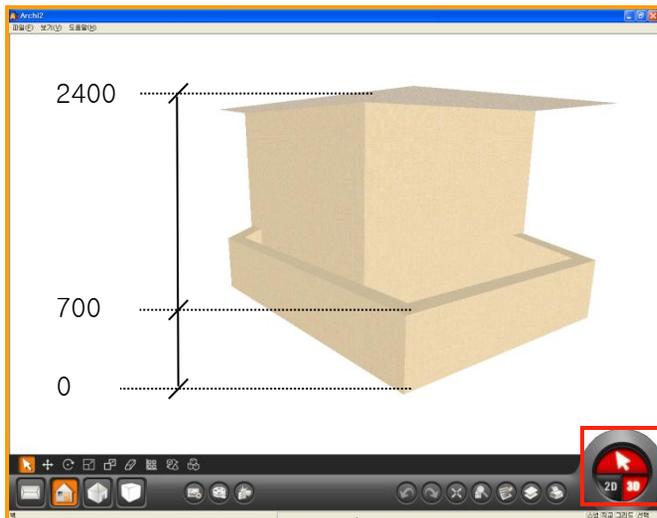
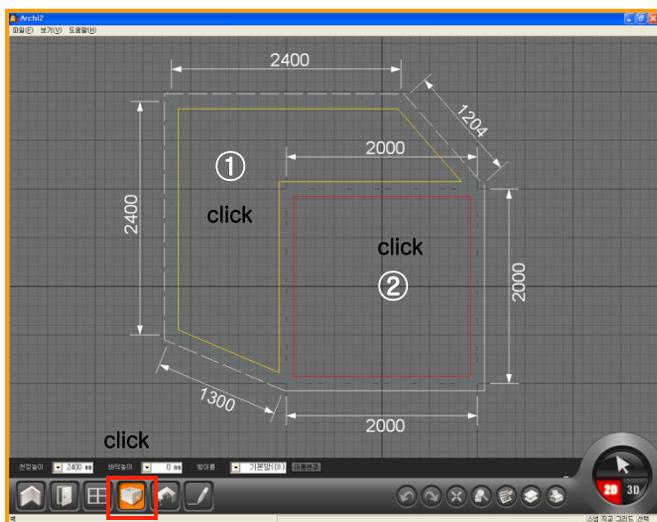
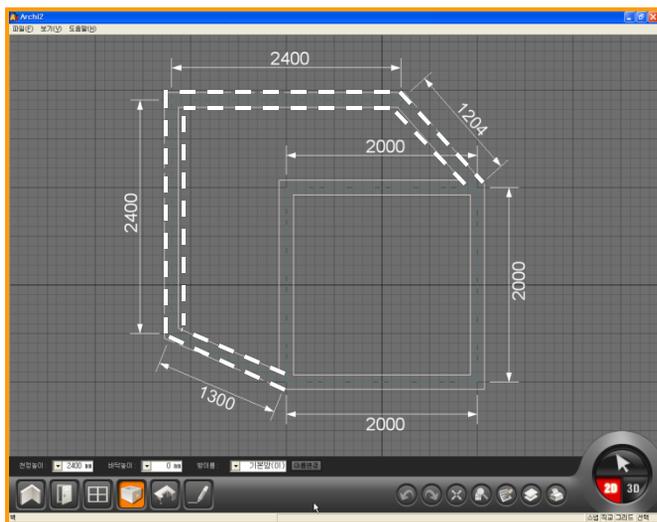
天花板高度 地板高度

03 使用F4键

点击界面左下方的3D按钮转换到三维空间后就可以确认2个不同高度的空间。

在以后的章节中会详细介绍建房及3D界面移动功能。

8 画低墙



01 设置墙高

画一个观看外景的阳台。

默认墙体高度是2400mm.先修改墙高为700mm.在墙高中输入700后画墙.(如左方图)

厚度 : 150 mm 高度 : 700 mm

02 生成房间空间

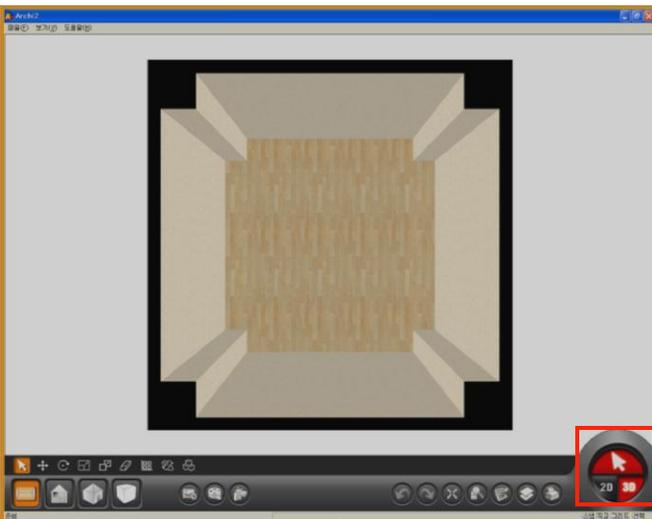
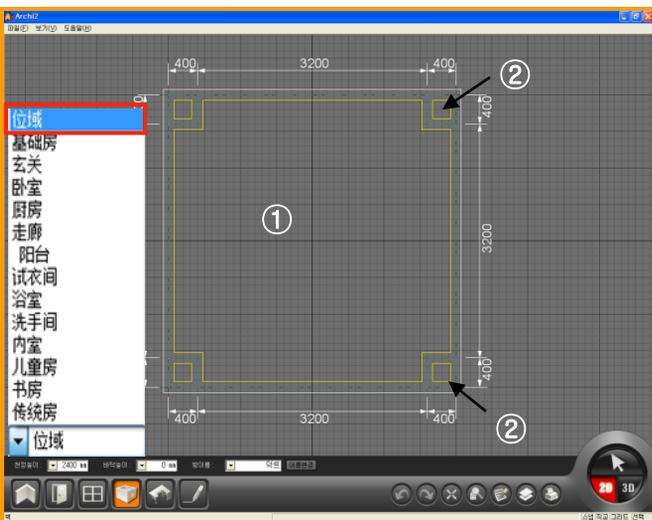
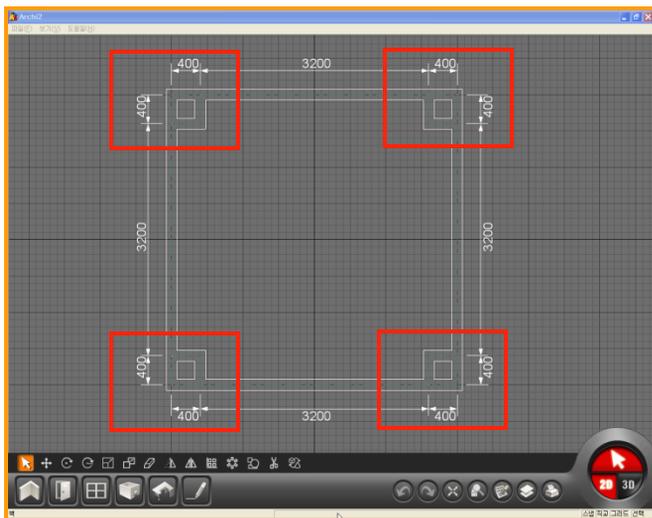
点击建房  后先输入天花板高度2400,地板高度0.在点击指定空间.

天花板高度 : 2400 mm 地板高度 : 0 mm

03 3D中确认

点击右下方3D按钮转换到3D界面后就可以确认1个房间中有2个不同高度的空间.

9 画角落柱子



01 画角落柱子

通过画墙功能显示角落柱子。

首先在各个角落中画四角空间，绘制角落柱子时先修改墙体厚度薄一点(这样绘制完后显示的更逼真)后开始设计。

02 生成房间空间

点击建房 , 设置天花板高度为2400, 地板高度为0后点击2个房间。

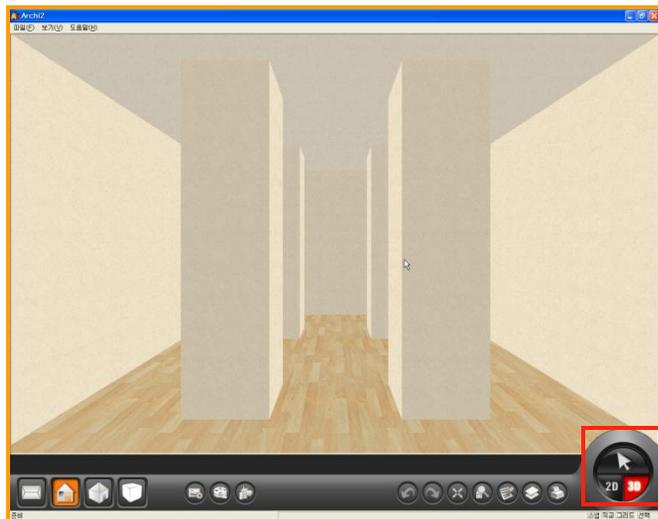
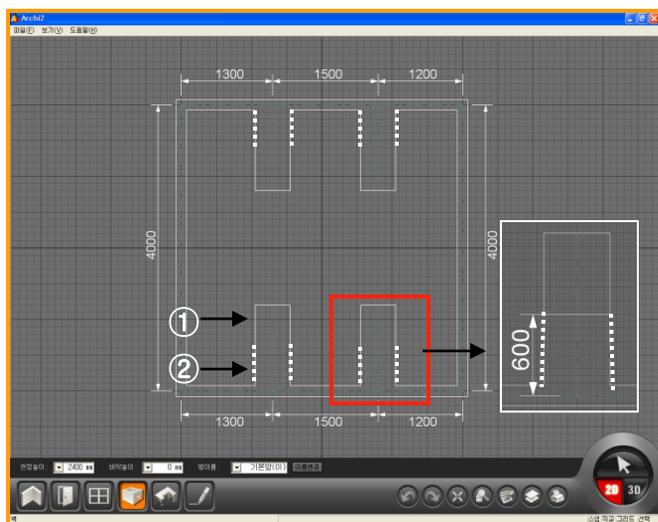
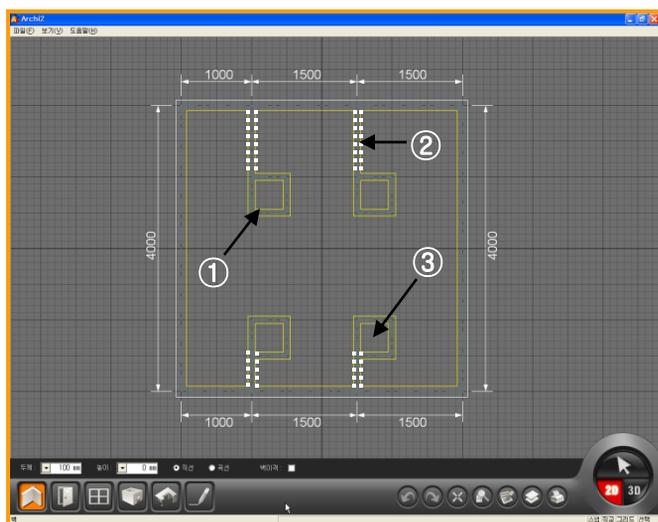
- ① 天花板高度为 2400, 地板高度为 0, 房间名设置为基础房。
- ② 天花板高度为 2400, 地板高度为 0, 房间名设置为“位域”。

房间名设置为“位域”时在三维立体效果中显示为黑色。

03 3D中确认

点击右下方3D按钮转换到三维空间后可以确认房间角落里的4个柱子。

10 画中间柱子



01 画墙方式表现中间柱子

中间柱子可以用产品库里的柱子表现,也可以用画墙方式显示中间柱子。

首先学习用画墙方式显示中间柱子。(如图1,2,3)

- ① 点击画墙按钮画中间柱子。
- ② 用虚拟墙连接中间柱子和外墙(墙高为0)。
- ③ 建房时把房间名改成‘位域’后点击柱子。

02 用墙厚显示中间柱子

可以用墙体厚度显示中间柱子,但必须用虚拟墙连接中间柱子和外墙(墙高为0)。

- ① 修改墙厚为600后画中间柱子。
- ② 用虚拟墙连接中间柱子和外墙(墙厚为600,墙高为0)

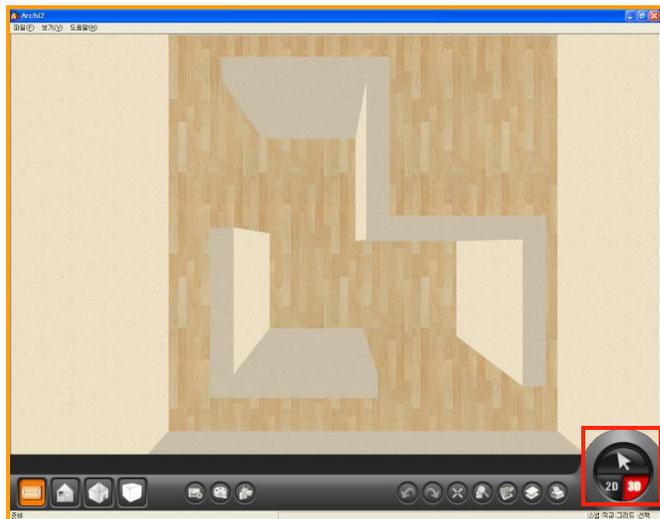
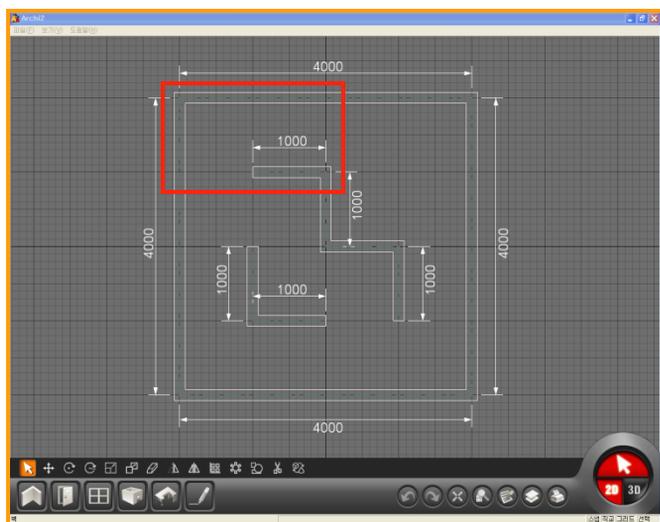
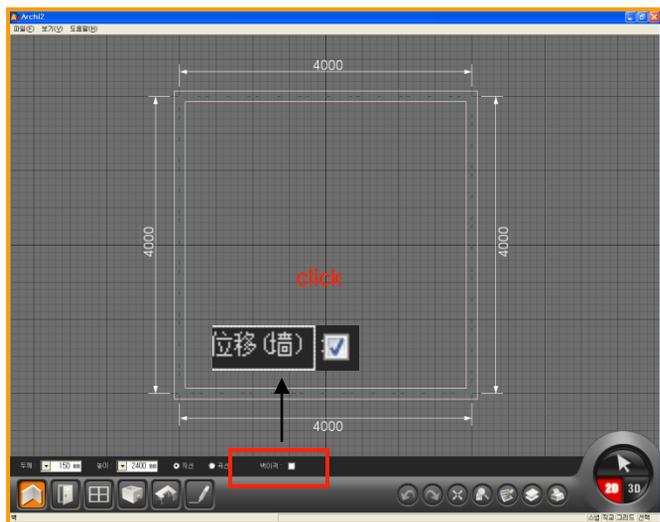
*虚拟墙的墙厚必须跟柱子厚度相同,且墙高必须为0。

03 3D中确认

点击界面右下方3D按钮,转换到3D界面后就可以确认房间中间生成了柱子。

中间柱子可以用产品库里的柱子来表现,但在柱子上贴瓷砖或壁纸时必须用画墙方式或用墙厚显示柱子。

11 用墙位移功能画隔墙



01 什么是墙位移?

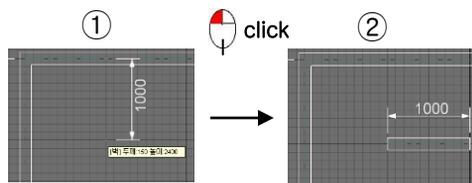
墙位移是指在指定的墙体中隔出一段间隔后画墙的功能.如‘在指定的墙体上隔出1m间隔后在开始画墙’.

*间隔的基准点是墙体中心.所以用墙位移功能画墙时请注意这一点.

修改墙高为1100后点击‘墙位移’.

02 画隔墙

点击‘墙位移’后可以确认起初只显示尺数.先按指定尺数移动后在点击鼠标就可以开始画墙.



03 3D中确认

点击‘建房’生成空间.在点击右下方3D按钮转换到3D界面.这时候可以确认隔墙.

为节省时间,使用完‘墙位移’后一定要点击取消‘墙位移’.

安装门, 窗

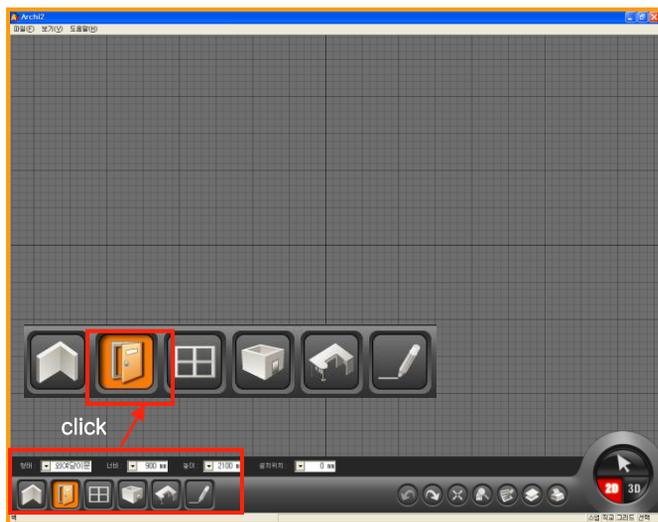
Section 03

绘制完图面后开始安装门,窗。

选择不同种类的门,窗时可以确认SYMBOL也跟着类型变化。

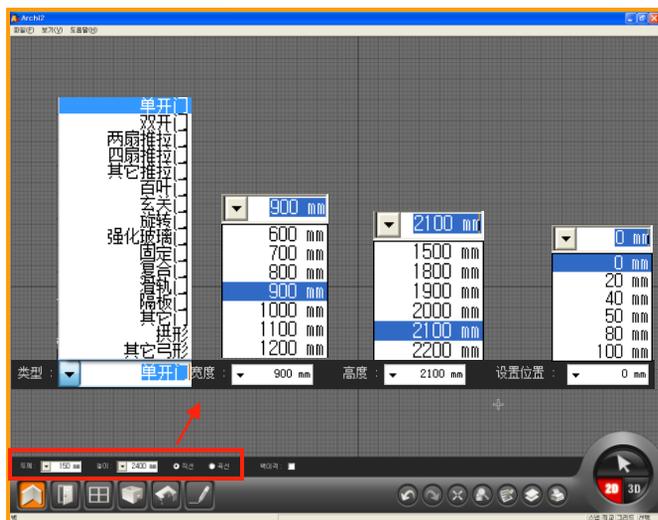
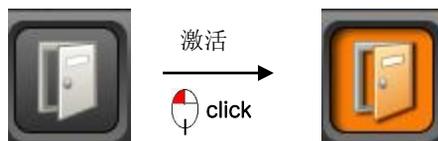
用以上功能更详细的显示门和窗的模型,在3D界面中可以修改不同风格的门,窗。

1 安装及修改门



01 点击安装门

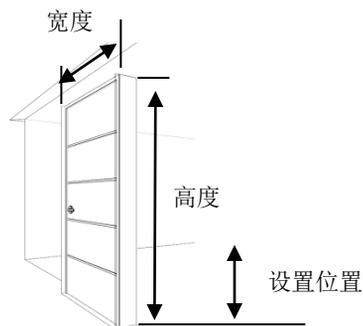
点击‘门’激活后就可以在图面上安装门。

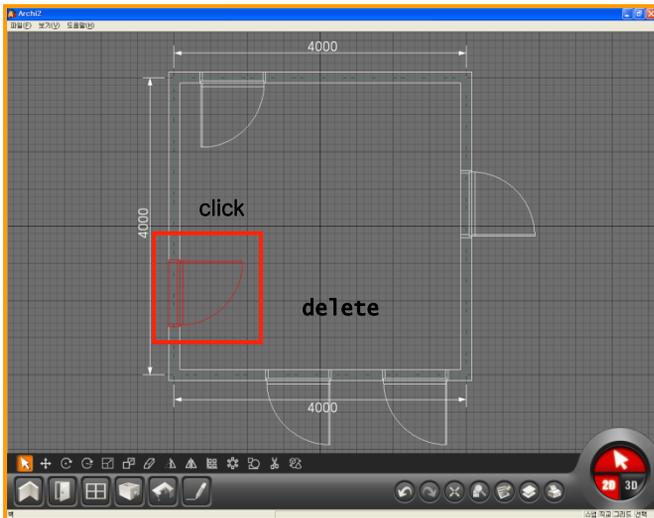
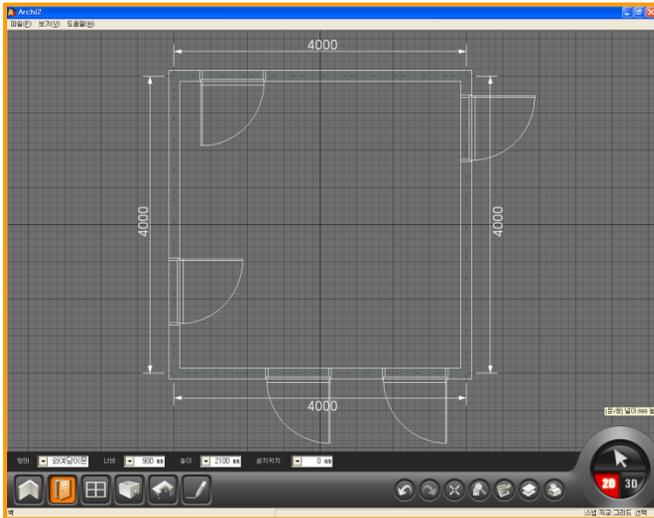


02 设置门

点击‘门’激活后就可以设置门的类型,宽度,高度,设置位置.设置完门的属性后把鼠标移动到墙体上。

设置位置是指:安装门时离地面的高度.默认值设为0.

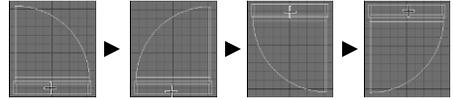




03 选择安装门

出现门模型图片时把鼠标移动到墙体上,然后点击鼠标右键来改变门的方向.设置好方向后点击鼠标左键就可以安装门.

点击鼠标右键可以改变门的方向



04 删除门

编辑门的设置:点击‘选择’按钮,在点击需要修改的门后在编辑门的设置.

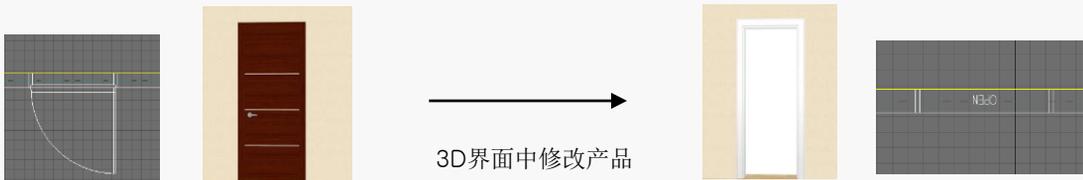
删除以设置好的门:点击‘选择’按钮,在点击需要删除的门,在键盘上点击DELETE键即可删除门.

To be a Pro-designer

3D界面中修改不同风格的门,窗

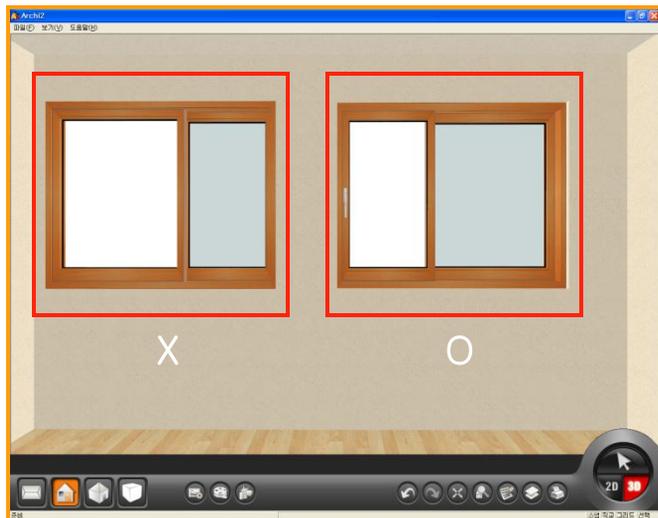
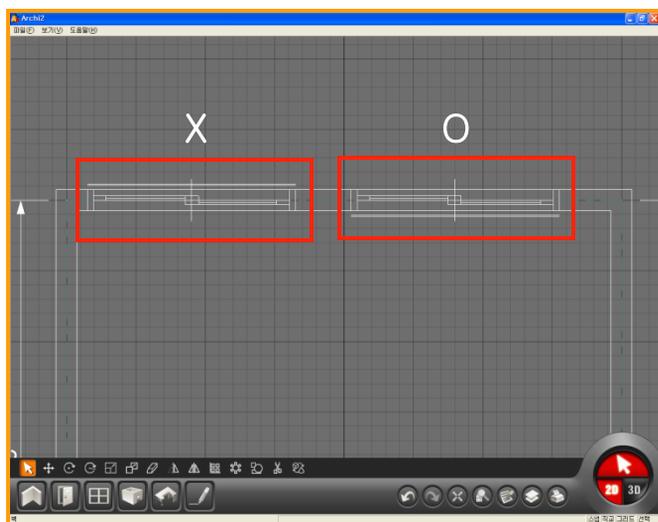
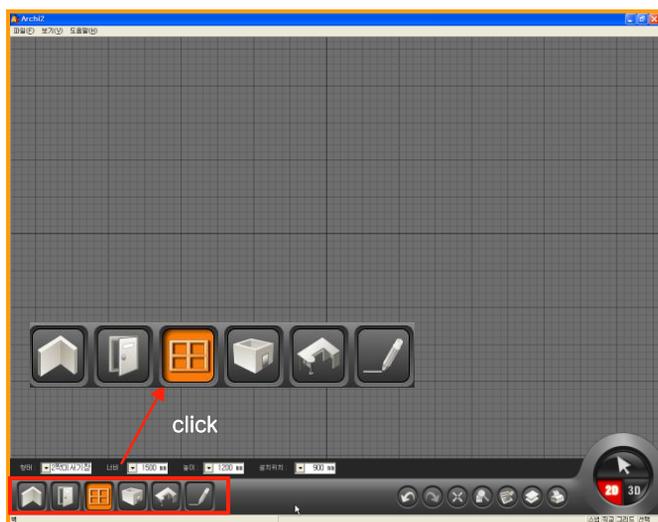
在3D界面中修改不同风格的门,窗后转换到2D时可以确认到2D中的SYMBOL有变化.
推荐在2D中选择种类后,在转换到3D界面产品库中修改不同风格的门.

EX) 2D界面中选择单开门后到3D界面修改为拱形.



3D界面中修改产品

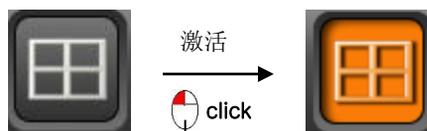
2 安装及修改窗



01 安装窗

安装窗跟安装门的过程是相同的.

点击‘窗’激活后就可以安装窗.



02 安装窗

点击‘窗’激活后,设置想要安装的窗类型,宽度,高度,设置位置后把鼠标移动到指定墙体上.

点击鼠标右键就可以改变窗户方向.

安装窗户正确方向请参考左方图.

防虫窗的方向必须指向室内方向.

03 3D中确认

窗户方向不阻碍软件的运行.

但方向错误时在屋内看不到窗户把手.

修改窗户设置跟修改门过程相同.

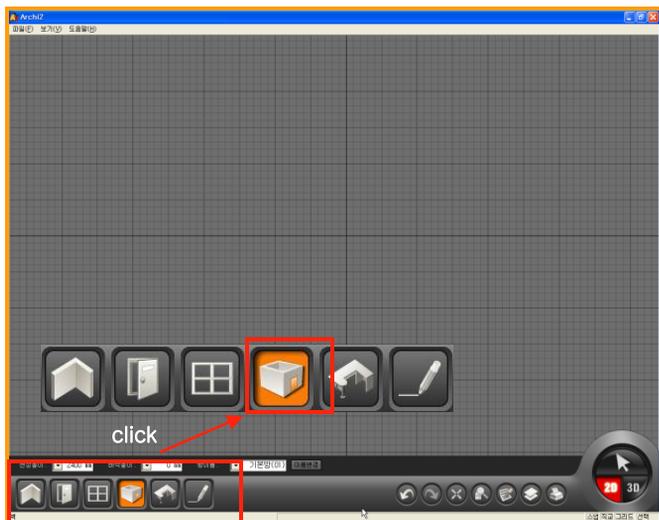
删除窗户后重新安装.

建房

Section 04

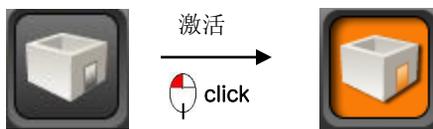
绘制完户型后直接点击3D按钮切换到3D界面时在界面中看不到墙体,这是因为在2D界面中没有生成空间,可以用建房按钮在2D界面生成空间,生成空间后切换到3D界面时就可以看到墙体。

1 建房



01 点击建房

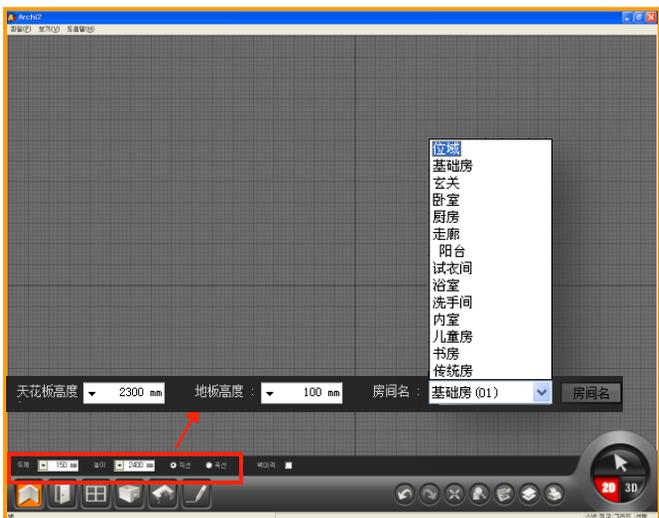
点击‘建房’激活后就可以生成空间。



02 设置房间

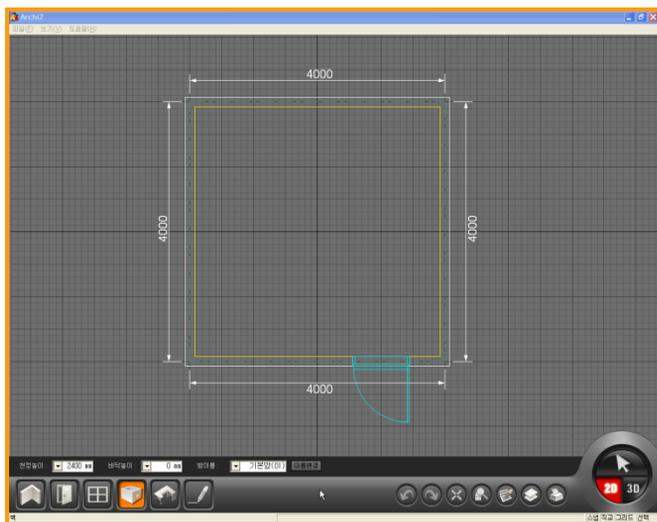
点击建房后可以设置天花板高度和地板高度。

推荐设置天花板高度默认值为画墙时的墙体高度,地板高度为0。



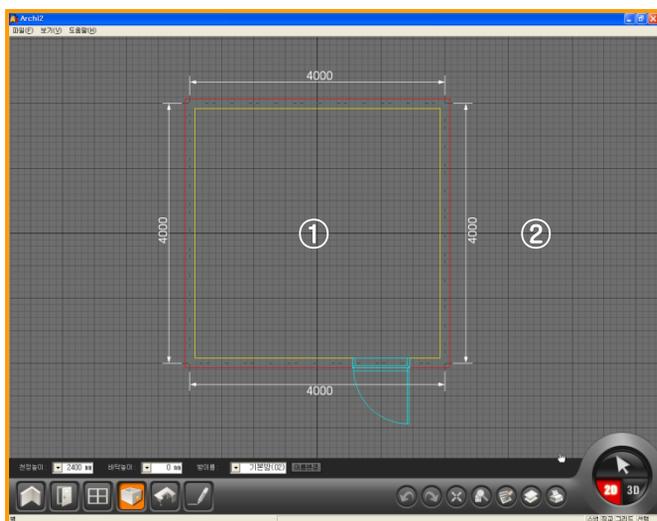
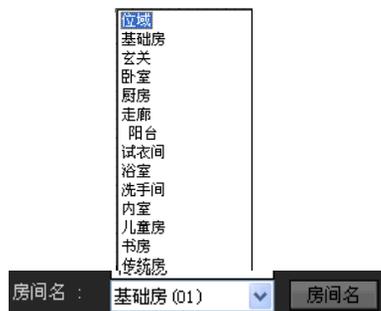
天花板高度	2400 mm
1800 mm	
2000 mm	
2100 mm	
2200 mm	
2300 mm	
2400 mm	
2500 mm	
2600 mm	

地板高度	0 mm
-200 mm	
-100 mm	
-50 mm	
0 mm	
100 mm	
200 mm	
300 mm	
400 mm	



03 选择房间名

房间名: 在房间名中可以给房间命名.
直接输入房间名或在已有的房间名中挑选.



04 建房

通过‘建房’功能在3D界面中显示三维立体空间.

点击‘建房’再点击‘房间①’和点击‘建房’再点击‘房间①’和‘墙体②’时在3D界面中显示的效果是不同的.请参考下方图

① 房间

② 墙体



To be a Pro-designer

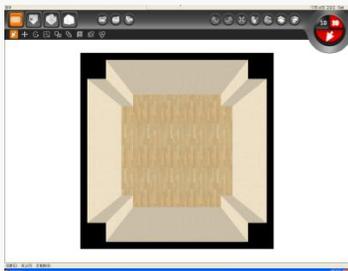
不同的房间名在3D界面中显示的效果也不同.

不同的房间名在3D界面中显示的效果也不同.

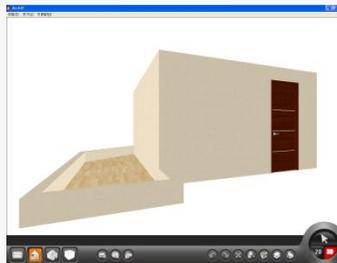
房间名设为‘位域’和‘阳台’时在3D界面中显示的空间效果是不同的.

其它房间名都显示为相同的空间效果.

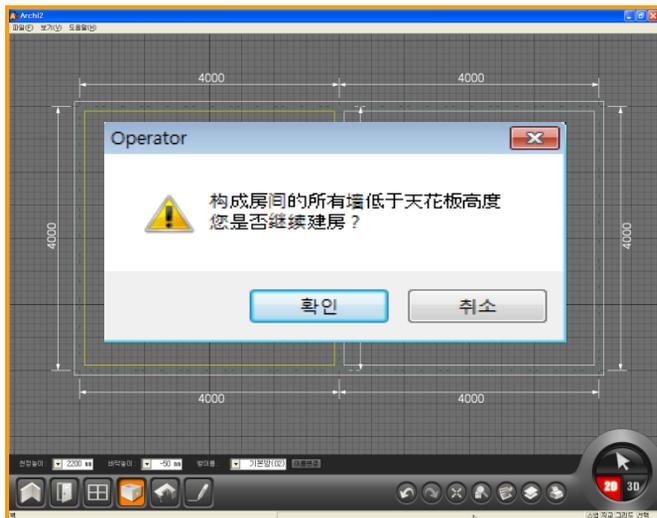
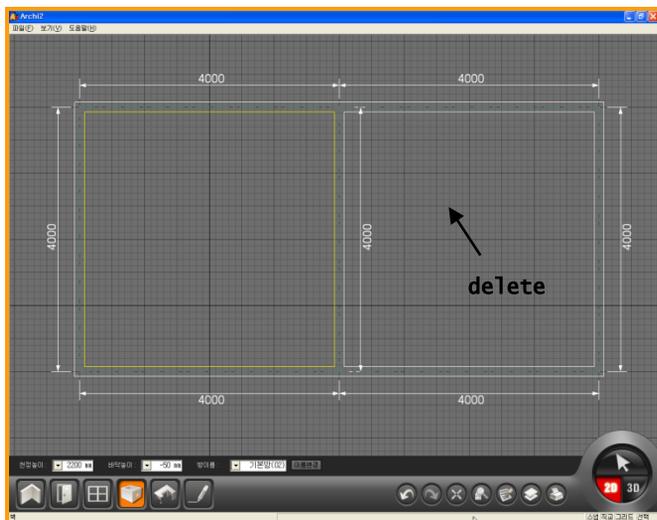
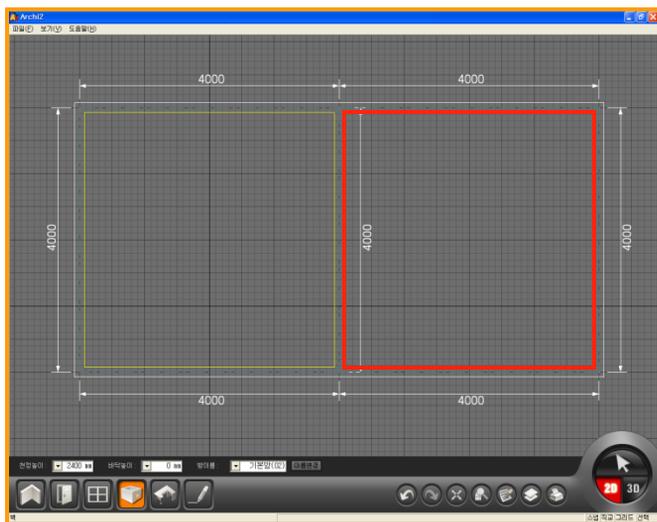
位域 : 空间颜色显示为颜色.



阳台 : 只显示地面.



2 修改及删除房间设置



01 选择房间

需修改房间设置时先删除之前的房间设置后重新设置房间。

选择房间前先设置好天花板高度和地板高度。

紧修改房间名时就不用删除之前房间设置,直接选择或输入房间名。

房间名

(如图)点击‘建房’按钮后,点击2个不同空间时会确认已被选择的房间颜色显示为红色,另一个房间颜色为黄色。

02 删除房间设置

显示为红色的空间是指目前被选择的房间.想要修改的房间显示为红色时直接按键盘上的‘del/delete’键.这时可以确认颜色从红色变为灰色.之后输入天花板高度和地板高度后重新建房。

03 房间值高于墙高时

天花板高度+地板高度的值大于墙高时系统会有提示(如图)。

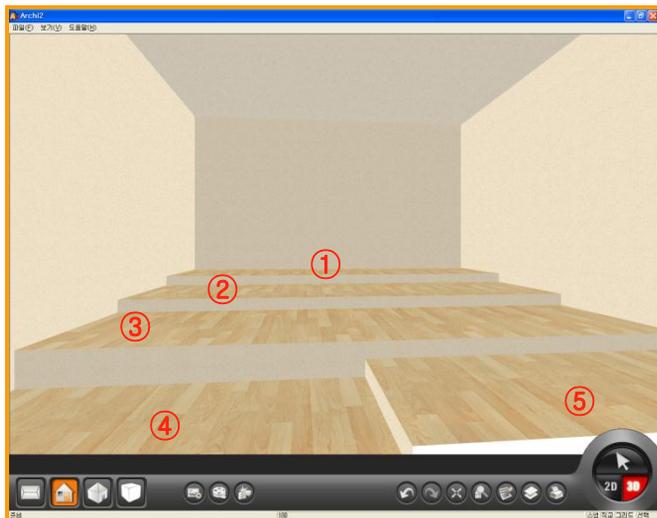
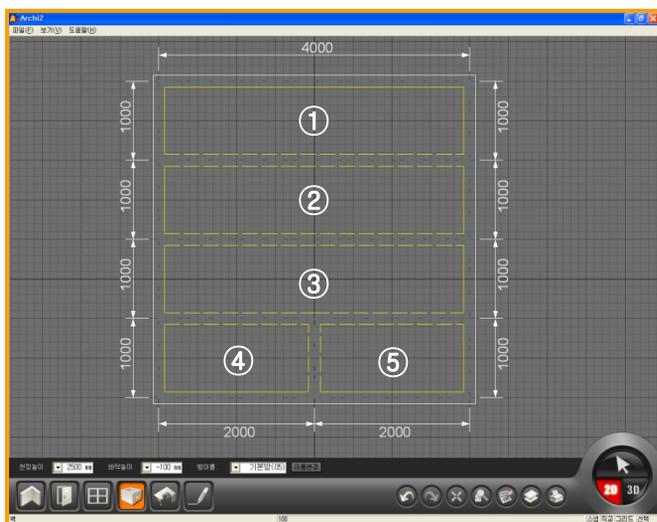
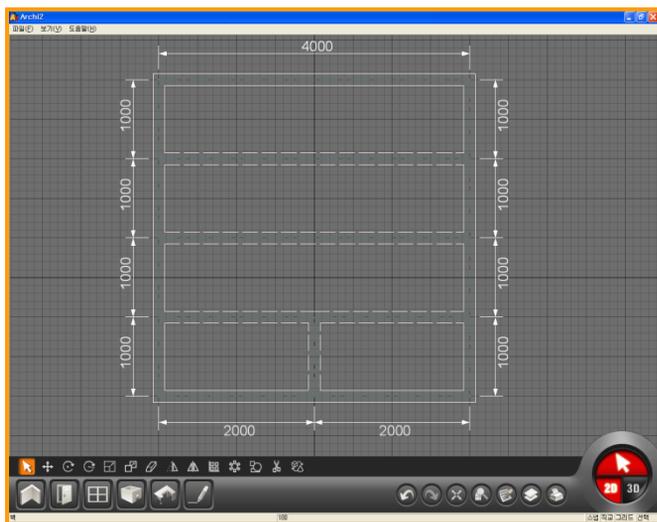
点击确认时会显示实际效果.但建议设置时房间高度跟墙高设置相同值。

Ex) 房间值高于墙高时

→ 墙高：2400

→ 房：天花板高度 = 2,500, 地板高度 = 0

3 用虚拟墙制作楼梯



01 用虚拟墙分隔空间

楼梯可以在产品库中直接调用。
简单的楼梯可以用虚拟墙功能显示。

在之前的章节中介绍了虚拟墙和建房功能，
可以用以上介绍的功能制作楼梯。

首先用虚拟墙(墙高为0)分隔空间。

02 设置房间值

点击‘建房’输入相应的天花板高度及地板高度。

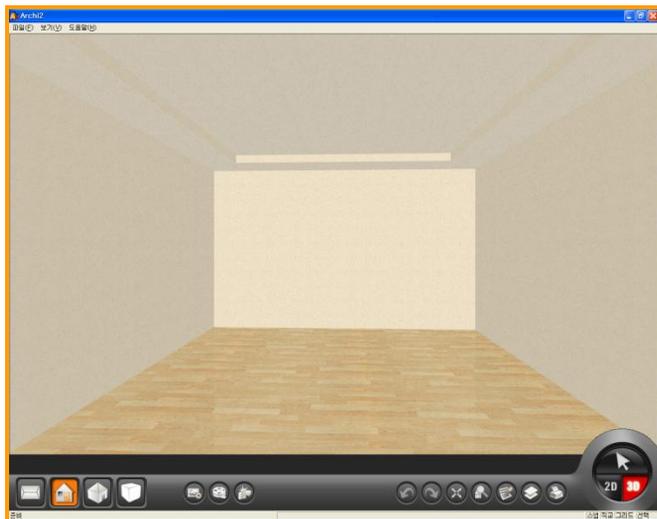
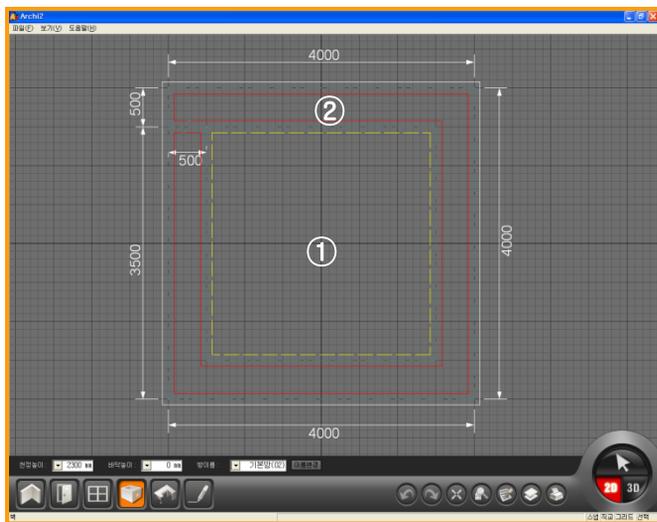
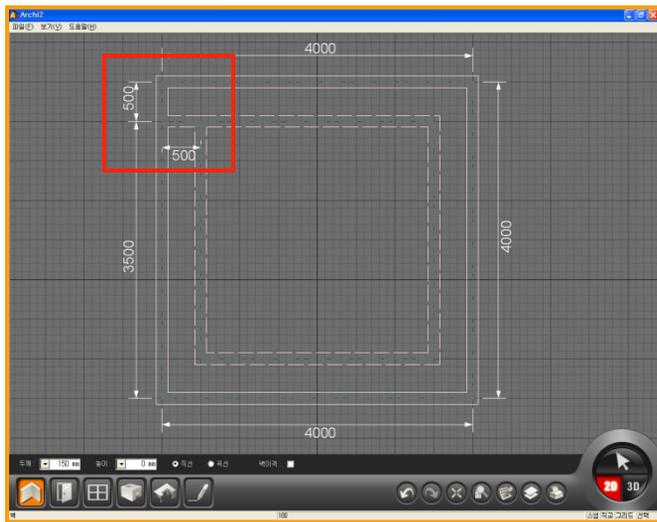
*天花板高度+地板高度值=墙高。

①	天花板高度	2100 mm	地板高度	300 mm
②	天花板高度	2200 mm	地板高度	200 mm
③	天花板高度	2300 mm	地板高度	100 mm
④	天花板高度	2400 mm	地板高度	0 mm
⑤	天花板高度	2500 mm	地板高度	-100 mm

03 在3D界面中确认

建房后转换到3D界面,确认楼梯。

4 用虚拟墙制作吊顶



01 用虚拟墙分隔空间

可以通过产品库中调用吊顶。
简单的吊顶也可以用虚拟墙功能显示。

用之前介绍的虚拟墙功能和建房功能开始制作吊顶。

首先用虚拟墙(墙高为0)分隔空间。

但一定要连接虚拟墙空间和外墙。(连接虚拟墙空间和外墙才能在3D界面中显示吊顶效果。)

02 设置房间值

点击‘建房’按钮设置房间值。

- 1.输入天花板高度为2400后点击空间。
- 2.输入天花板高度为2300后点击空间。(如图)



03 在3D界面中确认

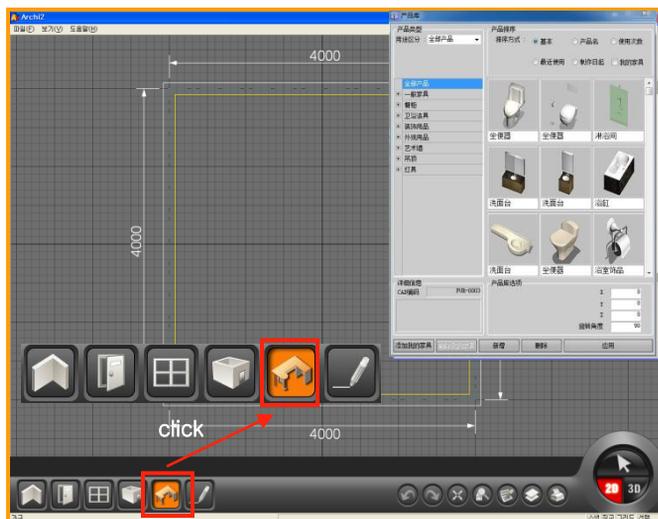
建房后点击右下方3D按钮转换到3D界面后可以确认已制作完的吊顶。

布置产品

Section 05

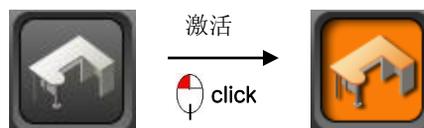
在2D界面中可以布置(家具)等产品.在2D界面中布置产品时产品会以SYMBOL模式显示.用SYMBOL模式可以更精确的布置指定位置上.在3D界面中也可以布置(家具)等产品.但设计精确图面时推荐在2D界面布置产品.

1 布置产品

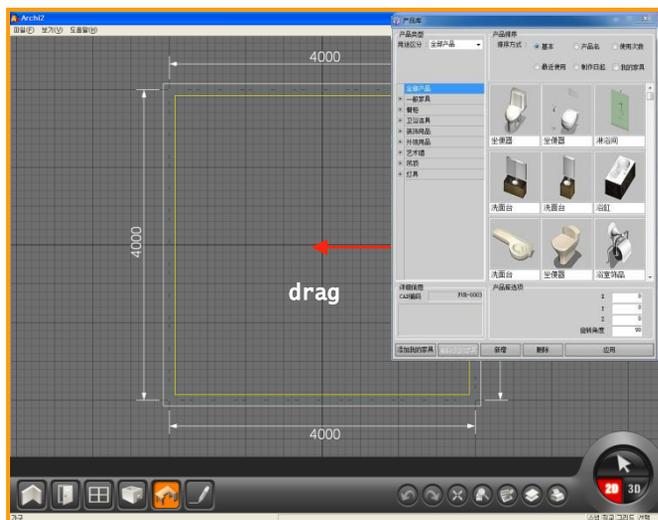


01 点击产品库

点击产品库激活后就可以布置产品.



激活产品库后界面左下方会弹出产品库窗口.(如图)

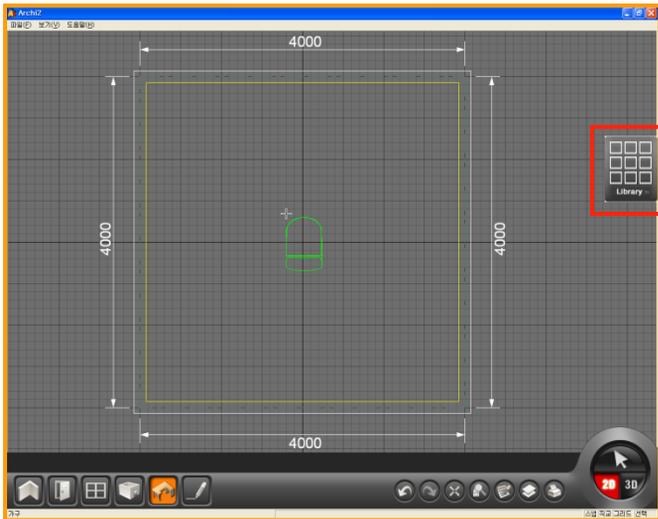


02 选择产品

在产品库中选择指定产品后用鼠标拖动到界面.

用鼠标把指定的产品拖动到界面时会显示指定产品的SYMBOL.

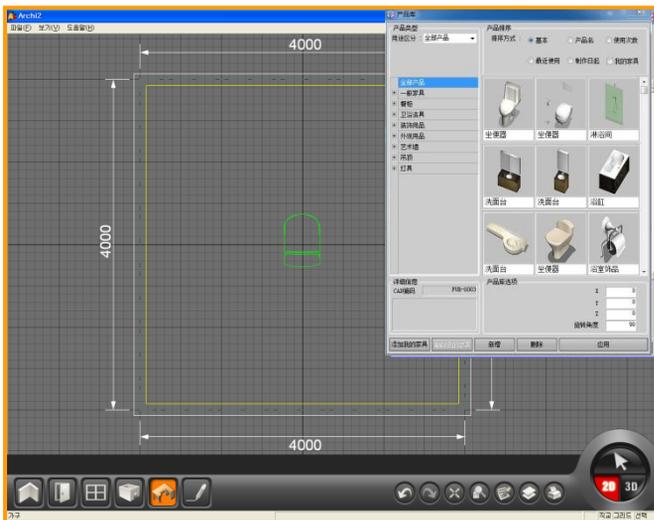
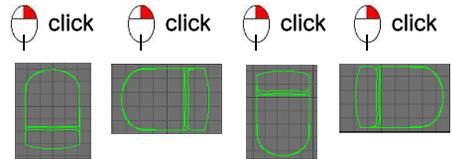
用鼠标拖动到指定位置后点击鼠标左键就可以布置产品.



03 旋转SYMBOL

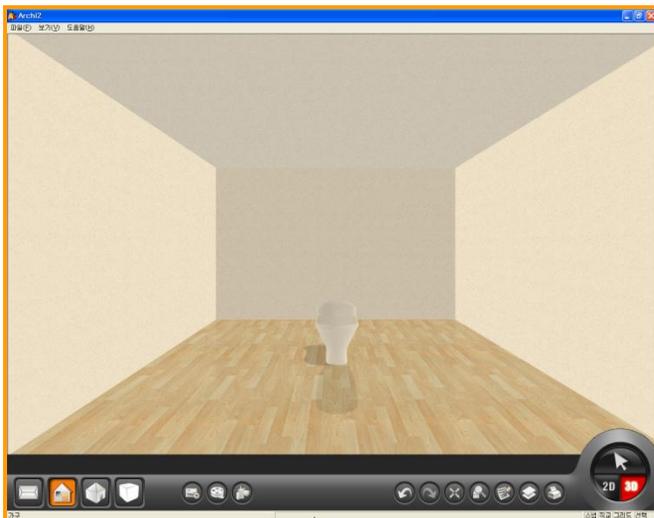
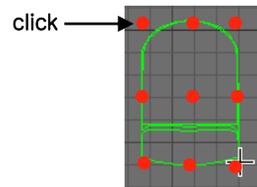
在产品库中选择产品后把鼠标移动到2D界面时会看到产品库变为迷你窗.(如图显示在界面右方)

点击鼠标右键可以让产品旋转.
(如下图)可以确认产品以90°角旋转.



04 SYMBOL基准点 (ctrl键)

布置产品前按CTRL键可以修改SYMBOL基准点.修改基准点后可以更精确的布置产品.

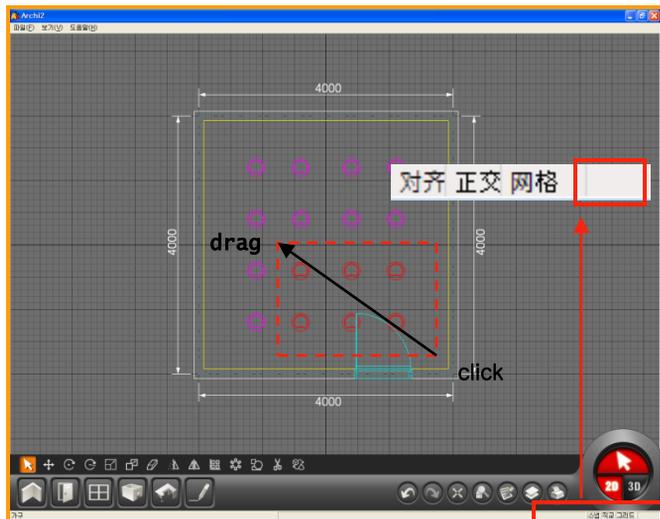
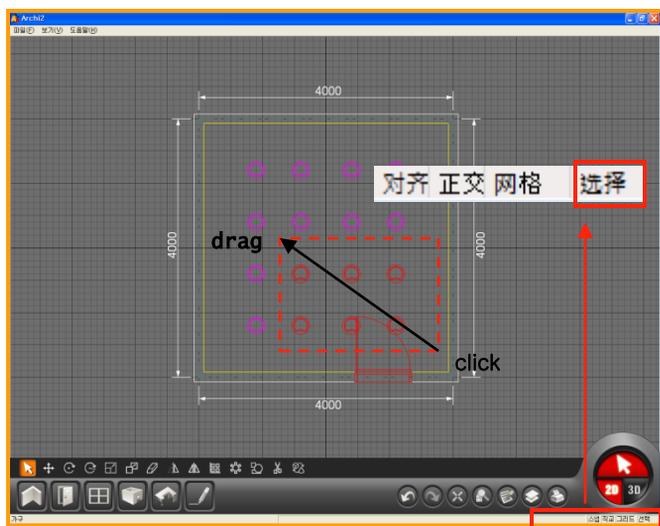
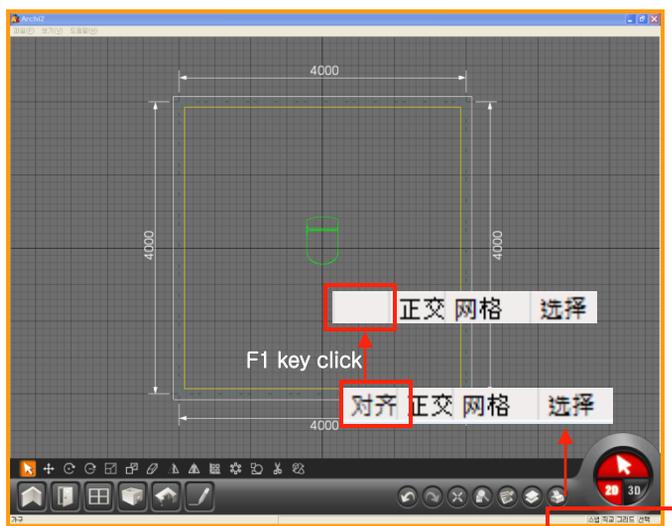


03 在3D界面中确认

布置产品后点击右下方3D按钮切换到3D界面后可以确认产品已布置在界面中.

注: 地板,踢脚线,瓷砖,壁纸等产品只能在3D界面中布置.

2 布置产品时须知功能



01 使用对齐功能 (F1 键)

可以用网格间隔为基准,布置产品.

制作更精确的图面时推荐使用对齐功能.

对齐功能快捷键为F1键,激活对齐功能后会把产品布置的更精确.

02 使用选择功能(F4键)

修改及删除产品之前先用鼠标拖动选择需修改或删除的产品.

激活‘选择’功能:包含在选择领域内的产品都会被选择.(如图)

03 取消选择功能 (F4键)

‘选择’功能快捷键为F4键.

取消‘选择’功能:整个产品都包含在选择领域内时才被选择.(如图)

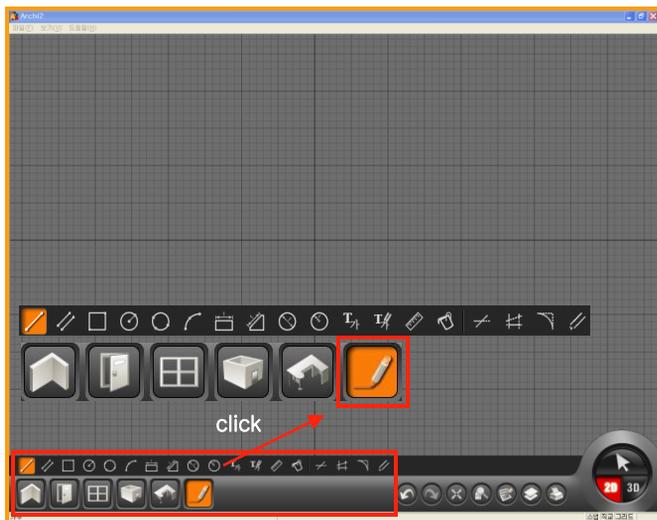
选择指定产品时适合用此功能.

画图

Section 06

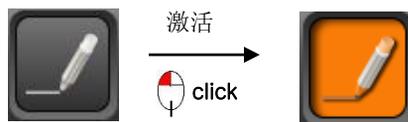
除画墙,安装门,窗,布置产品外绘制其他工作的功能。

1 画线

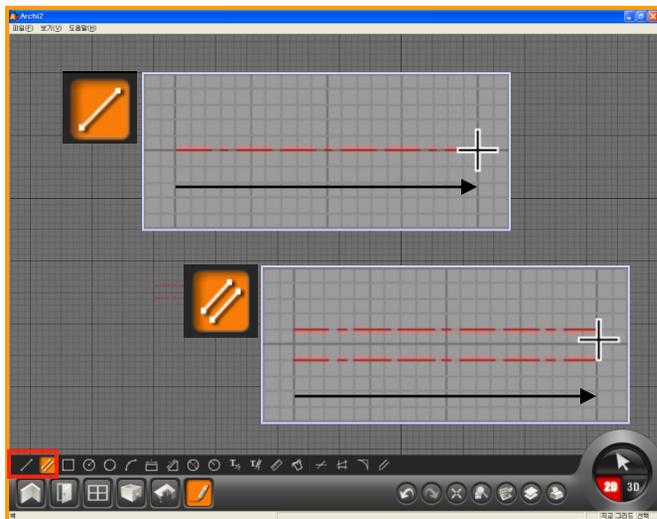


01 点击画图按钮

点击画图激活后开始设计详细图面。



点击画图后黑色线条上显示很多按钮。(如图)



02 画线

点击画线按钮,画线有单线和双线2种功能。

点击线的起点和端点。
推荐画线时使用F1(对齐)和F2(正交)功能。



单线

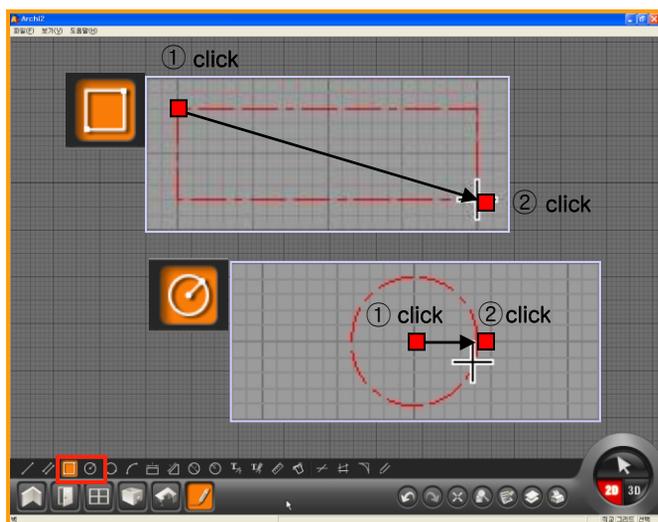
可以用单线绘制图面。



双线

可以用双线绘制图面。

2 画图形(矩形,圆), 尺数



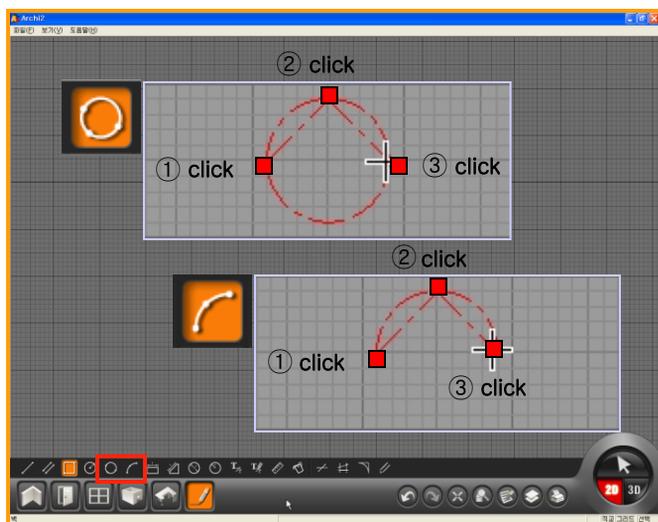
01 画矩形,圆(中心)

矩形

在起点上点击鼠标左键后按指定大小画矩形.到端点后再点击鼠标左键.就会显示矩形.

圆(中心)

圆的中心点上点击鼠标左键后按指定大小画圆.到端点再点击鼠标左键.就会显示圆(中心).



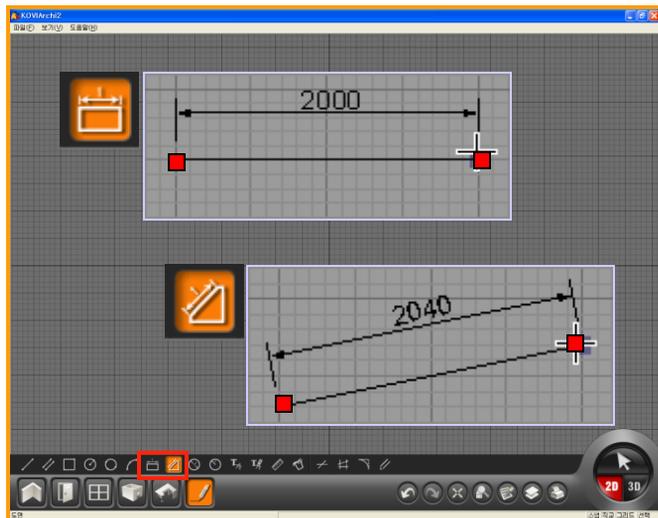
02 画圆(3点), 圆弧(3点)

圆(3点)

点击3个点的方式画圆.(如图)

圆弧(3点)

点击3个点的方式画圆弧.(如图)



03 画尺数

尺数(水平)

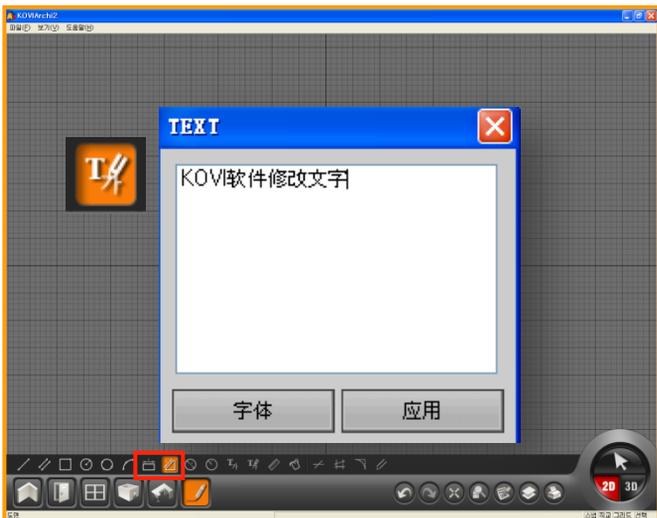
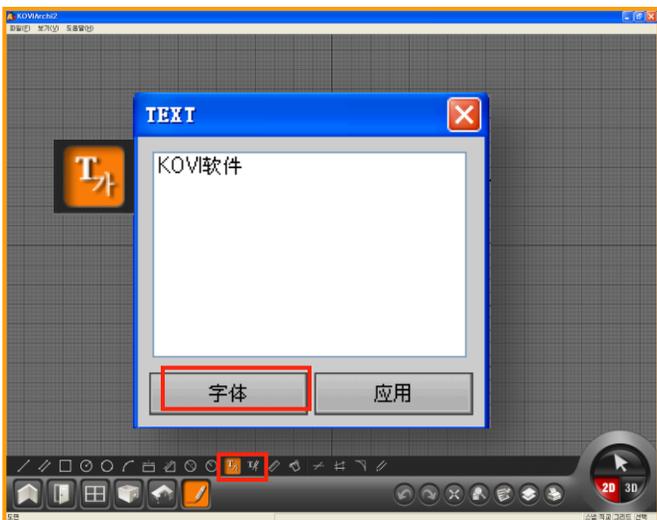
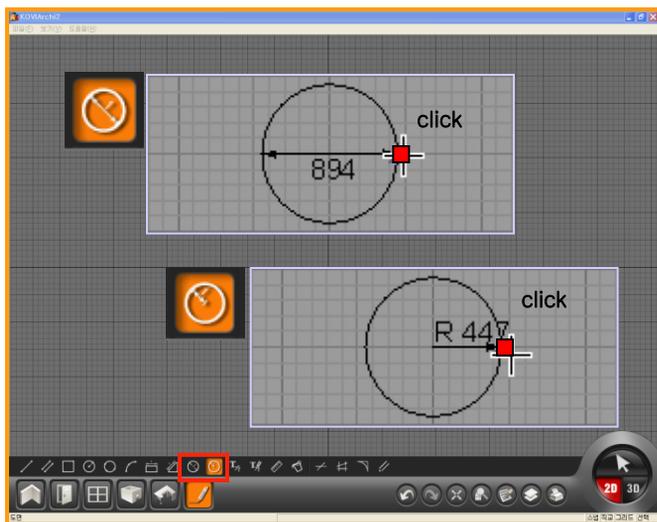
在起点上点击鼠标左键后到端点再点击鼠标左键.就会显示指定位置的尺数.

尺数(水平)只显示水平,垂直方向的尺数.

尺数(倾斜)

显示倾斜尺数.

3 尺数(直径, 半径), 输入文字



01 画尺数 (直径, 半径)

尺数(直径)

此功能只适用于圆。
点击圆线时会显示直径。

可以用鼠标移动的方式修改尺数方向。

尺数(半径)

点击圆时会显示半径。
可以用鼠标移动的方式修改尺数方向。

02 输入文字

输入文字

在指定位置上点击鼠标左键就会弹出文本窗。
输入文本内容后点击应用。

点击字体后可以修改字体大小, 字形等选项。
(如图)



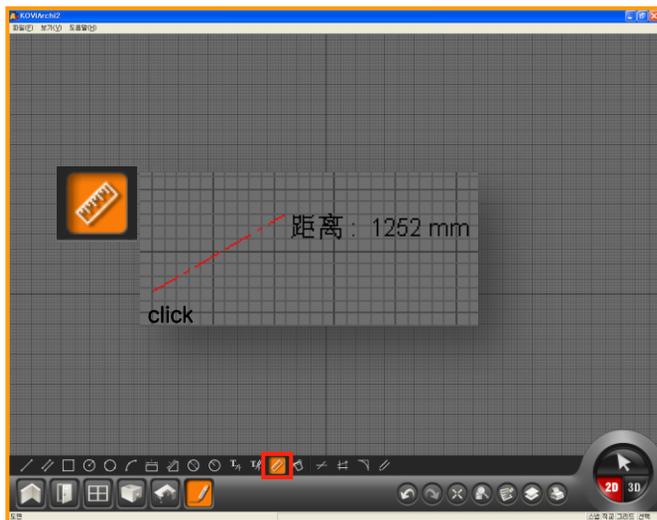
03 修改文字

修改文字

点击‘修改文字’后会弹出文本窗, 可以在里面修改内容。(如图)

此功能只适用于修改文字, 重新输入文字时应点击‘输入文字’。

4 标尺

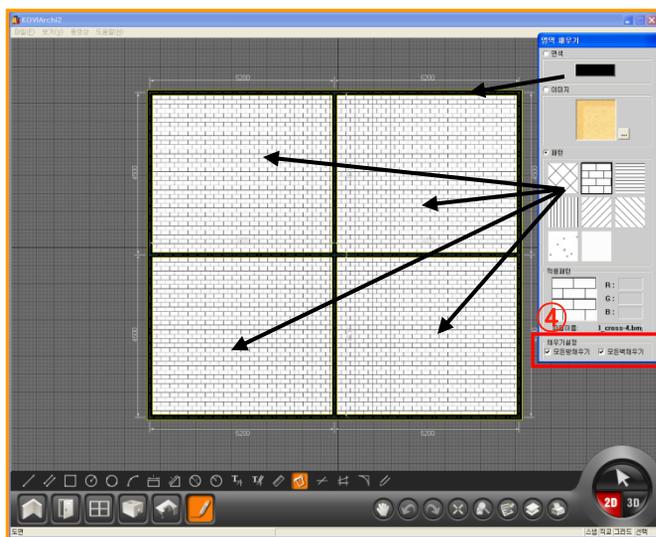
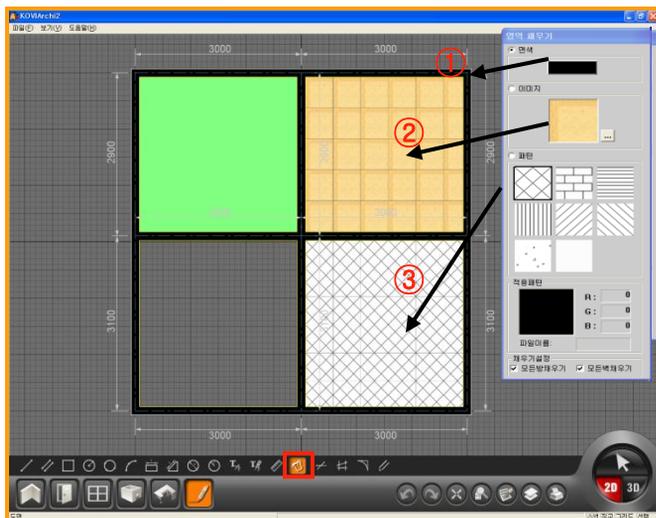
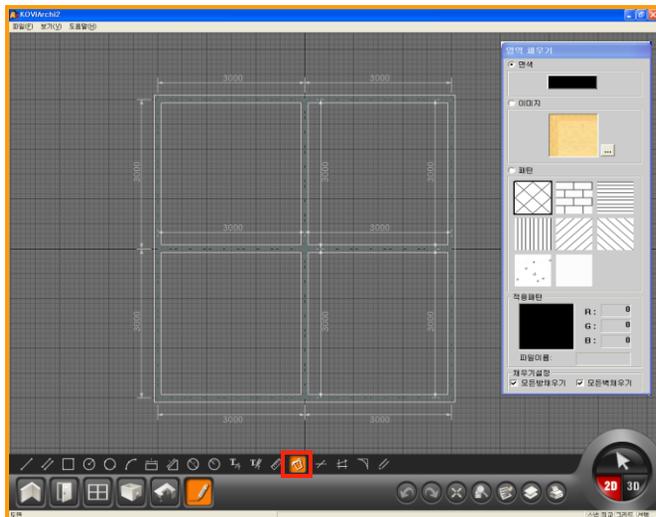


01 使用标尺

标尺

用标尺可以确认距离。
此功能只适用于确认距离。

5 填充领域



01 填充领域

填充领域

建房后就可以填充领域。

空间 (颜色)

①



用各种颜色显示指定领域。

图片

②

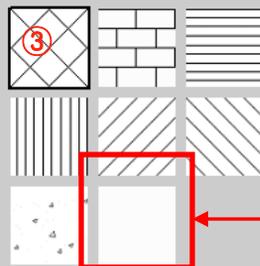


导入图片后显示指定领域。

点击... 键, 导入指定图片。

模版

③



用软件提供的模版显示指定领域。

点击白色模版会恢复原型。

预览



预览图片。

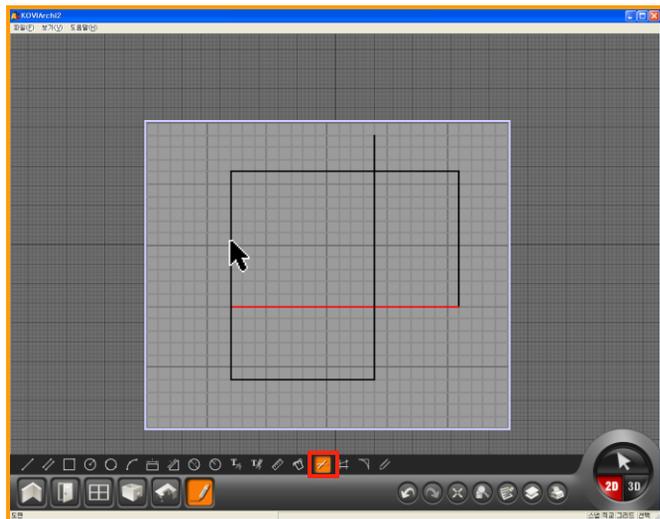
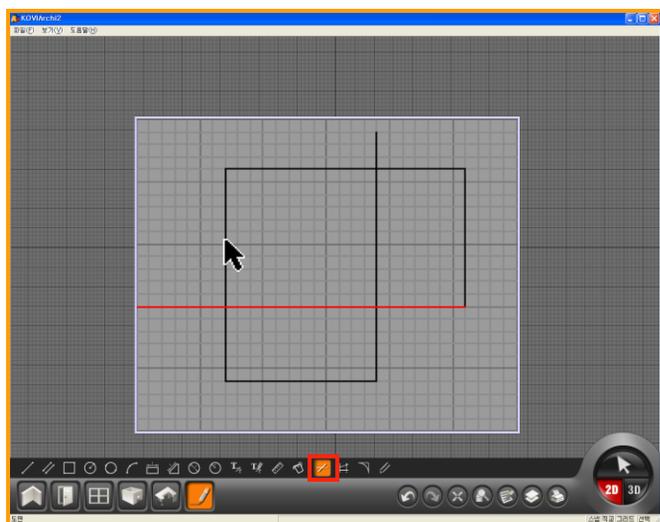
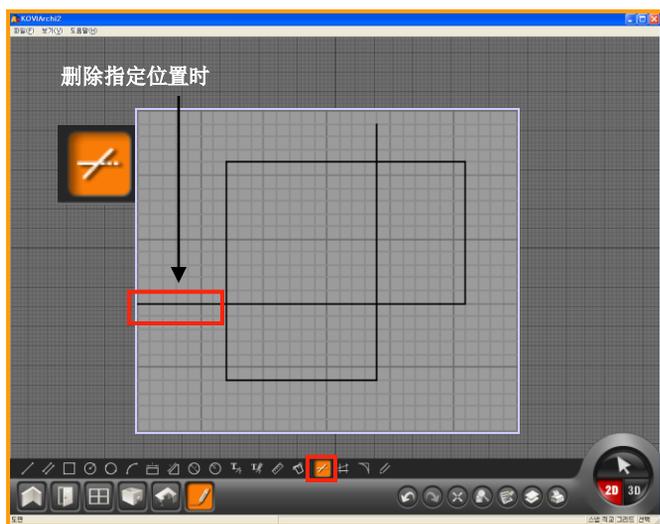
填充设置

填充所有房间 填充所有墙体

④

也可以在所有房间或所有墙面上填充领域。

5 修剪



01 点击修剪按钮

修剪

修改指定位置的线时使用此功能。

墙体,SYMBOL中不能使用此功能。

只能在线,画图功能中使用修剪功能。

点击修剪按钮。

02 点击需要编辑的线

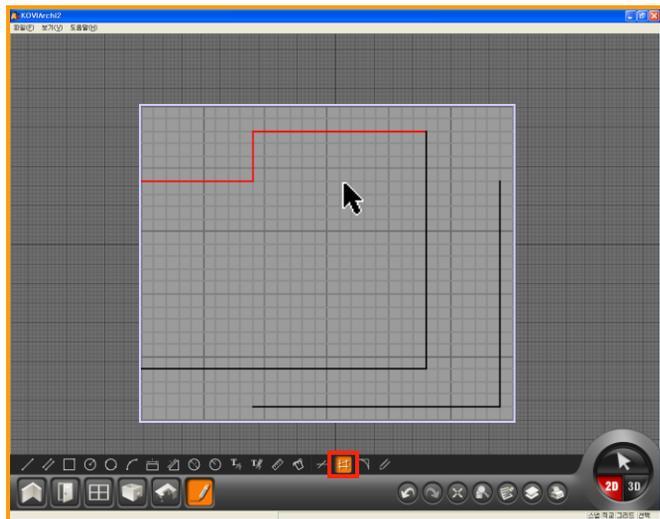
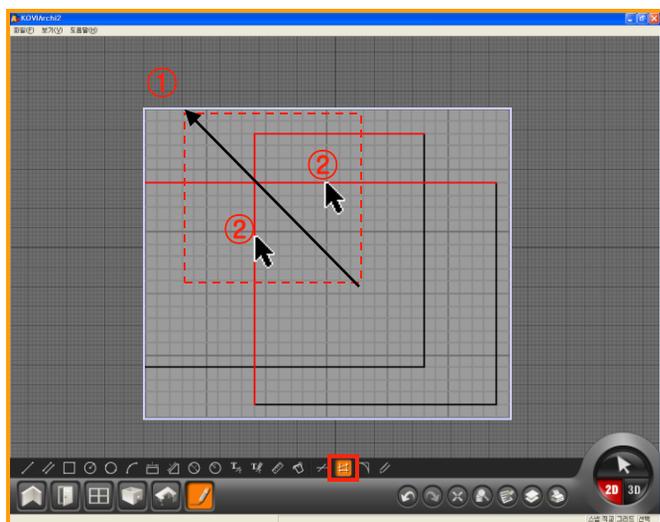
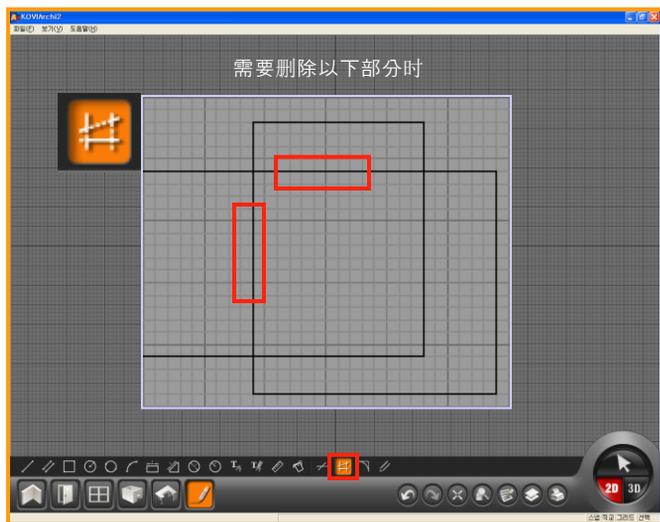
点击需要延长或缩短的线。

03 结束修剪

点击需要删除的线,在需要删除的位置上点击鼠标左键。

确认已删除位置后,按键盘上的ESC键或点击鼠标右键结束修剪。

6 多重修剪



01 点击多重修剪按钮

多重修剪

此功能适用于删除复杂图面的线。

点击多重修剪键。

02 点击需要编辑的线

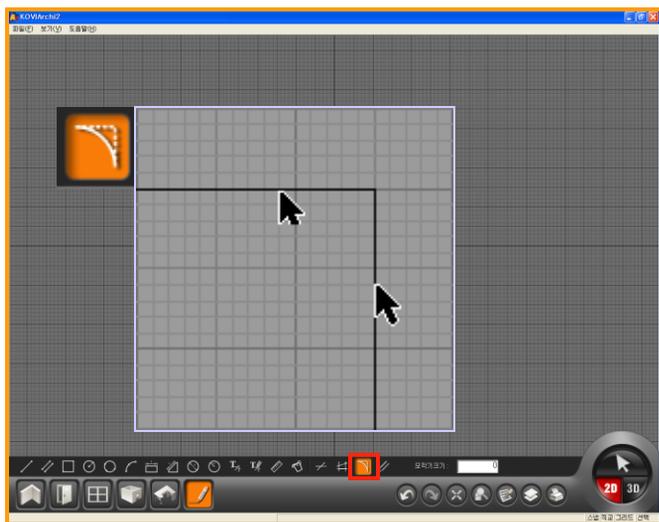
① 用鼠标拖动选择需要编辑的线。

② 点击鼠标左键就可以删除指定位置。

03 结束修剪

确认已删除位置后,按键盘上的ESC键或点击鼠标右键结束多重修剪。

7 内圆角

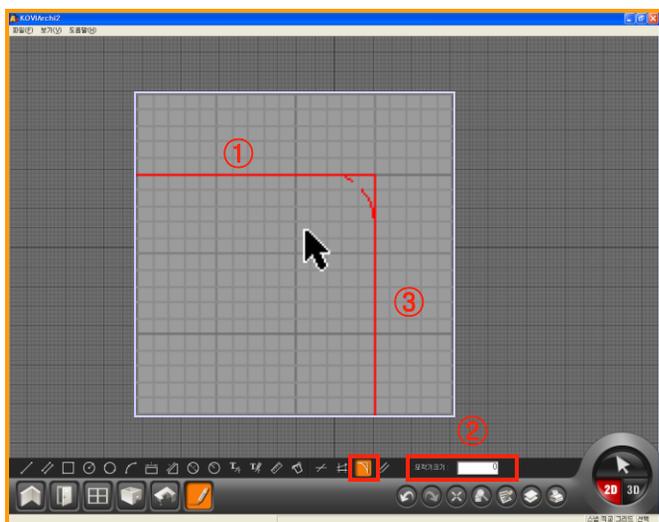


01 点击内圆角按钮

内圆角

内圆角是指内侧小圆角。

点击内圆角按钮。



02 设置大小

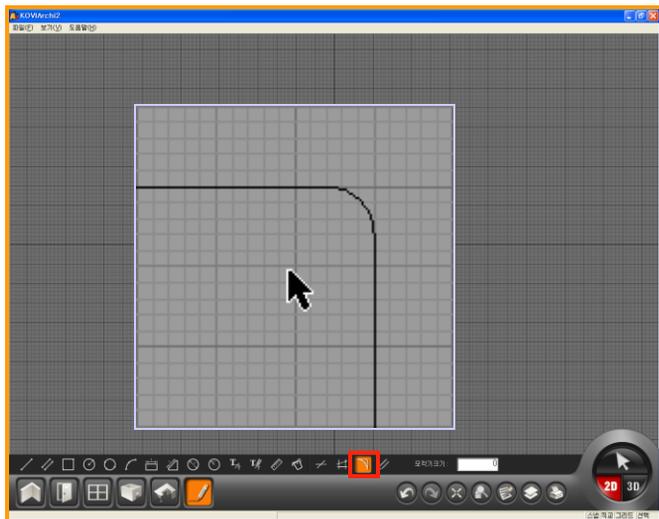
① 先点击一个线。

② 设置内圆角大小。

内圆角单位:mm

内圆角大小 :

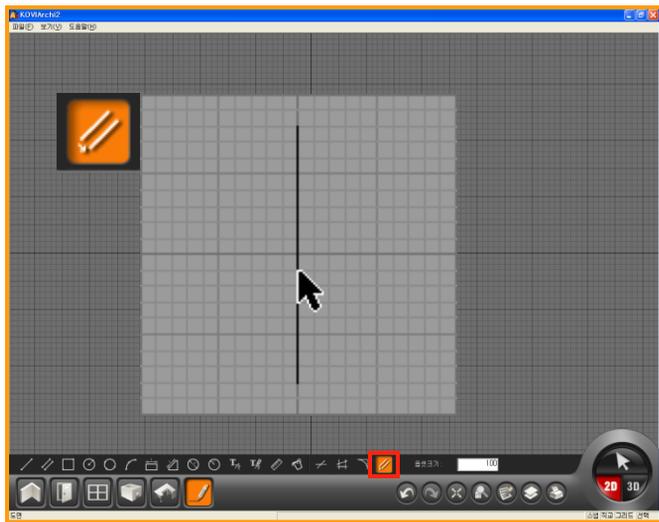
③ 在点击交叉线设置内圆角方向。



03 结束内圆角

这时可以确认垂直线修改为曲线。(如图)

8 简单位移

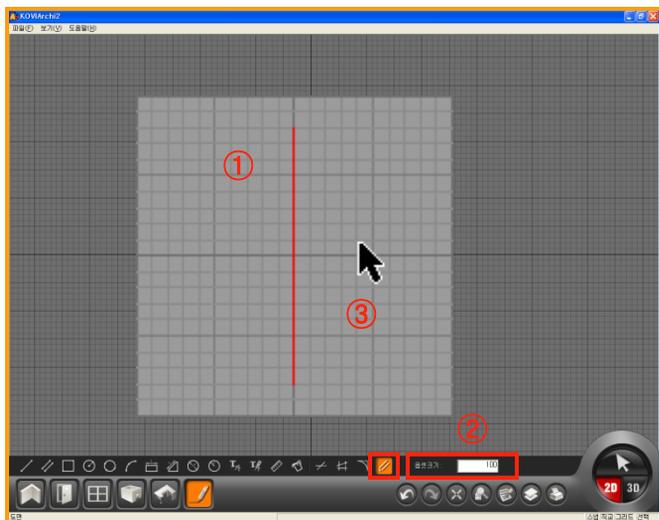


01 点击简单位移按钮

简单位移

把已画完的线复制到指定间隔的位置就叫简单位移。

点击简单位移按钮。



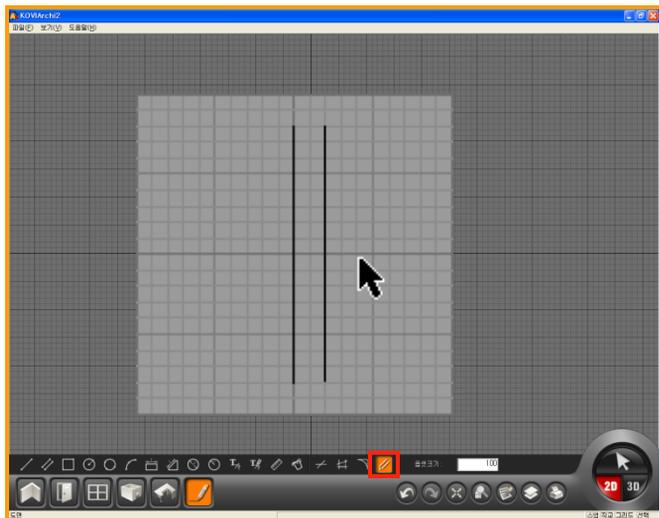
02 设置大小

① 先点击需要进行简单位移的线

② 设置位移大小。
简单位移单位:mm

位移大小 :

③ 把鼠标移动到需要复制的方向后点击鼠标左键。

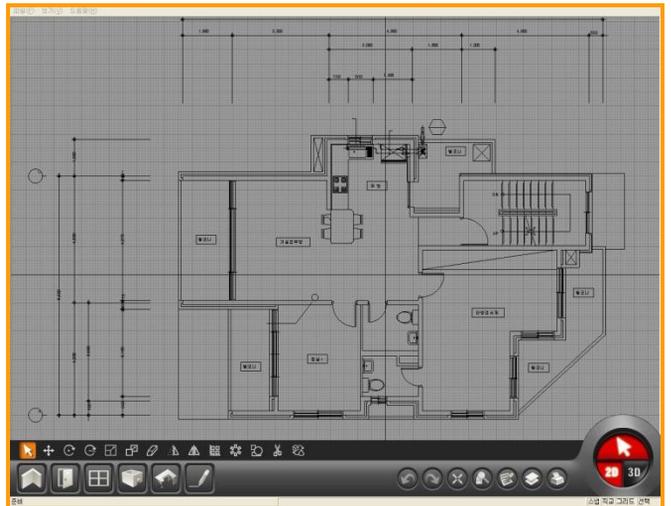


03 结束简单位移

可以确认大小相同的线复制到界面右方。

2D 图面编辑

2D界面中有产品移动及缩放,复制等编辑功能.用2D界面中的编辑功能设计更精确的图面.



Section 01 _ 辅助图面编辑

Section 02 _ 共同编辑

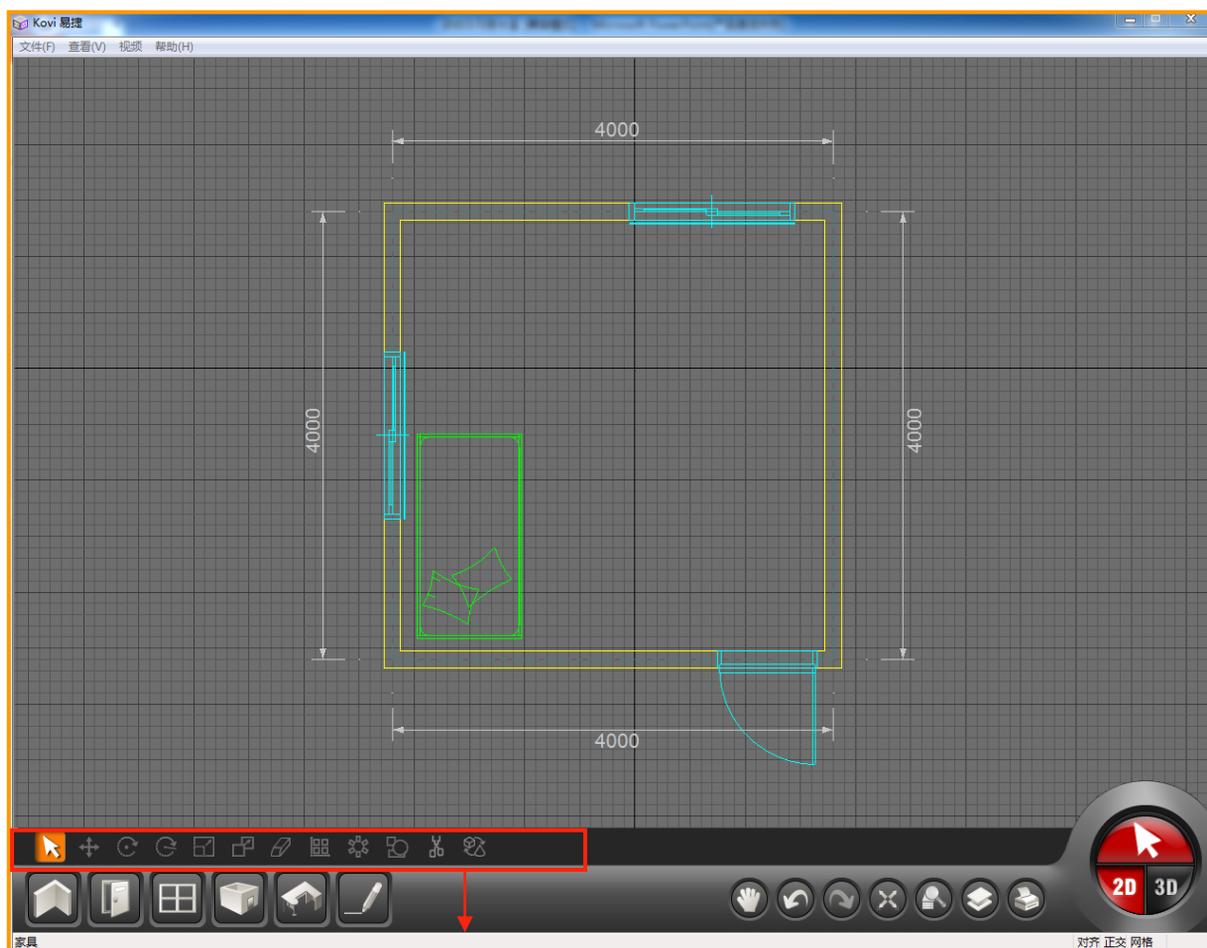
Section 03 _ 快捷键

Section 01

辅助图面编辑

在2D界面中可以布置(家具)等产品.在2D界面中布置产品时产品会以SYMBOL模式显示.用SYMBOL模式可以更精确的布置指定位置上.在3D界面中也可以布置(家具)等产品.但设计精确图面时推荐在2D界面布置产品.

1 辅助图面编辑

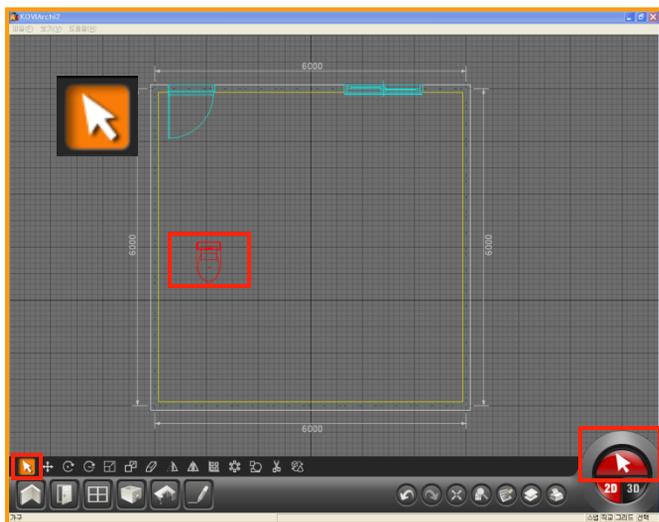


① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭



- ①选择 ②移动 ③旋转(角度) ④旋转(线) ⑤缩放 ⑥复制 ⑦删除
 ⑧对称移动 (目前暂时不支持此功能) ⑨对称复制 (目前暂时不支持此功能) ⑩排列 ⑪圆形排列
 ⑫创建组 ⑬解除组 ⑭替换产品

2 选择,移动,旋转(角度)



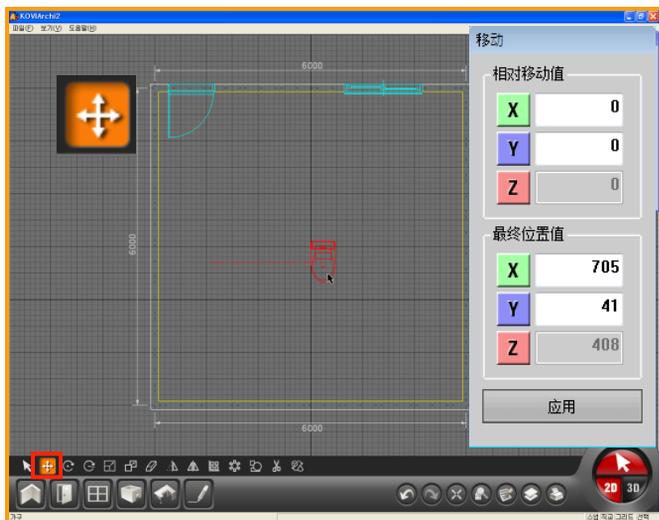
01 选择

点击右下方选择按钮。

编辑图面时先点击选择按钮。

用鼠标拖动选择需要编辑的墙,门,窗,产品等.这时会看到已选中的目标颜色显示为红色.(如图)

双击产品后可以移动已选择的产品。



02 移动

点击需要移动的产品。

移动到指定位置后在点击鼠标左键。

< 相对移动值 >

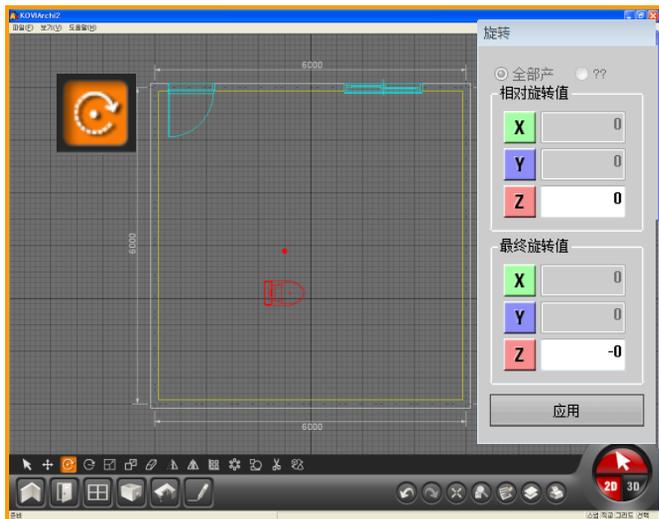
→单位:mm.

移动方向:X轴-左右,Y轴-上下。

< 最终移动值 >

→2D界面有中心点。

最终移动位置以2D界面中心点为基准。



03 旋转(角度)

首先点击基准点。

在相对旋转值中输入角度。

按逆时针方向旋转。

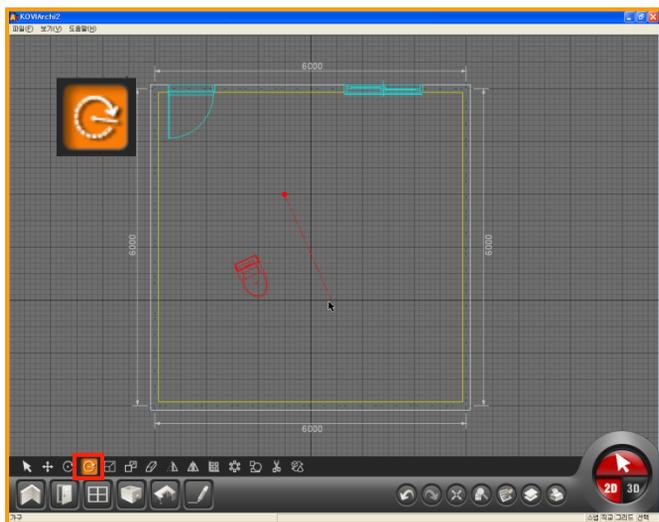
< 相对旋转值 >

→在相对旋转值中输入角度后点击应用就可以旋转到指定角度..

< 最终移动值 >

→最终旋转后的值。

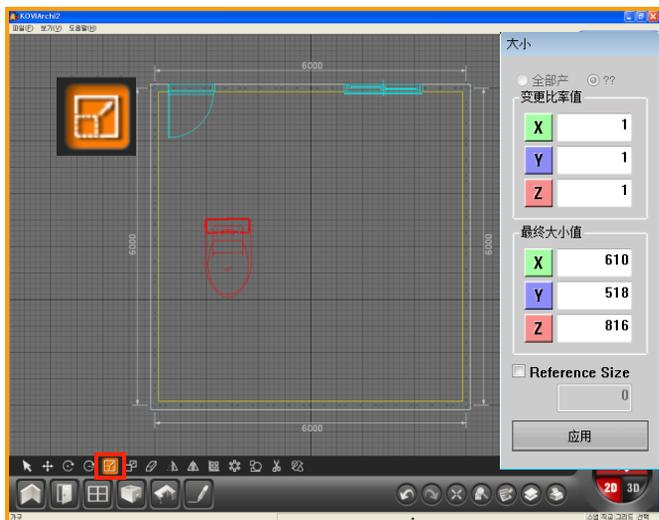
3 旋转(线),缩放,复制



01 旋转(线)

画基准线后旋转.

点击鼠标左键画基准点.
之后移动鼠标的方式就可以画线.
之后在点击鼠标左键就可以旋转指定产品.



02 缩放

修改产品大小的功能.

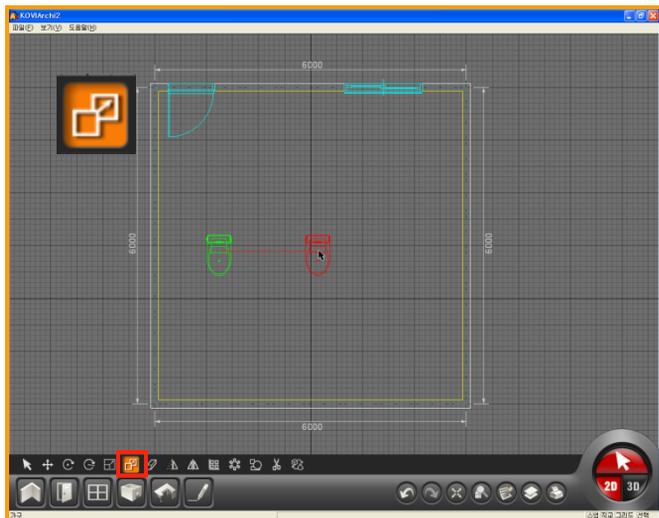
可以用2种方式进行修改.

< 变更比例值 >

→按指定比例修改产品.

< 最终大小值 >

→按指定大小修改产品.



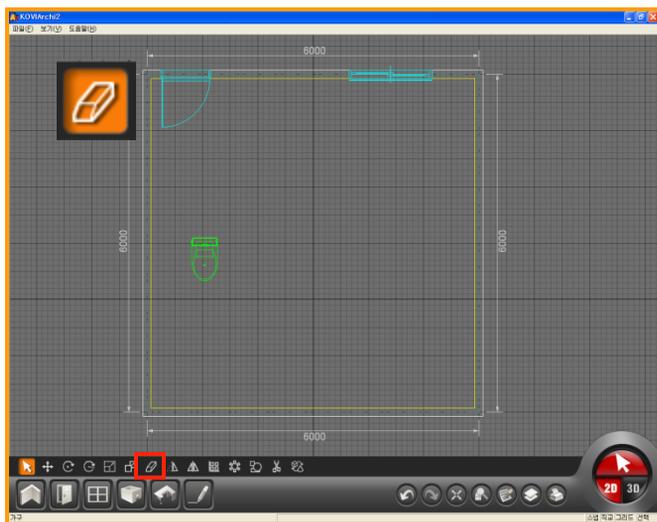
03 复制

选择产品后点击复制按钮,移动到指定位置后在点击鼠标左键.

也可以用鼠标拖动的方式复制多种不同的产品.

用F2键取消正交功能时可以把产品复制到用户所愿意的位置.

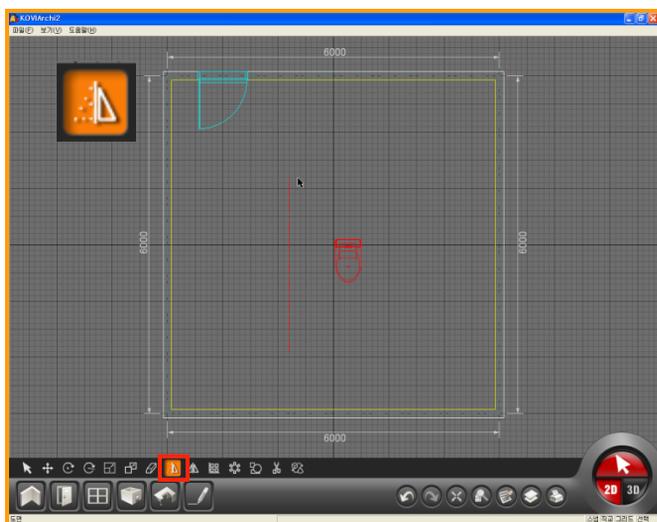
4 删除,对称移动,对称复制



01 删除

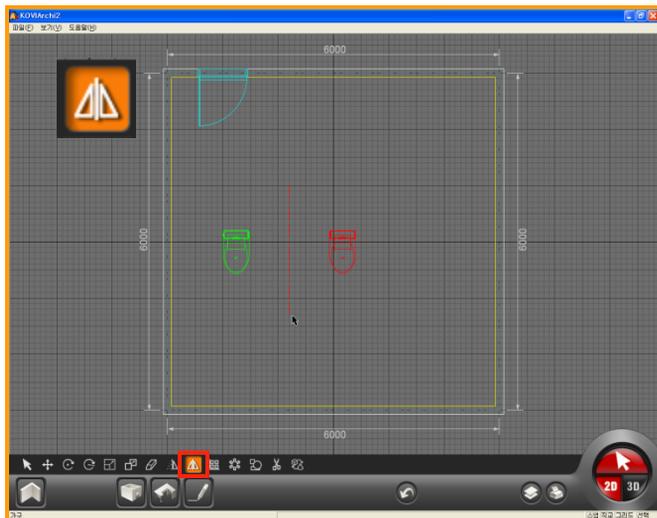
用鼠标点击选择键,再选择需要删除的产品或墙体等部位后点击删除按钮.

也可以用键盘上的DELETE键删除指定部位.



02 对称移动 (目前暂时不支持此功能)

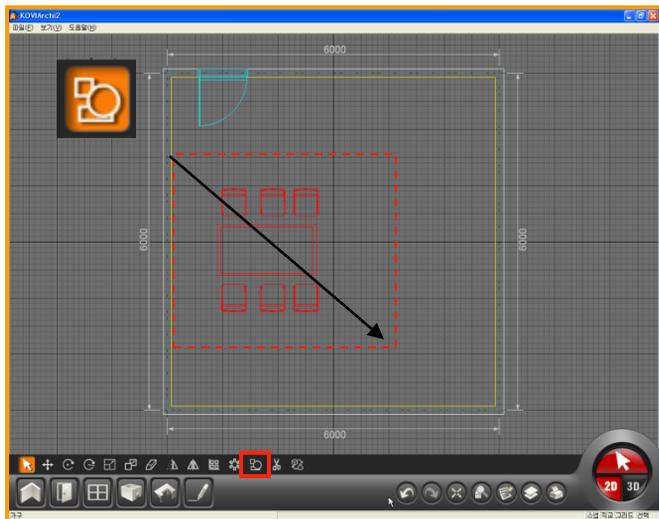
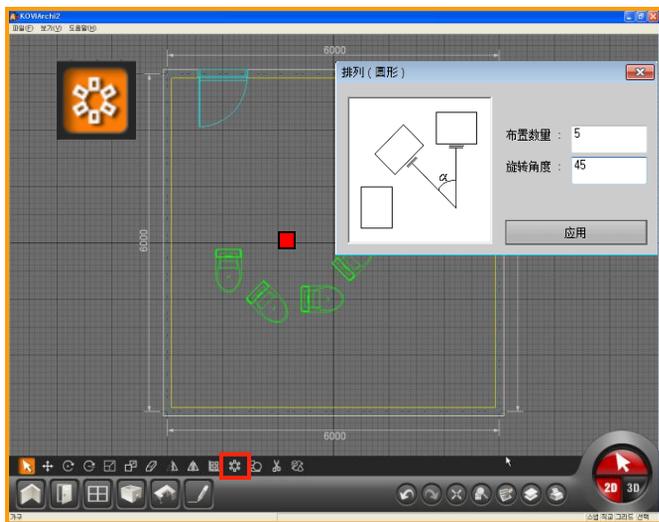
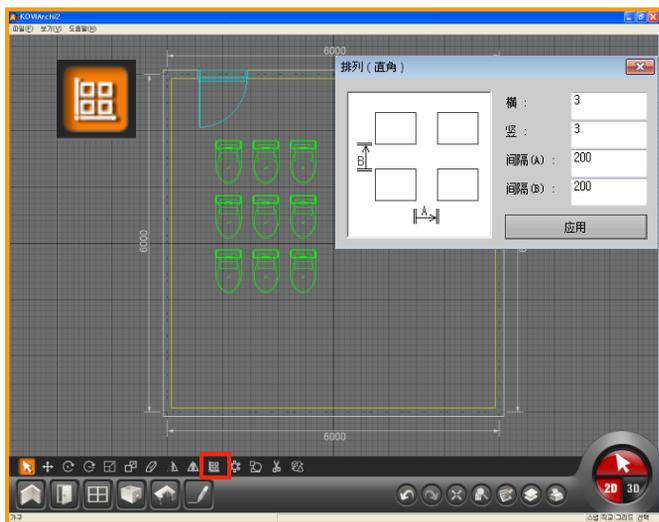
先用鼠标左键点击产品.
选择基准点.
再点击鼠标左键即可移动.(如图)



03 对称复制 (目前暂时不支持此功能)

用鼠标点击产品.
选择基准点.
再点击鼠标左键即可复制.

5 排列,圆形排列,创建组

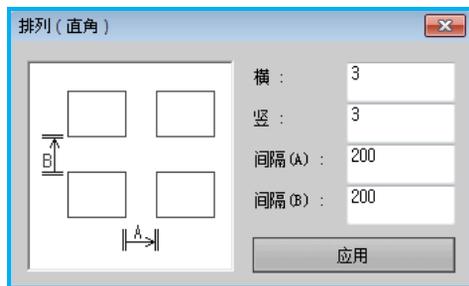


01 排列

可以按指定的间隔排列产品。

输入横,竖,间隔A,B的值后点击应用即可排列。

单位:mm.



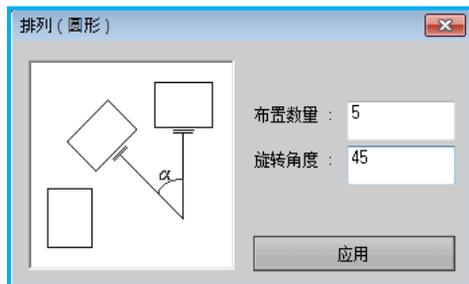
02 圆形排列

以基准点为中心按逆时针方向排列。

先点击圆形排列按钮,选择基准点。

输入布置数量和旋转角度后点击应用即可排列。

(如图)



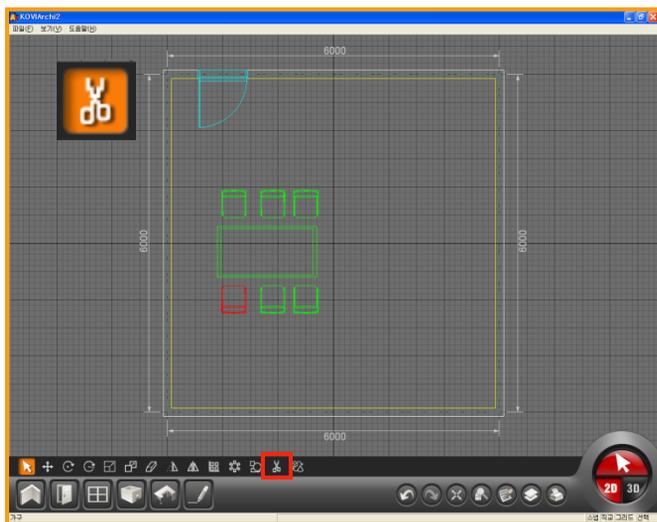
03 创建组

可以把多种产品创建一个组里面。
编辑多种不同产品时适合用此功能。

先用鼠标拖动的方式,选择需要创建组里的产品后,点击创建组按钮。

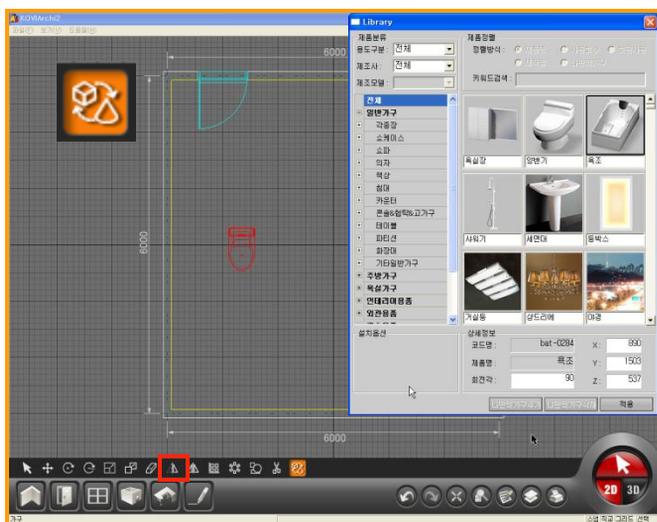
这时多种不同的产品就在一个组里。

6 解除组,变更



01 解除组

先点击创建组里的产品后在点击解除组,就可以删除之前生成的组。



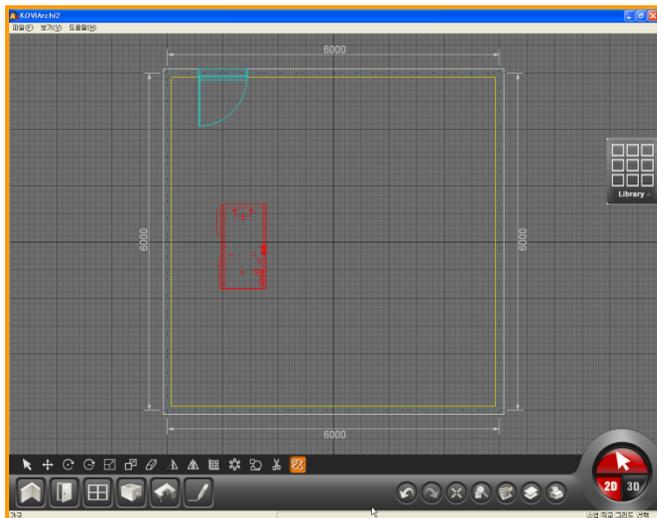
02 替换产品

可以把已布置完的产品替换为另一种产品。

点击需要替换的产品后在点击‘替换产品’按钮。

这时会弹出产品库。

选择指定产品后点击应用就可以替换产品。



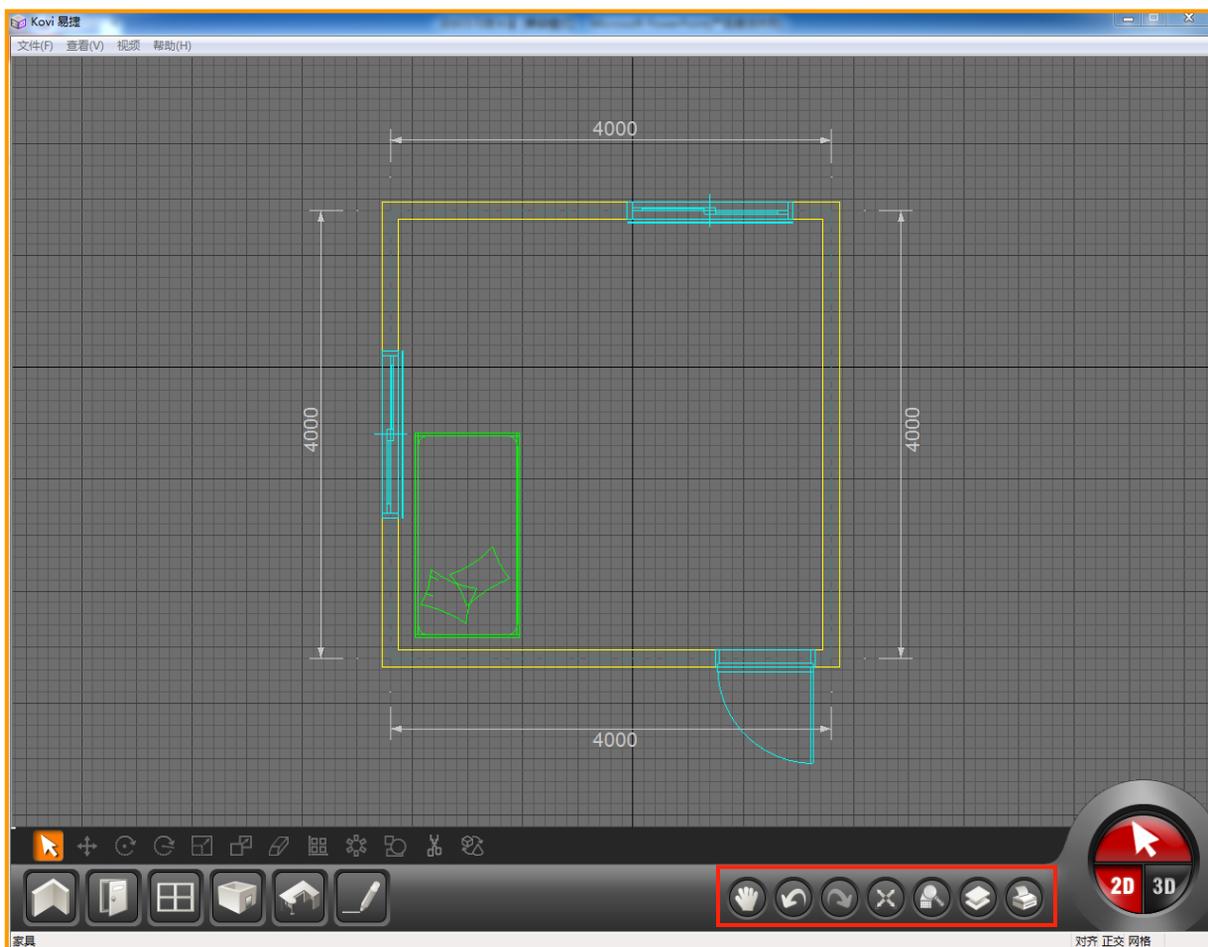
可以确认指定产品的SYMBOL已修改为替换后产品的SYMBOL。

Section 02

共同编辑

在2D图面设计中使用共同编辑可以对图面进行,扩大,撤销,恢复等功能.
在3D界面中也可以使用编辑功能.

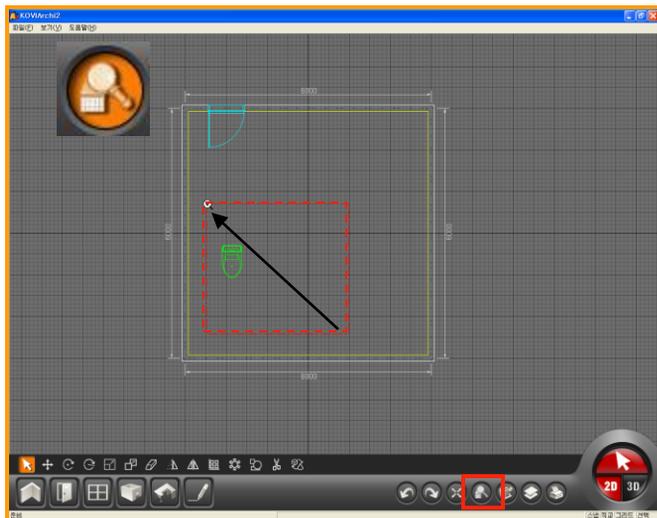
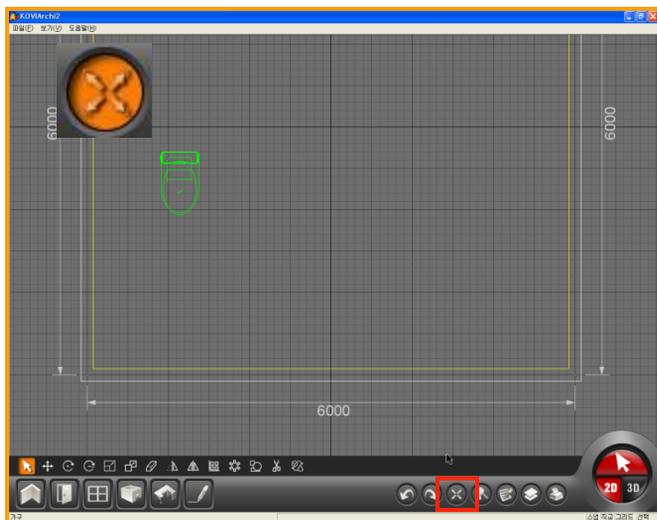
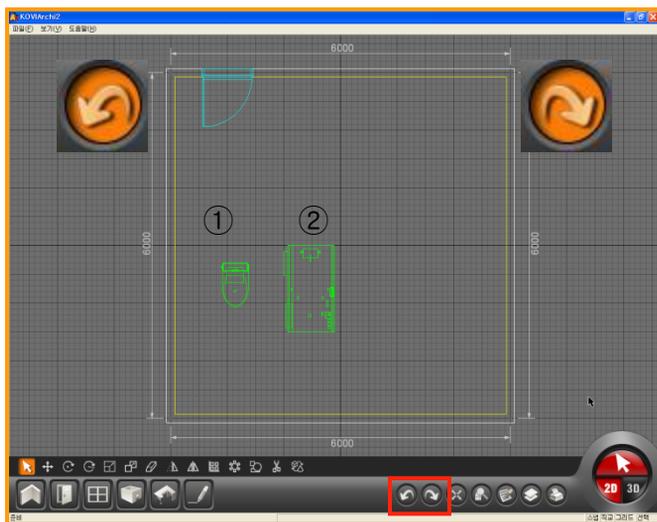
1 共同编辑按钮



- ① 撤销
- ② 恢复
- ③ 最大化
- ④ 放大
- ⑤ 报价 (目前暂时不支持此功能)
- ⑥ 图层
- ⑦ 创建图片



2 撤销,恢复,最大化,扩大



01 撤销,恢复

2D界面中的画墙,安装门,窗时不能使用撤销,恢复功能.

撤销,恢复功能只能在布置家具及编辑图面时有效.

(如图)先布置产品1,接着布置产品2.
点击撤销键时产品2会消失.在点击撤销键时产品1也消失掉.

恢复功能可以把撤销掉的产品恢复到原位.

02 最大化

使界面已最大化方式显示.

显示所有图面.

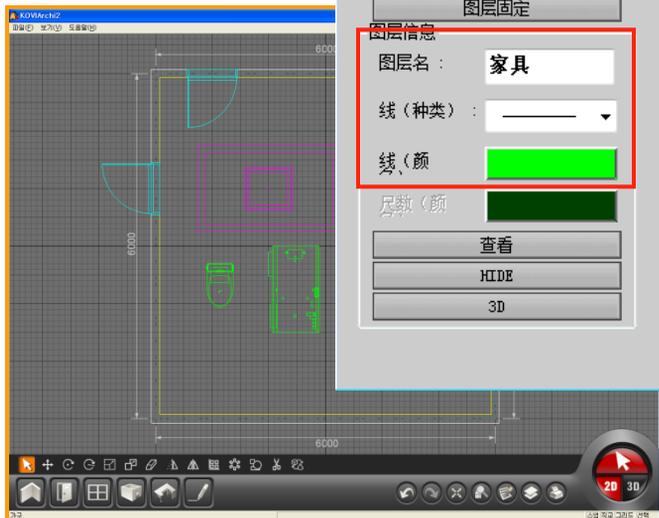
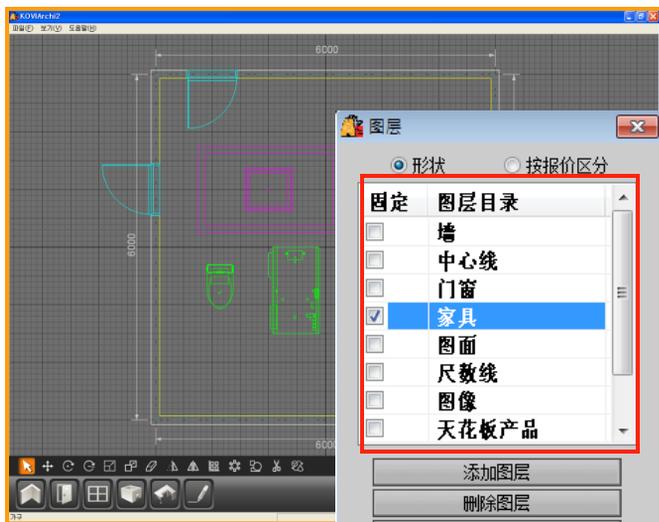
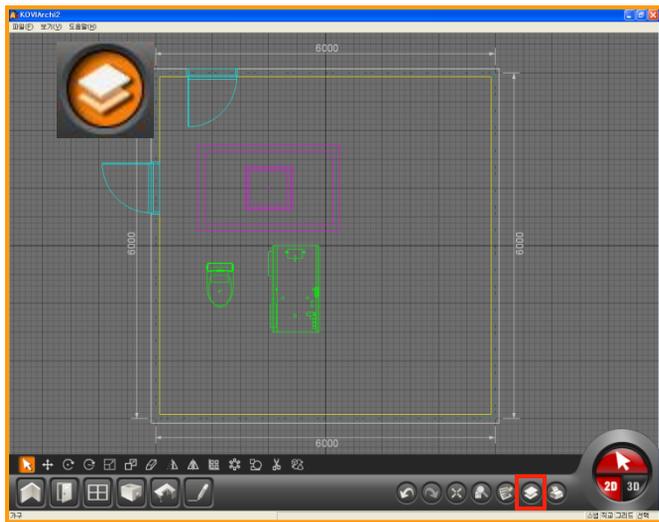
03 放大

首先点击放大键.

再用鼠标拖动的方式选择需要放大的位置.

再点击鼠标左键即可放大指定位置.

3 图层



01 什么是图层?

在图面中布置很多产品和墙体时按种类或按功能区分这些目标.使用户更有效制作图面.像这种方式区分种类管理的功能叫做图层.

设计墙,门,窗,家具等目标时,可以按种类的区分显示或隐藏指定目标.也可以修改指定目标的颜色.

02 图层类型

墙：画墙时使用的功能

中心线：画中心线时使用的功能

门/窗：安装门/窗时使用的功能

家具：布置家具时使用的功能

图面：画图面时使用的功能

尺数线：画尺数线时使用的功能

图像：导入图像文件时使用的图层

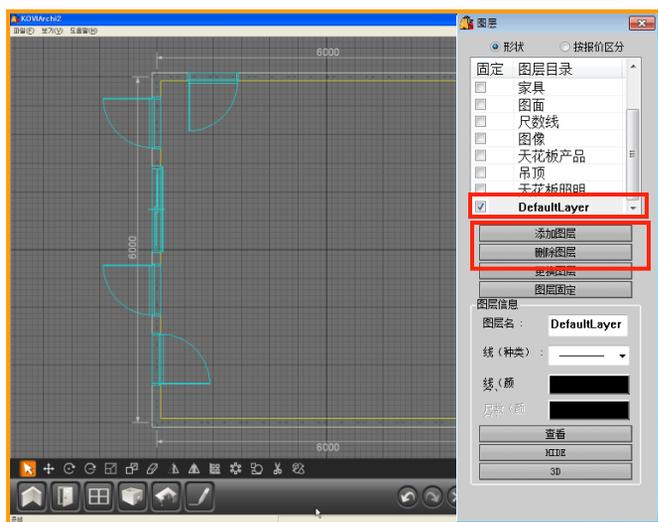
天花板照明：布置天花板产品时使用的功能

03 按报价区分（目前暂时不支持此功能）

也可以按报价区分。
(如:洗手间,卧室,会议室等.)

在以后的版本会更新‘按报价区分’功能.目前版本无法使用此功能.

4 添加,删除,更换,固定/图层



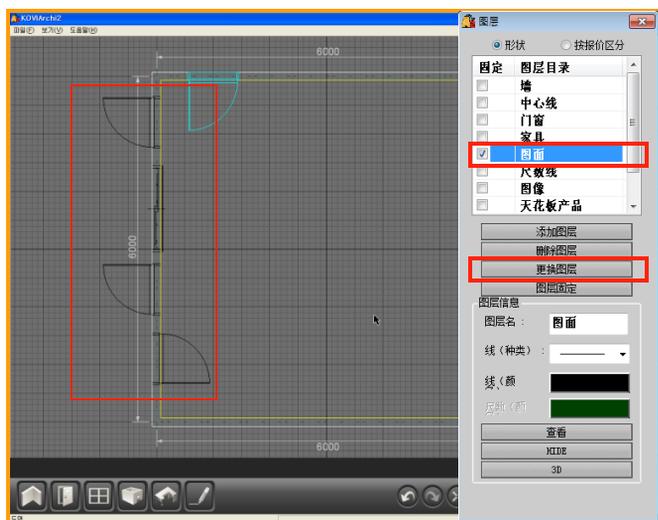
01 添加,删除图层

添加图层

点击添加图层会生成'DefaultLayer'.
生成图层后可以对该图层进行编辑.

删除图层

可以删除添加过的图层.

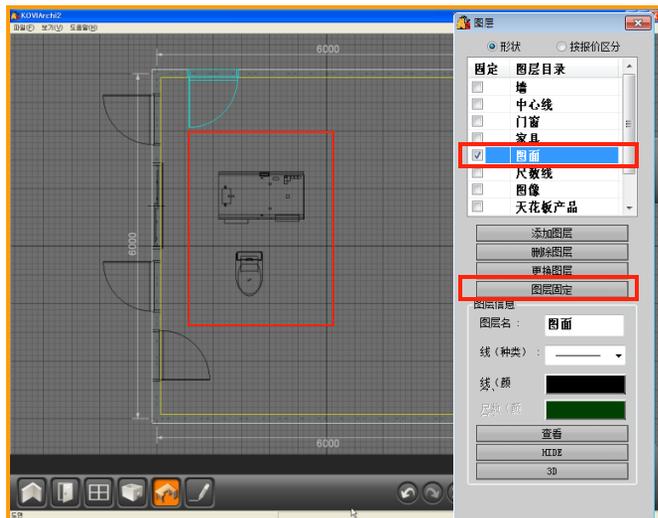


02 更换图层

可以更换图层.

先点击指定图层名后,再点击指定目标(如:门,窗,家具等),之后点击更换图层.

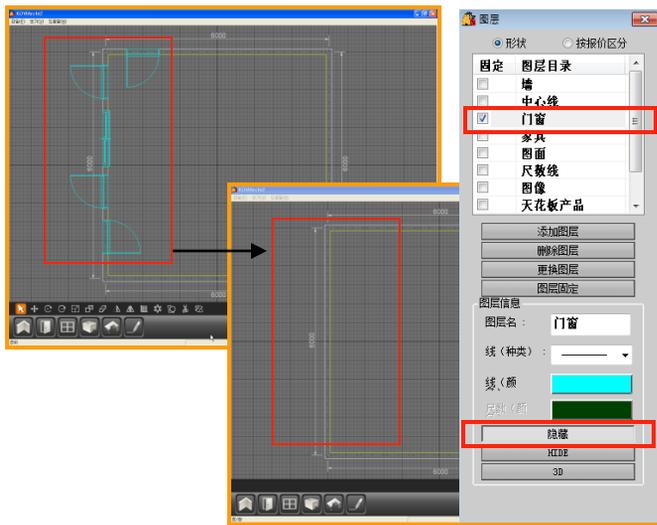
点击更换图层后可以确认指定目标的颜色变为该图层的颜色.



03 固定图层

首先添加图层,再点击固定图层后布置目标(如:门,窗,家具等)时布置的目标都显示为固定图层中编辑的颜色.

5 隐藏,冻结,2D形态图层

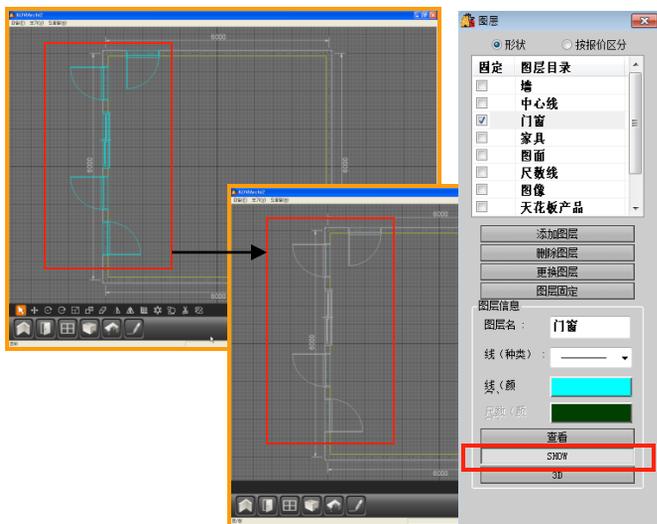


01 隐藏图层

可以隐藏指定图层.(如图)

图面上有很多目标时可以用隐藏图层更有效的编辑图面.

需要显示该图层时在点击隐藏键.

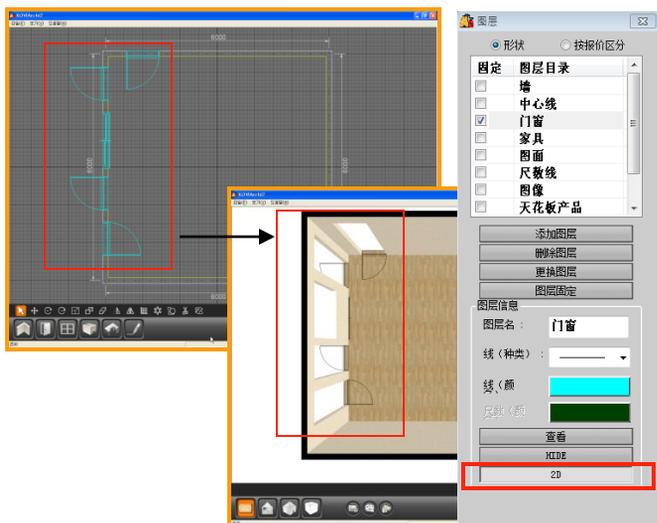


02 冻结图层

冻结指定图层.

冻结指定图层后不能对该图层进行编辑.

再点击冻结按钮就可以解除冻结.

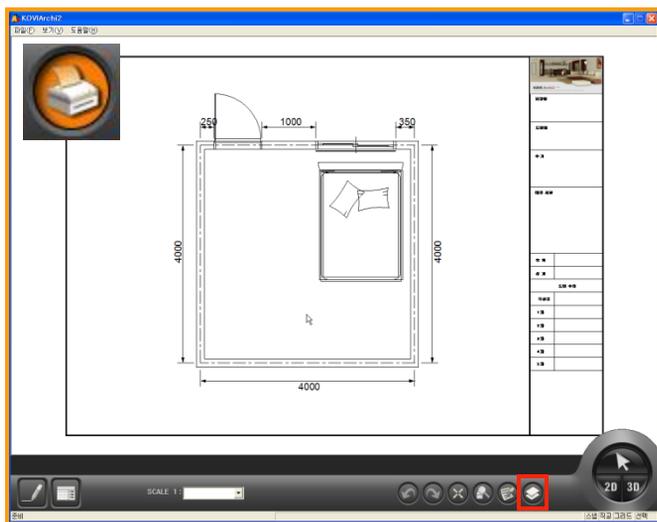


03 2D形态图层

在2D界面和3D界面中都可以使用图层功能.

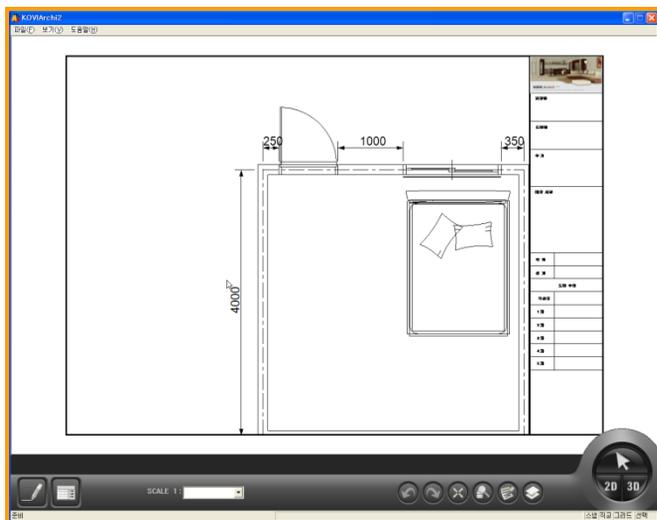
(如图)在2D界面中选择指定的目标后在图层窗口中点击2D形态后再切换到3D界面,这时会确认指定目标显示为2D形态.

6 创建图片



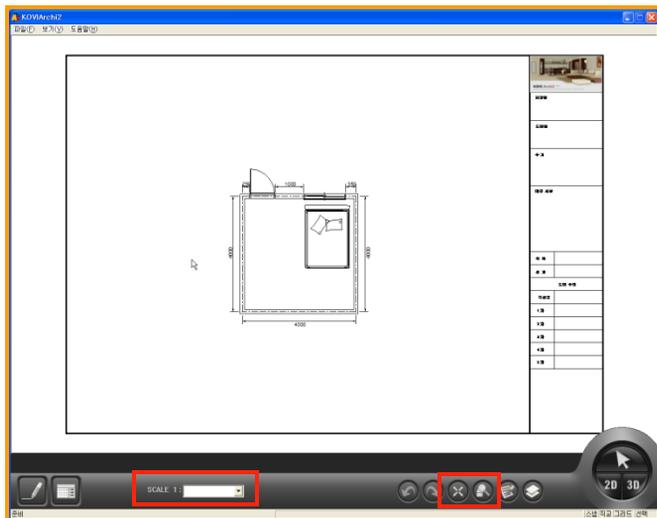
01 创建图片

点击右下方‘创建图片’按钮就可以创建图片。
(如图)



02 界面移动

生成的图片不在界面中央时按住鼠标滚动条后移动到指定位置。



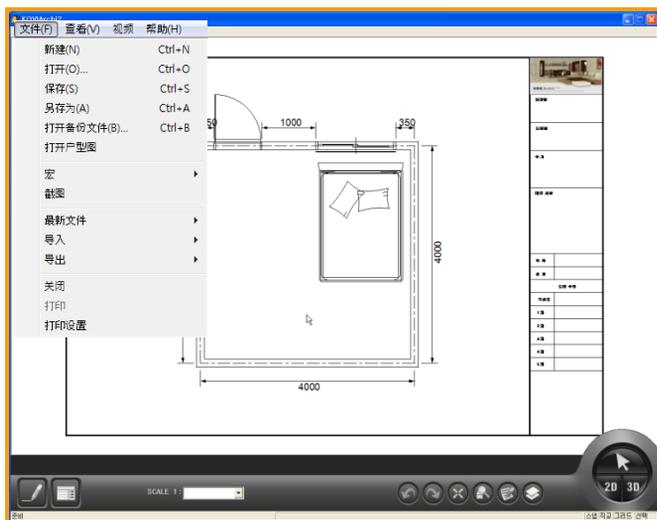
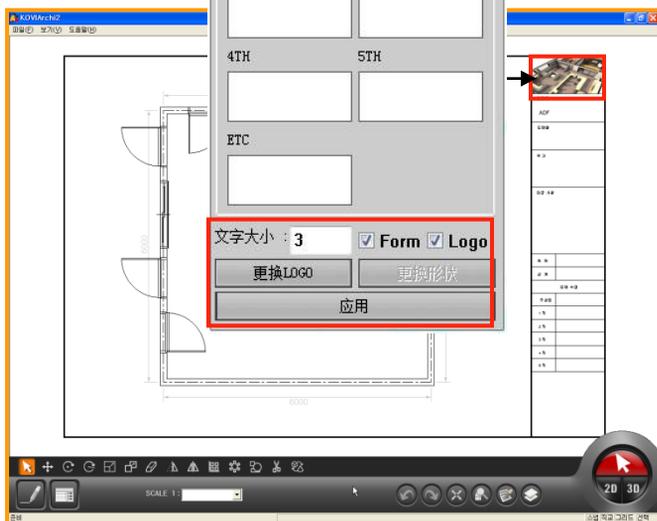
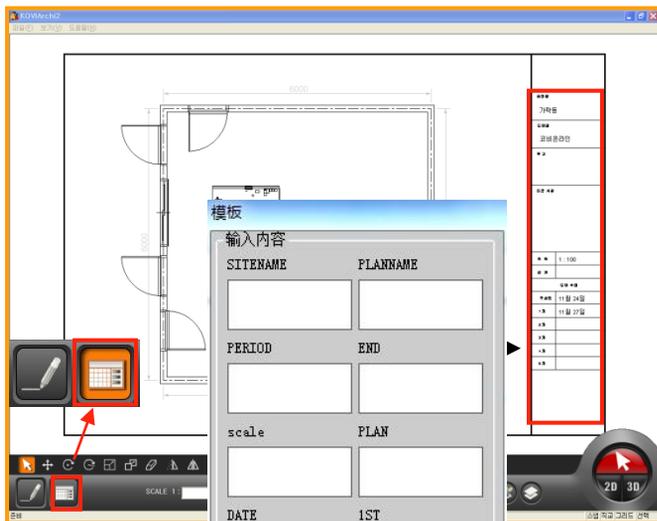
03 放大及缩小图片

图片显示后的效果或大或小时可以用鼠标滚动条调整大小。

鼠标滚动条向上时会放大图片,向下时会缩小图片。

也可以用界面左下方SCALE 1: 调整图片大小。





04 输入表格内容

点击左下方表格时会弹出模版窗。
在模版窗口中可以输入及修改信息。

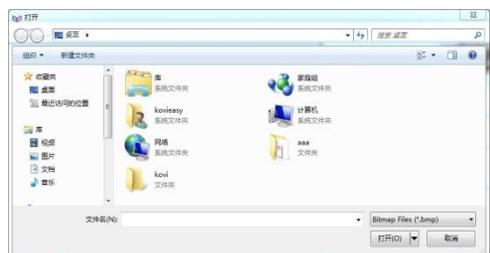
需要修改信息时点击表格后在指定表格上输入修改信息后点击应用就可以修改信息。

打印时可以显示/隐藏表格。(模版窗口下方的FORM:点击时显示表格,取消时隐藏表格。)

05 修改LOGO

打印时可以显示/隐藏公司LOGO。(模版窗口下方的LOGO:点击时显示LOGO,取消时隐藏LOGO)

修改LOGO时点击更换LOGO按钮,这时会弹出窗口.选择指定LOGO后(BMP格式),点击打开。



06 打印及截图

编辑完图片后可以打印或截图。

点击左上方‘文件’-点击‘打印’就可以打印图片。

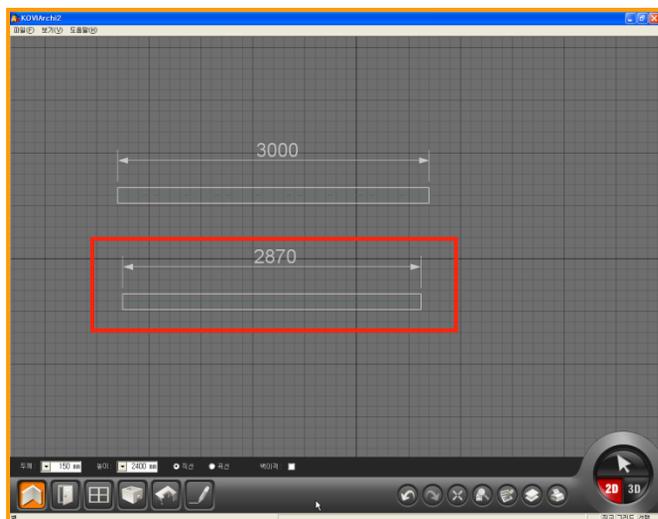
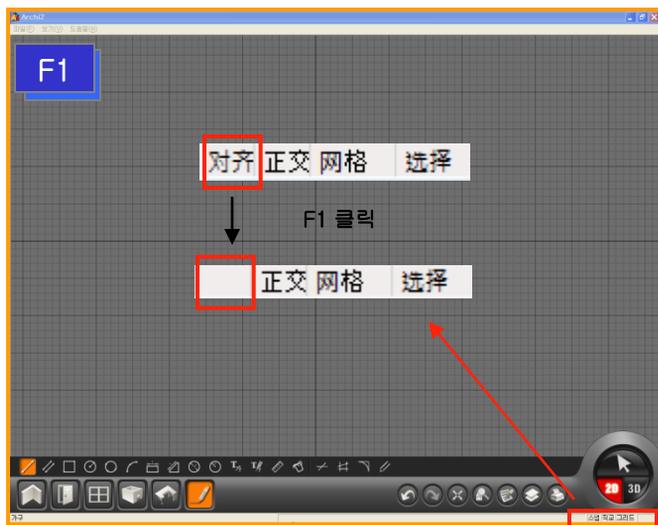
点击左上方‘文件’-点击‘截图’就可以把图片截完图后保存到指定位置。

也可以用‘保存’或‘另存为’功能把图片保存到指定位置后用邮件发送给用户。

Section 03

快捷键是指通过某些特定的按键,按键顺序或按键组合完成一个操作.使用快捷键会更有效的操作软件.

1 对齐(F1键)



01 解除对齐(F1键)

点击F1键就可以解除对齐.

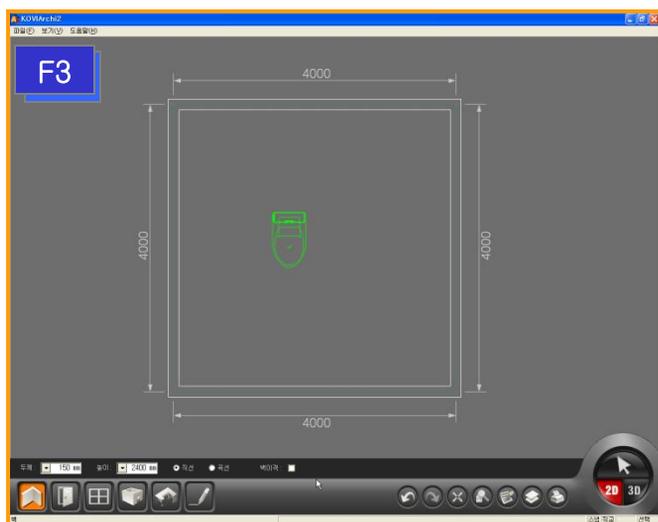
对齐功能可以在‘查看’-‘选项设置’中设



02 画自由尺数图面

对齐功能以网格间隔为单位,所以取消网格功能时可以画1mm为单位的墙体.

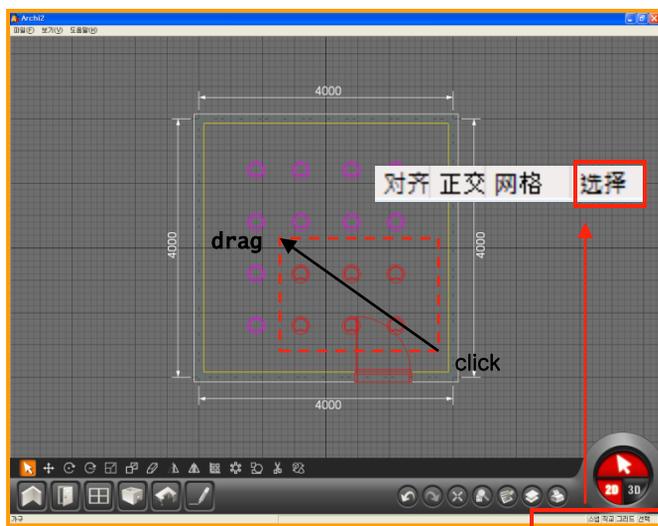
3 网格(F3)及选择(F4)



01 解除网格(F3键)

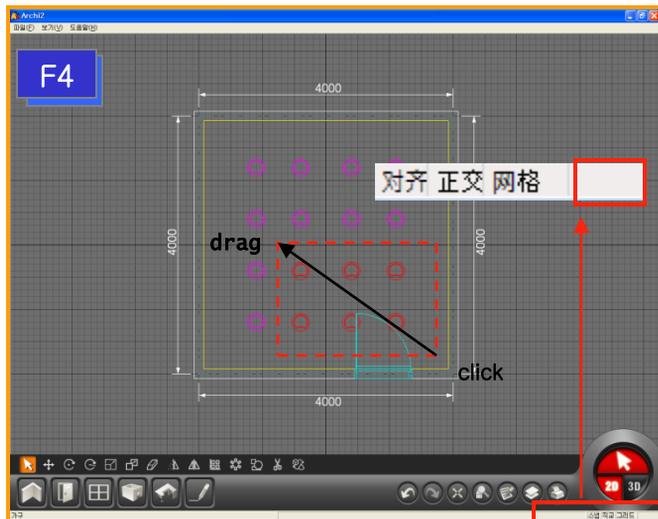
F3键是选择及解除网格的快捷键。

点击F3键取消网格时会取消界面中显示的网格(如图)。



02 解除选择.

激活‘选择’功能:选择指定范围内包含的所有产品。
(如图)

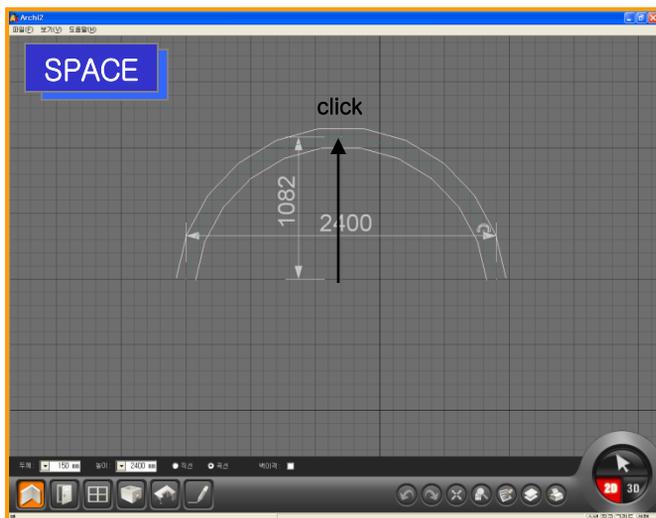
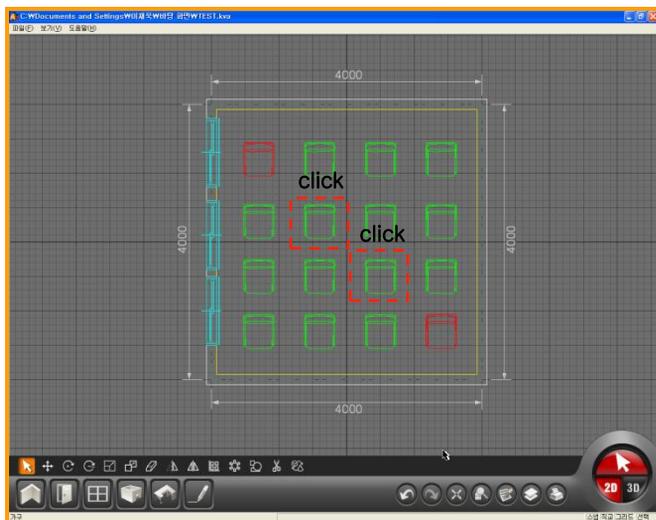
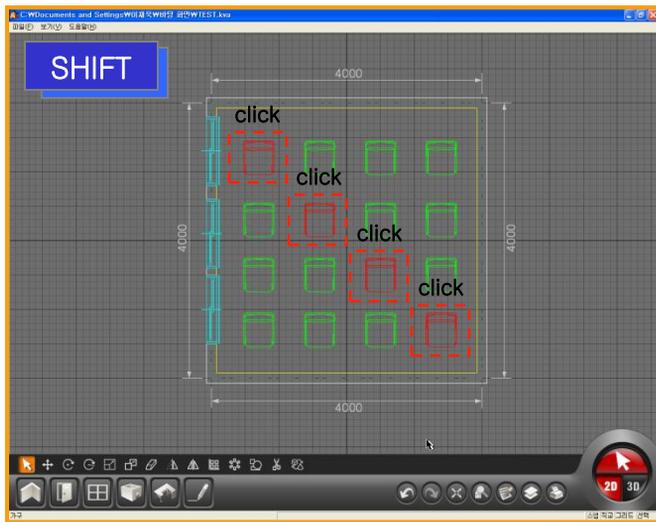


03 选择指定目标

取消‘选择’功能:只选择在指定范围中完全包含的产品。

选择指定产品时适合用此功能。

4 多重选择,画曲线墙(shift)



01 多重选择 (Shift)

可以用鼠标拖动的方式选择多个产品。

需要选择指定的产品时可以按住SHIFT键后再点击需要选择的产品。
(如图)

02 解除多重选择(Shift)

在多重选择的情况下,再用鼠标点击产品时会解除选择。

也可以按住SHIFT键后解除选择。

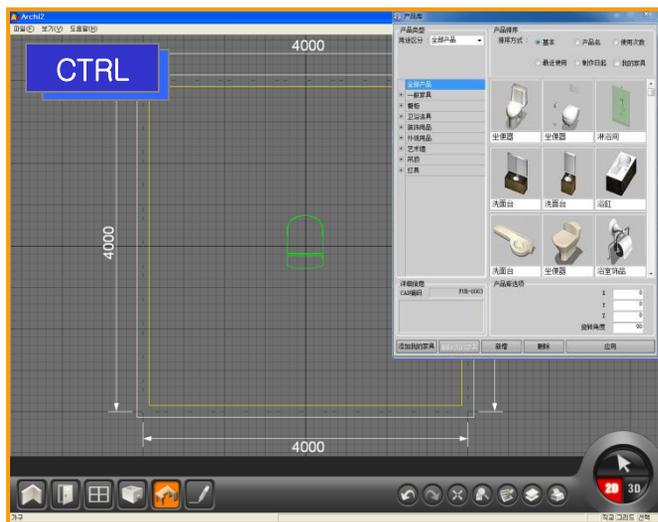
03 画曲线墙

点击鼠标左键,把鼠标移动到指定位置后再点击鼠标左键,这时按指定大小调整高度后点击鼠标左键。



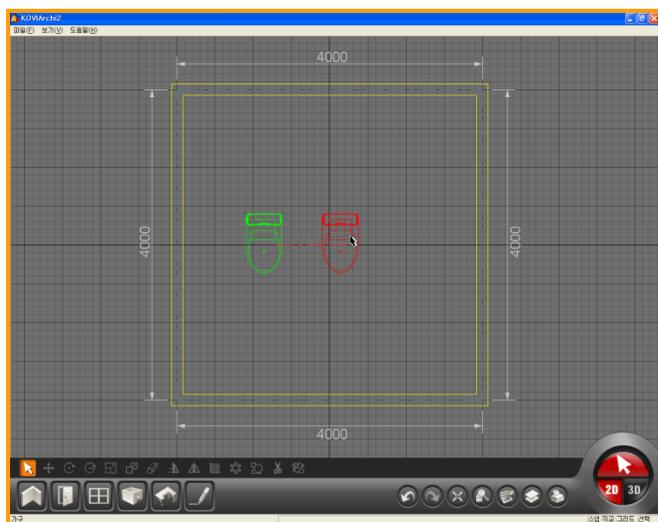
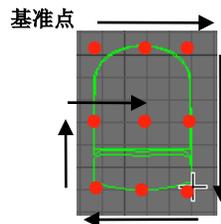
画完曲线墙后接着画直线墙时点击直线按钮后接着画墙。(也可以用SHIFT键画曲线墙。)

5 2D - SYMBOL中心点变更 or 复制 or 斜线墙 (CTRL)



01 SYMBOL中心点变更 (ctrl键)

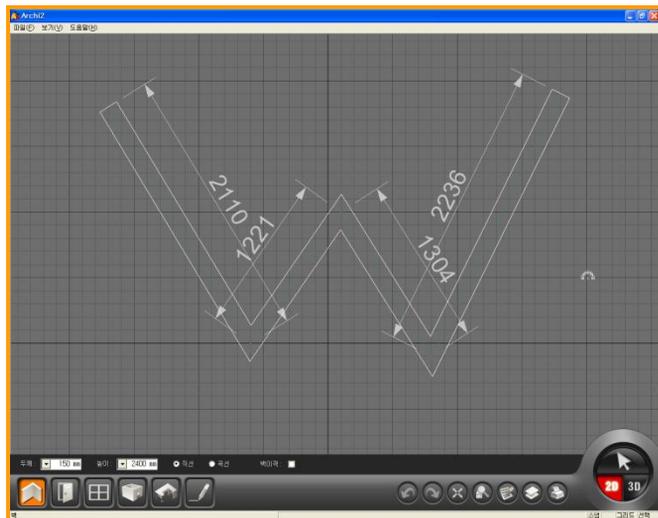
布置产品前按CTRL键可以更换SYMBOL基准点.用更换基准点的方式可以更精确的布置产品.



02 复制

可以用复制按钮  对产品进行复制.也可以用CTRL键复制产品

按住CTRL键后点击产品就直接复制产品.



03 画曲线墙

用CTRL键可以画曲线墙,跟F2键功能相同.

按住CTRL键后就可以画斜线墙.

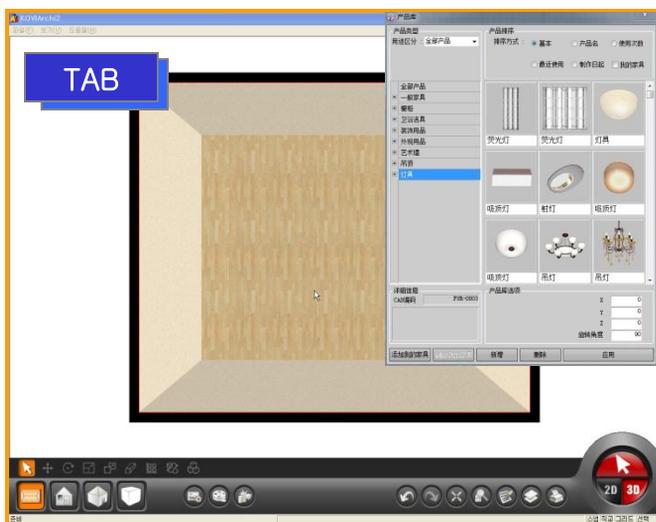
6 3D - 移动模式, 冲突选择(CTRL)



01 选择状态中移动(CTRL)

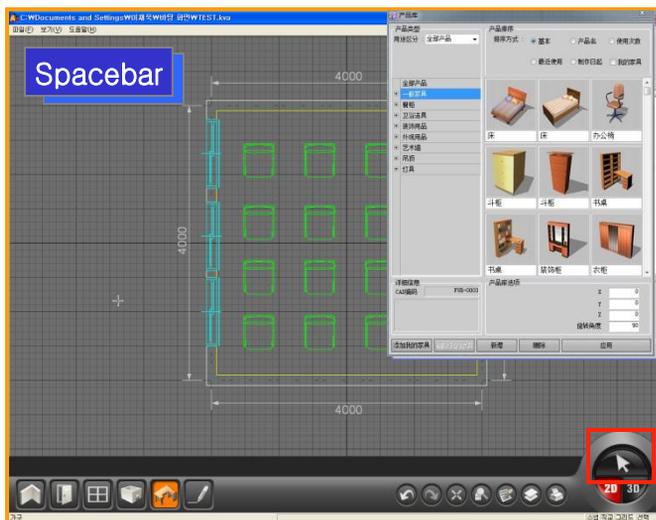
激活‘选择键’时可以按住CTRL键后在3D界面中移动。

布置产品时也可以用CTRL键移动。移动到指定位置后拖放CTRL键后就可以布置产品。



02 平面视角中用TAB键选择天花板

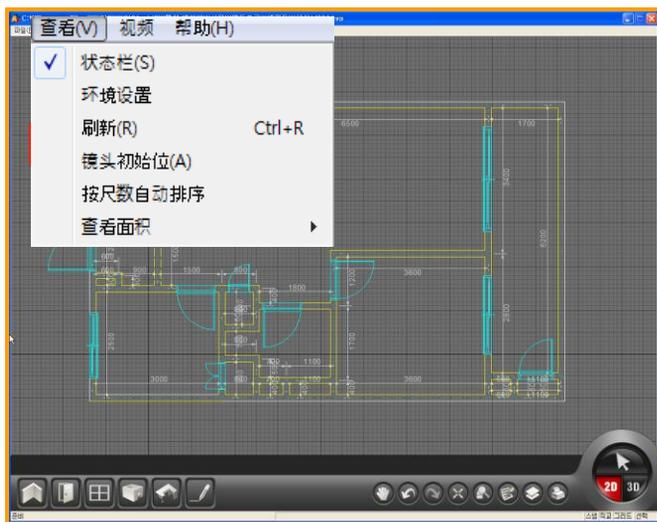
在TOP View 和ISO View视角时看不到天花板. 按住TAB键后再点击地面. 这时可以在产品库中确认显示天花板产品。



03 变更选择模式(space bar)

用空格键可以轻松选择/取消‘选择键’

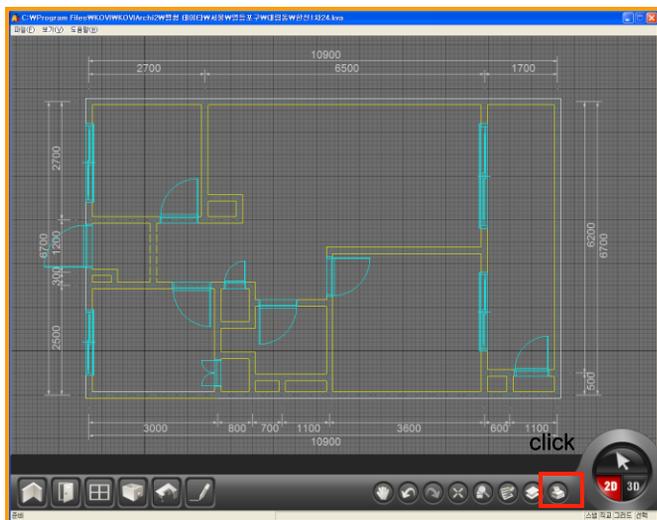
7 自动排序尺数



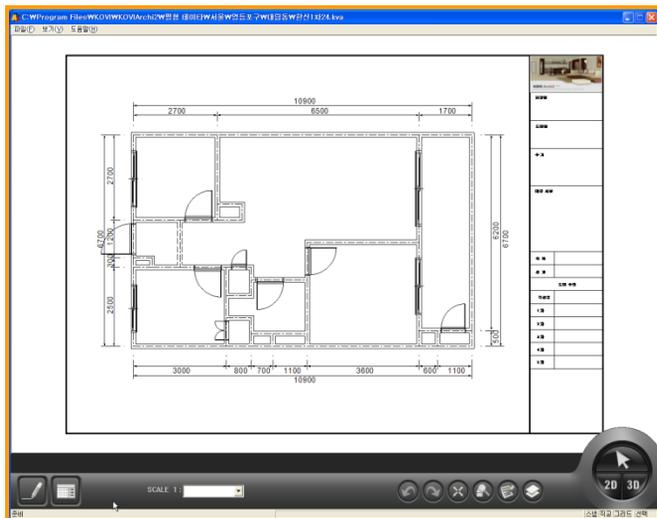
01 自动排序尺数

画完墙后可以点击‘查看’-‘自动排序尺数’.

对复杂图面的尺数进行整理.



在左方图中可以确认自动排序尺数后的效果.

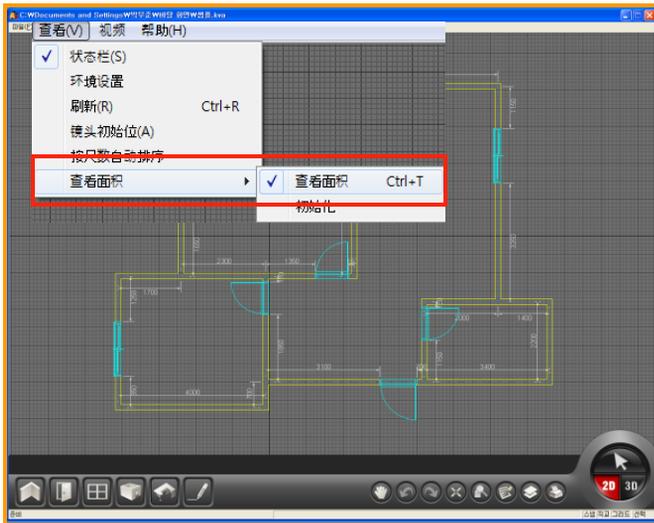


02 创建设计图片

在2D界面中点击右下方的创建图片按钮就可以生成图片

创建图片前推荐对不必要的尺数进行整理.

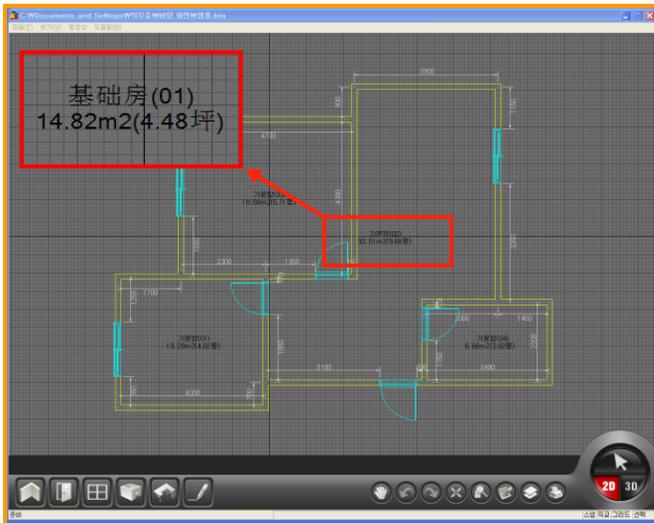
8 查看房面积



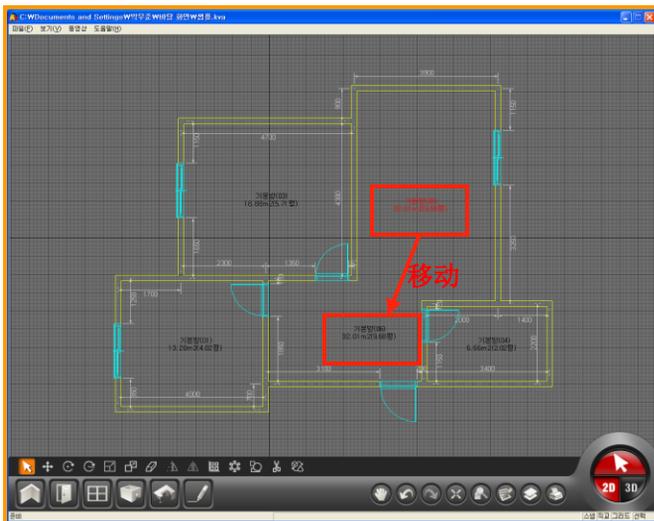
01 查看房面积

想要确认房面积时,点击界面左上方查看-查看面积-查看面积.

用快捷键CTRL+T键也能确认房面积.
点击2此CTRL+T键会取消房面积.



可以确认各个房间的面积及信息.



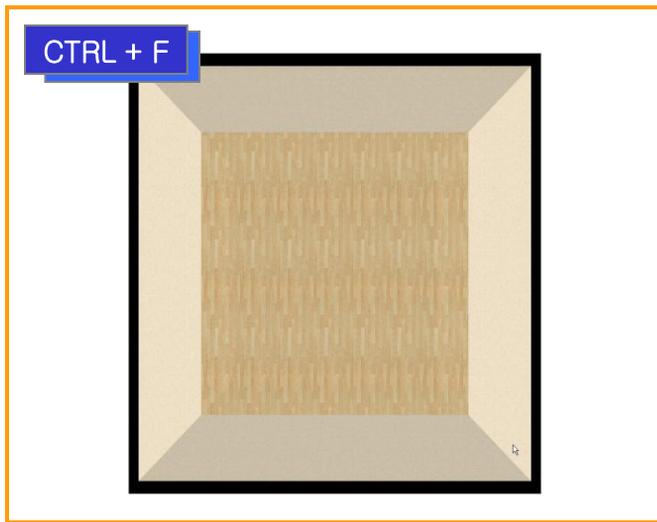
02 移动及编辑房面积‘数字显示’

可以移动,旋转及删除以数字显示出来的房面积.

点击选择键后双击该数字,就可以移动,点击鼠标右键时可以旋转.

不必要的面积可以用键盘上的DELETE键删除.

8 其它快捷键 1

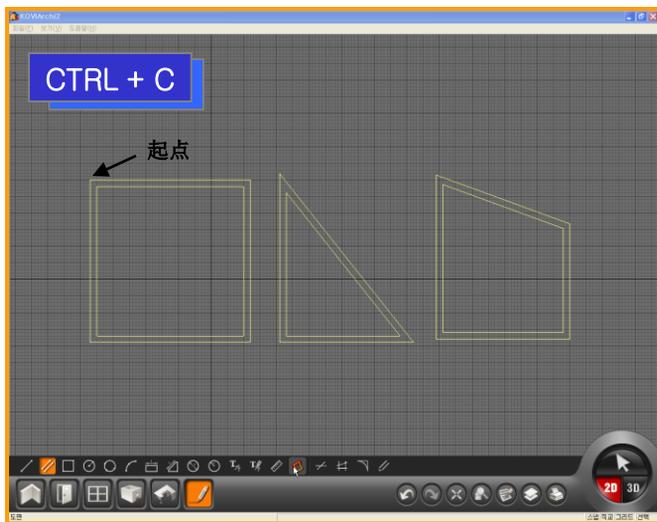


01 3D FULL Screen (CTRL + F)

按CTRL+F键就以全屏模式显示.

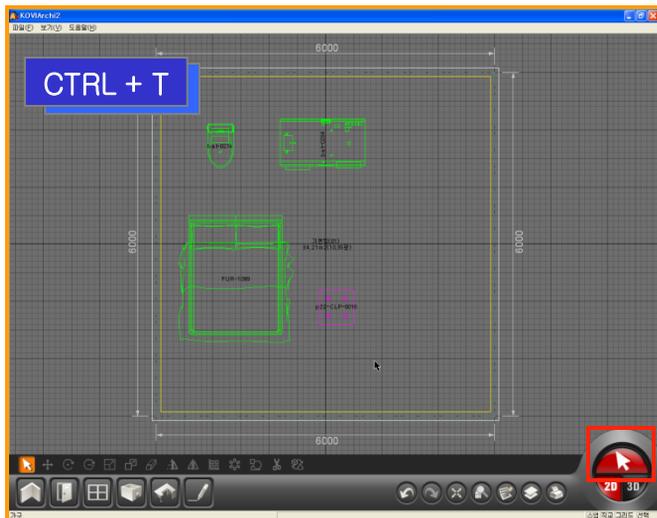
全屏模式中是看不到设计按钮.

点击ESC键就恢复到原位.



02 用双线制作图面时按CTRL+C键就直接连接到起点

 用双线画图面时按CTRL+C键就可以自动连接到起点位置上. (如图)



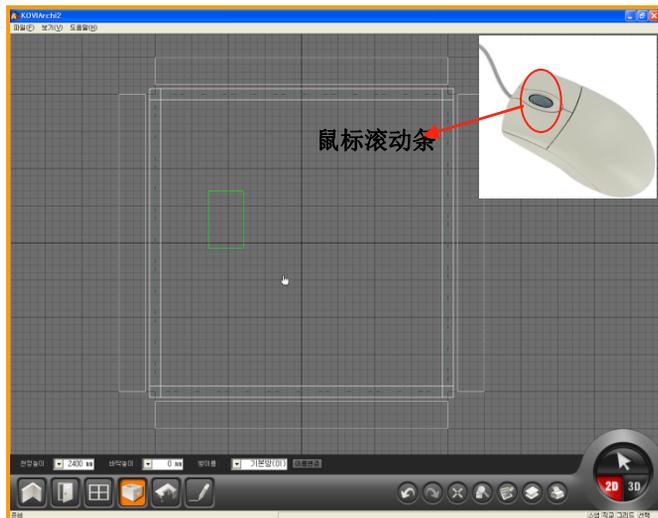
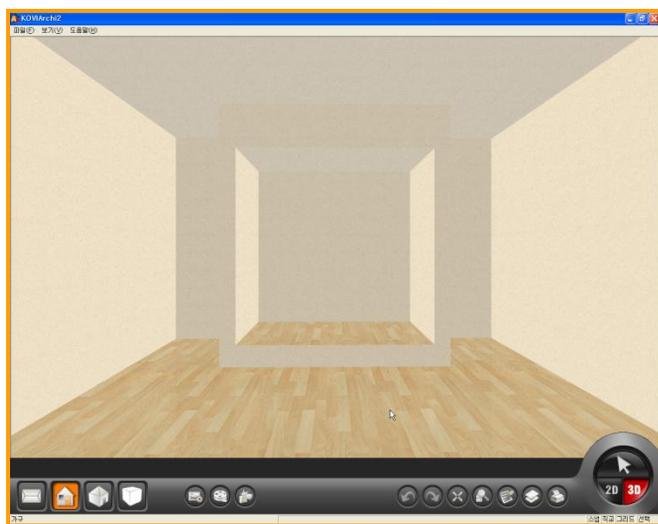
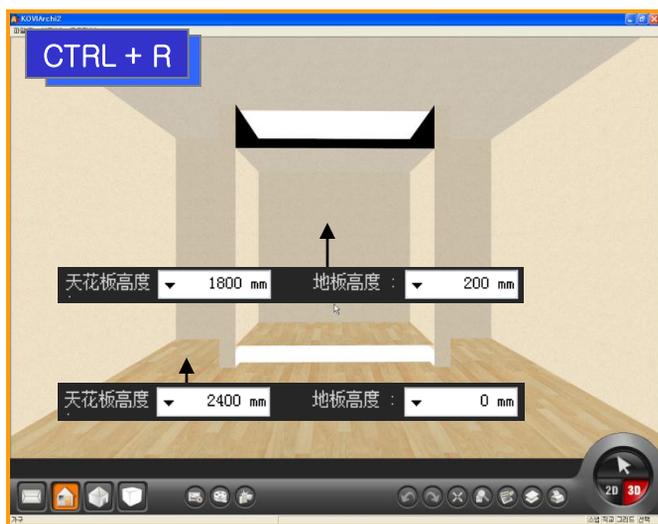
03 产品编码, 房间属性 On / Off (CTRL + T)

想要确认产品编码及房间属性时点击CTRL+T键即可.

在这里可以确认产品编码及房面积等内容.

在点击CTRL+T键就可以取消该属性.

9 其它快捷键 2



01 刷新 (CTRL + R)

建房后在3D界面中无法正常显示房间时请按CTRL+R键刷新一次。

02 确认正常界面

按CTRL+R键刷新后可以确认房间正常显示。

03 使用鼠标滚动条

图面移动快捷键:按住鼠标滚动条后把鼠标左右移动即可实现。

缩小界面快捷键:鼠标滚动条向下。
扩大界面快捷键:鼠标滚动条向上。

3D界面中移动

在2D中制作的图面可以自动转换到3D界面.用户可以在三维立体效果中体验虚拟空间.在3D界面中可以布置产品,更换产品.



Section 01 _ 3D 界面

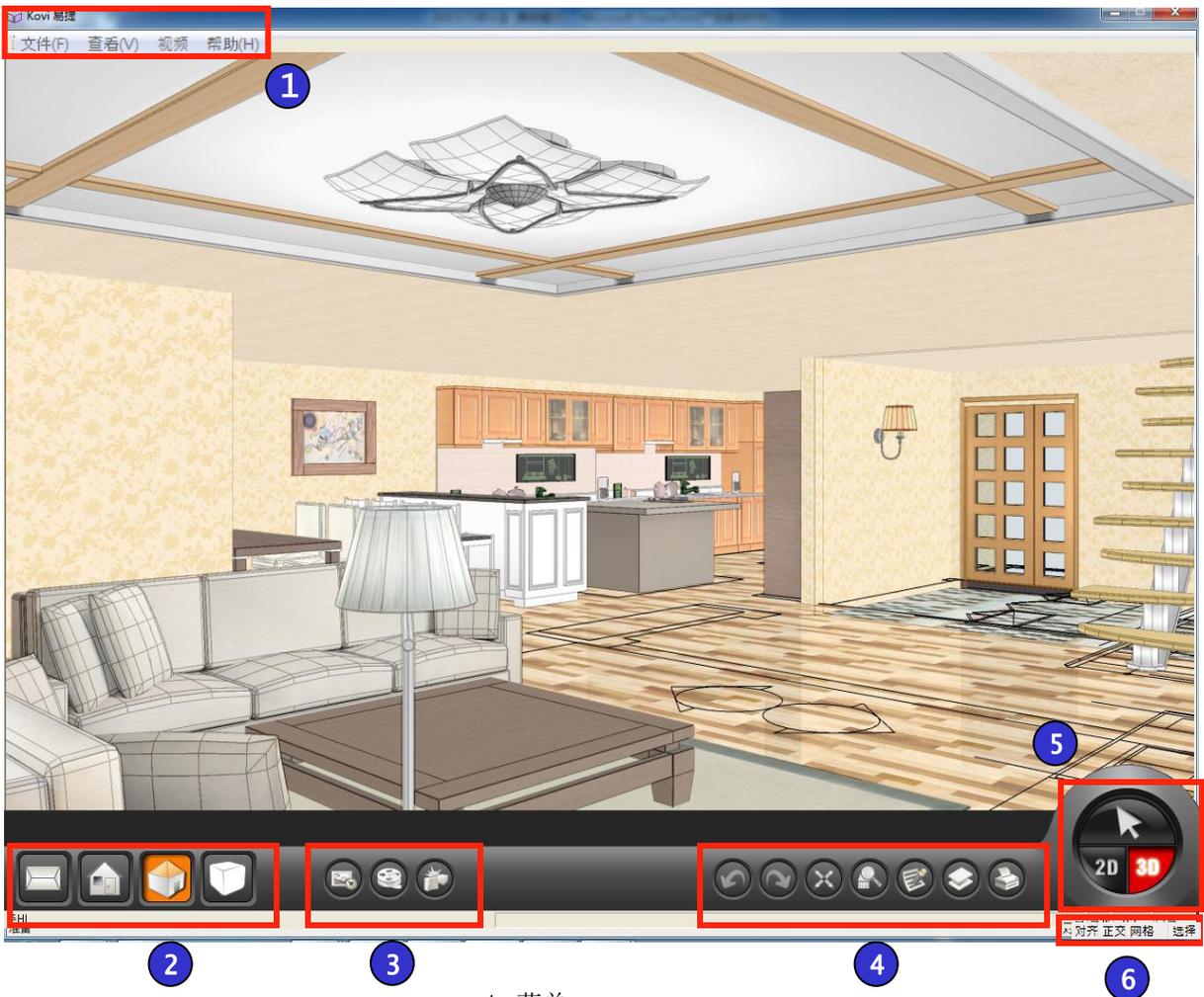
Section 02 _ 移动 – View Point

Section 01

3D 界面

3D界面以视角部分,辅助功能部分,共同编辑部分,选择及界面转换部分而组成.在3D界面中可以对图片进行渲染,更换材质.那我们开始了解下3D界面的功能吧.

1 3D 界面



1. 菜单
2. View Point 视角
3. 辅助功能
4. 共同编辑
5. 选择及界面转换
6. 状态栏

2 3D按钮

01 菜单



02 设计



① 查看平面 ② 查看正面 ③ 鸟瞰图 ④ 实现模式

03 设计



① 渲染 ② 视频 ③ 冲突选择

04 编辑



① 撤销 ② 恢复 ③ 最大化 ④ 扩大 ⑤ 报价 ⑥ 图层 ⑦ 创建图片

1. 撤销
2. 恢复
3. 最大化
4. 扩大
5. 报价
6. 图层
7. 创建图片

05 界面转换



选择：设计图面时对必要部分的选择键。

2D 界面：转换到2D界面。

3D 界面：转换到3D界面。

06 状态栏



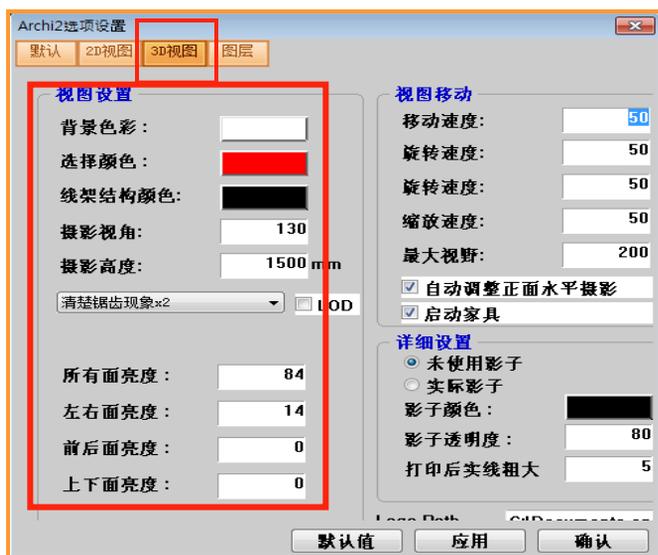
对齐：快捷键(F1)

网格：快捷键 (F3)

正交：快捷键(F2)

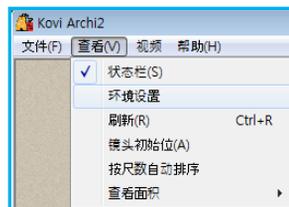
选择：快捷键 (F4)

3 3D界面选项设置



01 选项设置

点击电脑左上方‘查看’-‘选项设置’



点击选项设置后就可以设置3D界面选项。

02 设置界面

背景色彩：如图①显示为背景颜色。

选择颜色：如图②已被选择部分颜色。

线架结构颜色：如图③显示为线架结构颜色。



摄影视角：如下图显示为视频视角。



视频视角：180

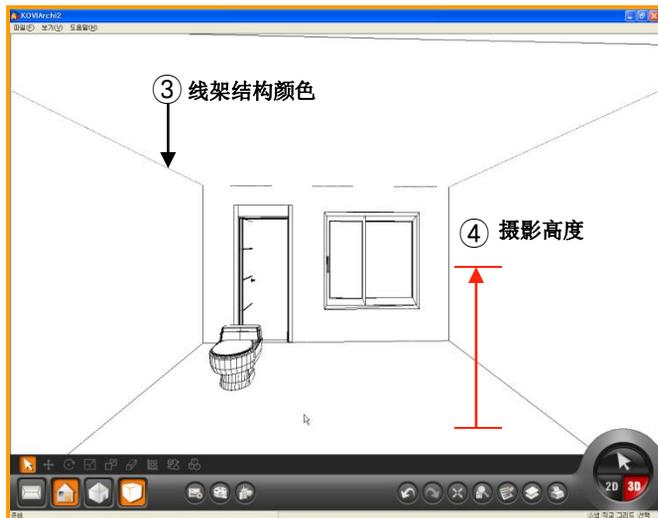
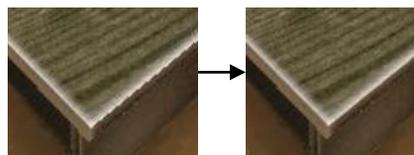


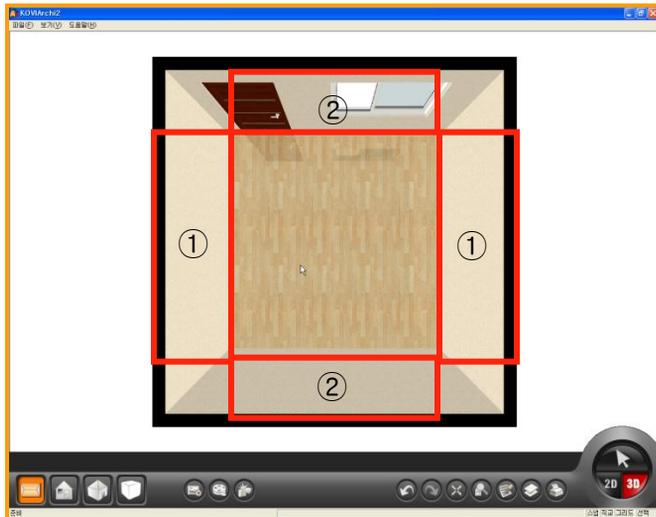
视频视角：80

摄影高度：如图④点击查看正面按钮时从地板到摄影角的高度..



清楚锯齿现象：如下图清楚锯齿现象。





LOD : Light Of Detail.

激活LOD时可以让目标颜色显示更清晰.

所有面亮度 : 所有界面亮度 (默认值 :84)

左右面亮度 : ① 墙体亮度 (默认值 :14)

前后面亮度 : ② 墙体亮度 (默认值 :0)

上下面亮度 : 地板,天花板亮度 (默认值 :0)

→所有亮度总值不能超过100.

03 设置界面移动值

设置界面移动速度值.

移动速度 : 查看正面中鼠标移动时的速度.

旋转速度 : 查看正面中左右旋转时的速度.

旋转速度(鸟瞰图)

:鸟瞰图中用鼠标点击旋转界面时的旋转速度.

缩放速度

:用鼠标滚动条缩放或扩大界面时的速度.

最大视野

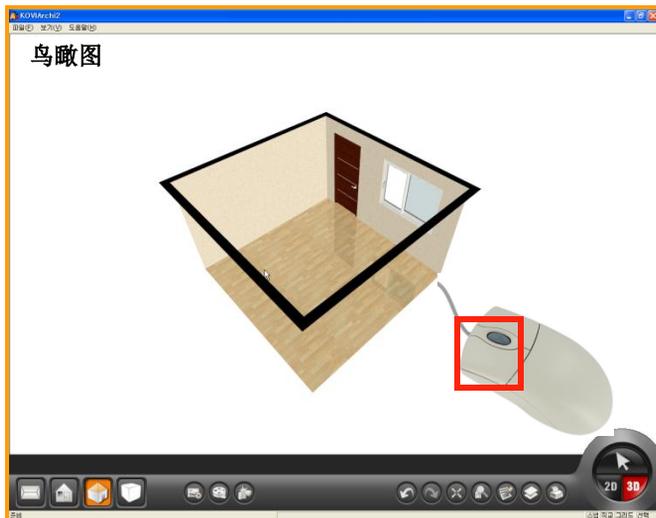
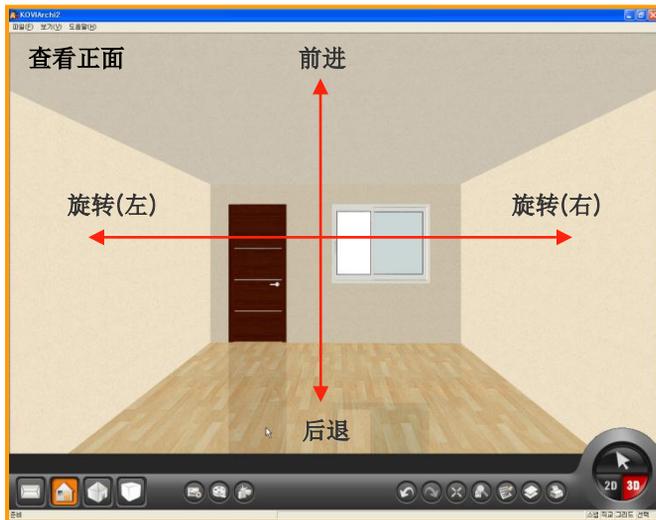
:在界面中查看目标的最远距离.
默认值设为200m.
大于200m时看不了目标.

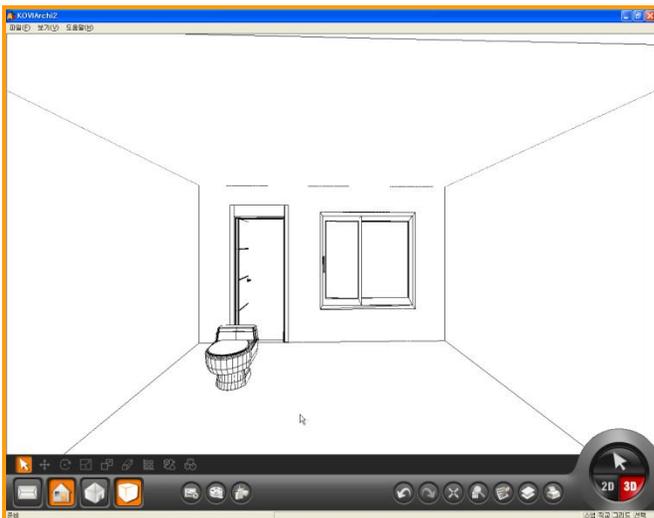
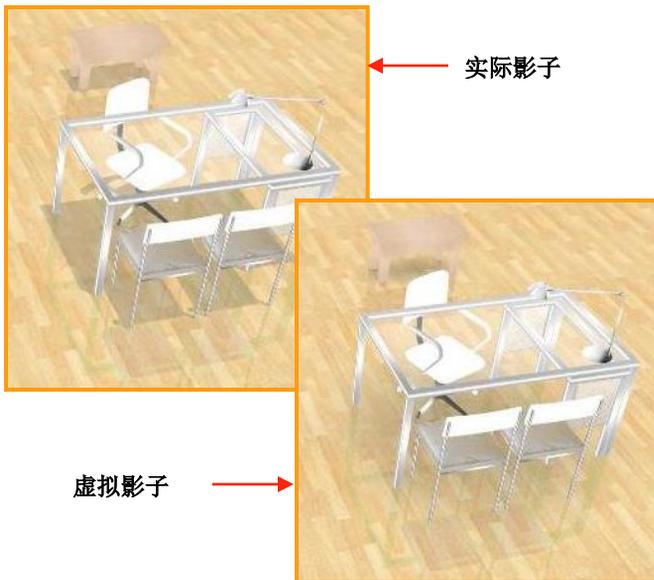
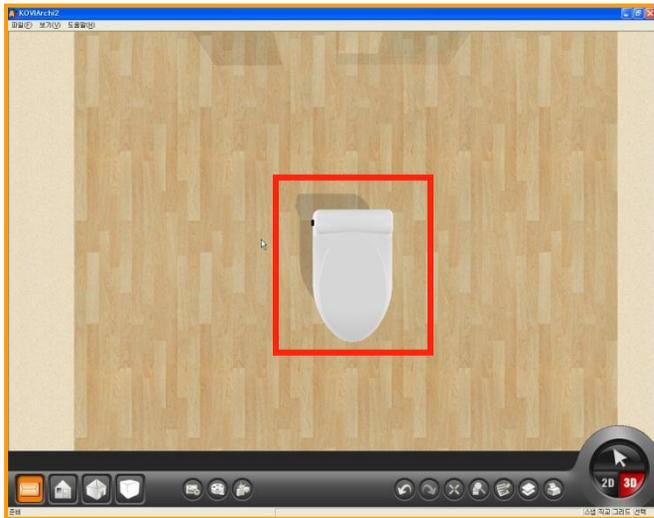
自动调整正面水平摄影

:查看正面中水平摄影的高度(默认值为1500 mm)

启动家具

:点击启动家具时可以打开门,窗.





04 详细设置

在3D界面选项设置中可以设置影子功能.

未使用影子

: 点击‘未使用影子’时可以取消影子效果.

实际影子

: 点击‘实际影子’时可以查看影子效果.
影子方向是软件自动生成的,不能随便更改.

虚拟影子

: 虚拟影子比实际影子柔和,颜色也淡.

影子颜色

: 默认值为黑色.
可以修改影子颜色.

影子透明度

: 默认值设为80.选择范围是0~100.

打印后实线粗大

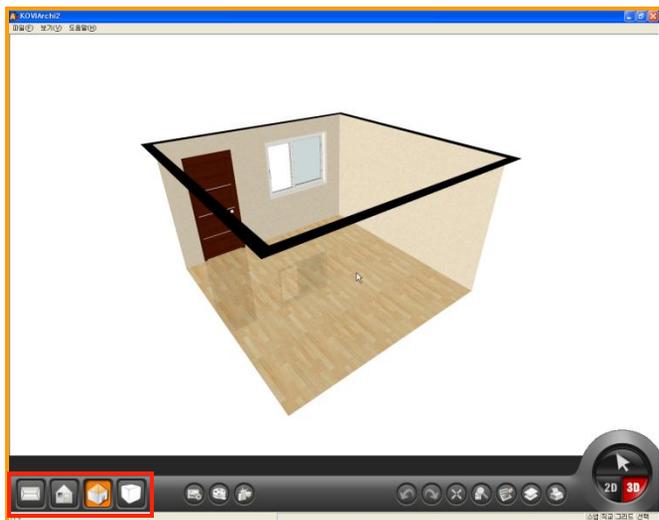
: 指线架结构时线粗.
选择范围0~10.

移动- View Point

Section 02

在3D界面中可以随便移动.在3D界面中体验接近于实际空间的虚拟移动体验.可以用鼠标和键盘在3D界面中移动.

1 View Point



① 查看平面



② 查看正面



③ 鸟瞰图



01 点击3D界面

在2D界面中设计图面后点击3D界面时最初显示为鸟瞰图.

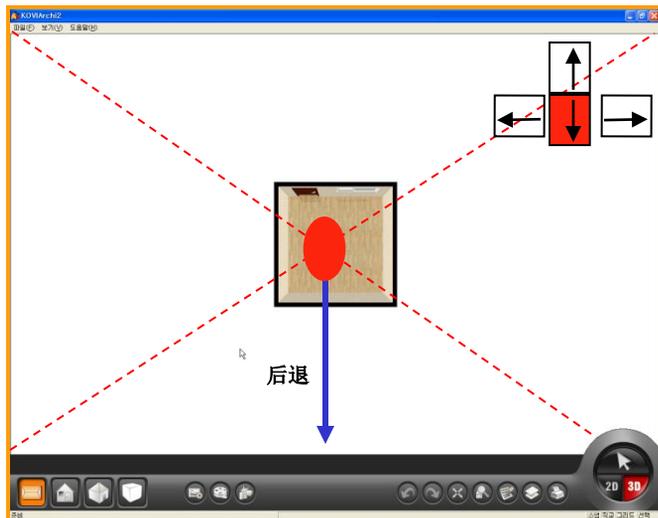
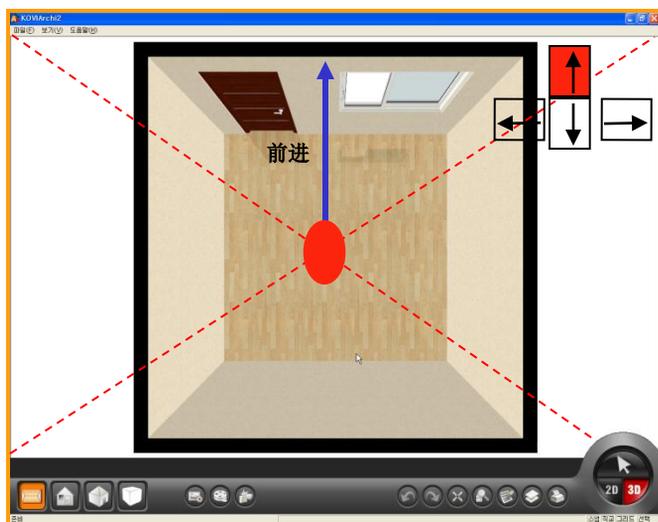
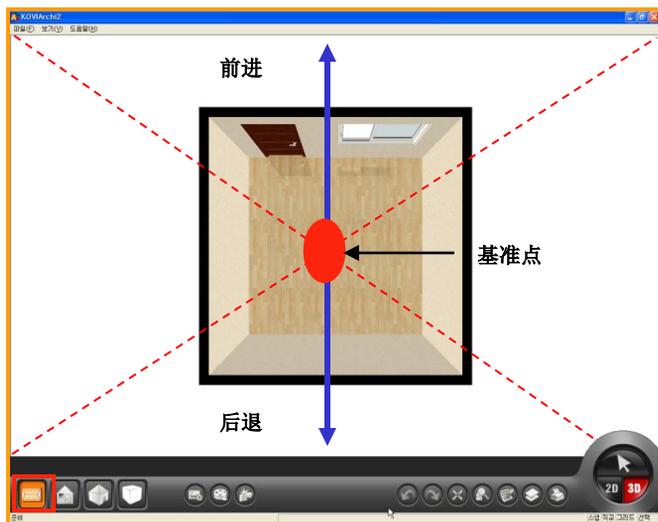
02 设置View



View分为 查看平面,查看正面,鸟瞰图,实线模式.

- 查看平面：从上往下看.
- 查看正面：正面起点.
- 鸟瞰图：对角起点.

2 查看平面中移动 (鼠标左键)



01 移动方法

在所有界面中可以用鼠标和键盘移动。

鼠标左键右键都可以移动,但使用左键和右键时移动视角不同。

键盘移动和鼠标左键移动功能相同。

在3D界面中基准点在正中央。(如图)

02 前进

在移动中按住鼠标后移动会更方便。

按住鼠标后点击基准点上方就可以前进。

移动时点击离基准点越远处移动速度会越快。

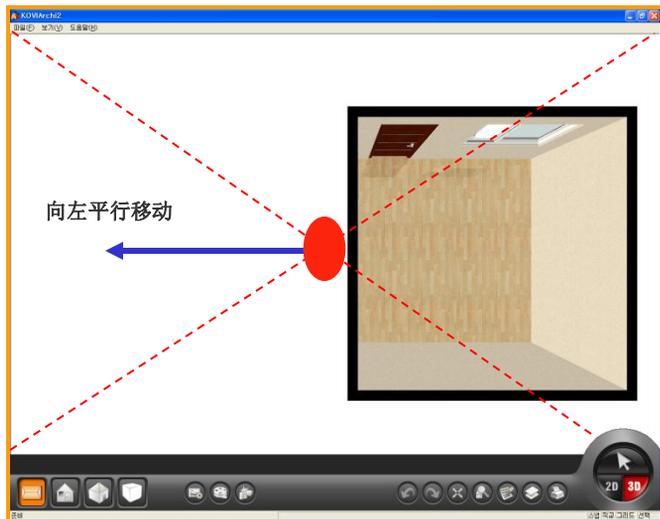
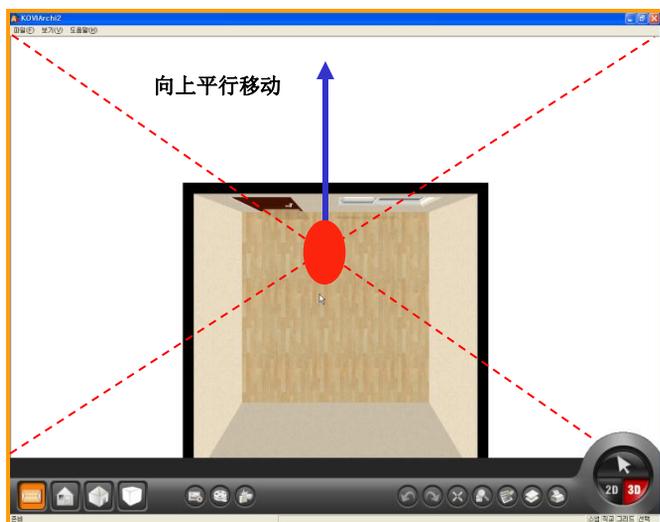
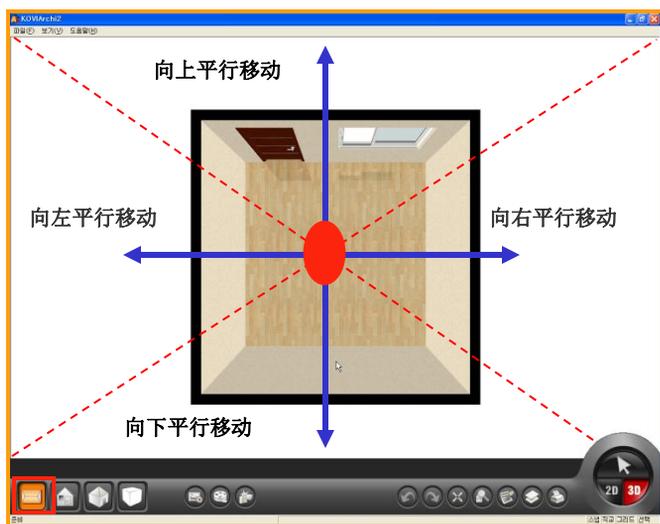
使用键盘也可以移动。(如图)

03 后退

按住鼠标后点击基准点下方就可以后退。

使用键盘也可以移动。(如图)

3 查看平面中移动(鼠标右键)



01 移动方法

使用鼠标右键可以进行上下左右平行移动.

不能使用键盘进行平行移动.

键盘不能实现此功能.

02 上下平行移动

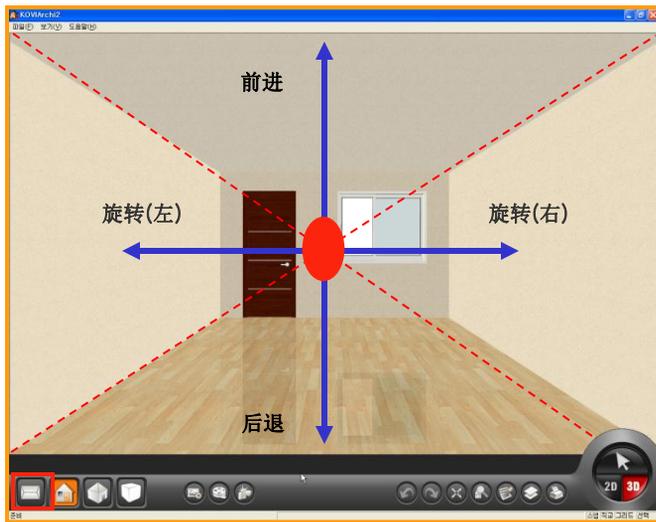
鼠标移动到基准点上方或下方后按住鼠标右键就可以进行上下平行移动.

鼠标离基准点越远时移动速度越快.

03 左右平行移动

鼠标移动到基准点左方或右方后按住鼠标右键就可以进行左右平行移动.

4 查看正面中移动(鼠标左键)



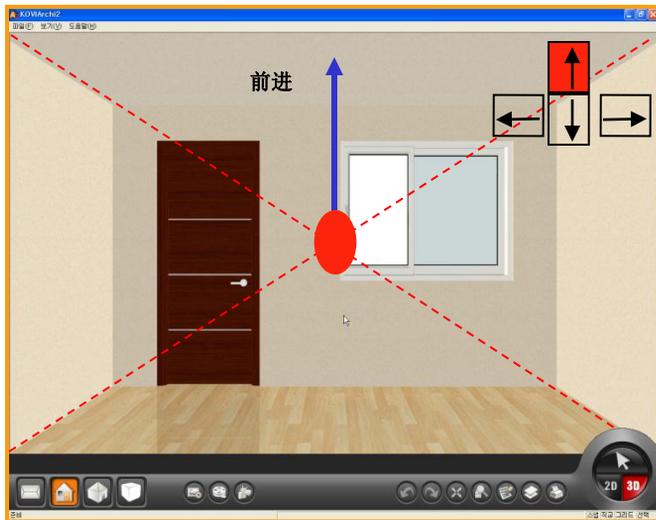
01 移动方法

在查看正面中用鼠标左键可以进行前进,后退,向左旋转,向右旋转.

用键盘也可以移动.

键盘移动跟鼠标左键移动功能相同.

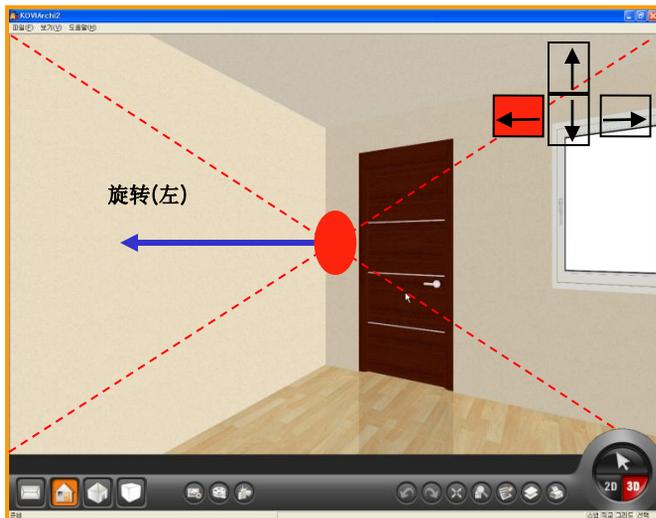
离基准点越远处移动速度越快.



02 前进,后退

按住鼠标左键后把鼠标移动到基准点上方就可以前进,移动到基准点下方就可以后退.

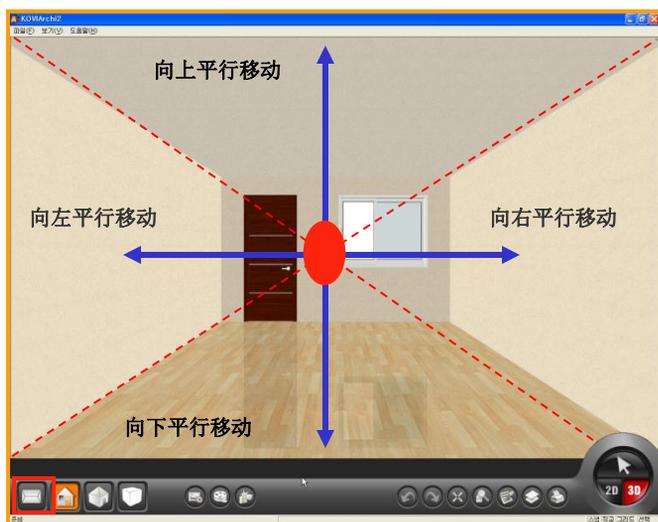
离基准点越远处移动速度越快.



03 向左右方向旋转.

按住鼠标左键后把鼠标移动到基准点左方就可以向左旋转,移动到基准点右方就可以向右旋转.

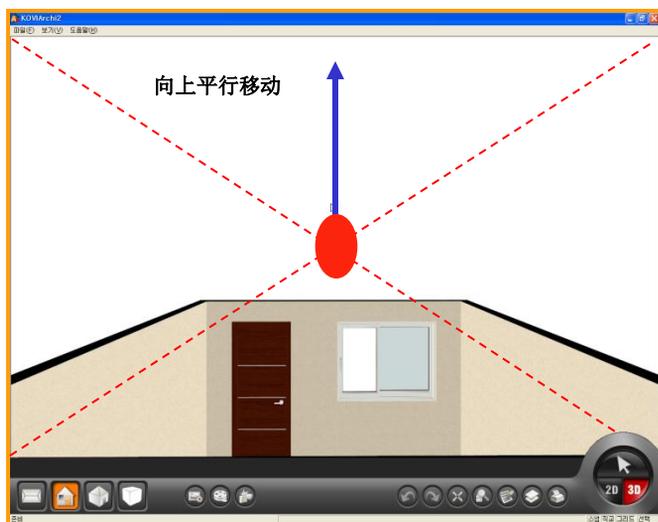
5 查看正面中移动(鼠标右键)



01 移动方法

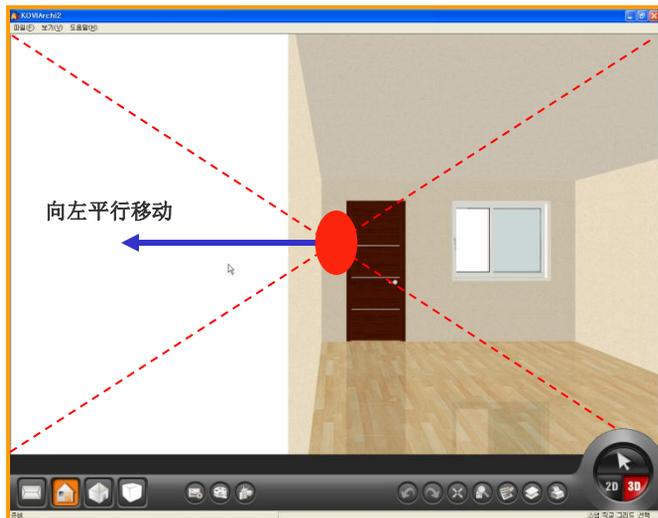
在查看正面中点击鼠标右键就可以向左右上下方向平行移动。

键盘不能实现此功能。



02 上下平行移动

按住鼠标右键后把鼠标移动到基准点上方或下方时可以进行向上或向下平行移动。

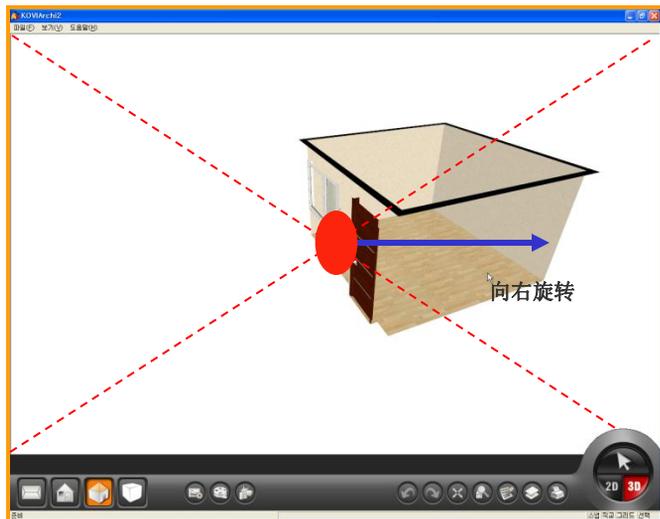
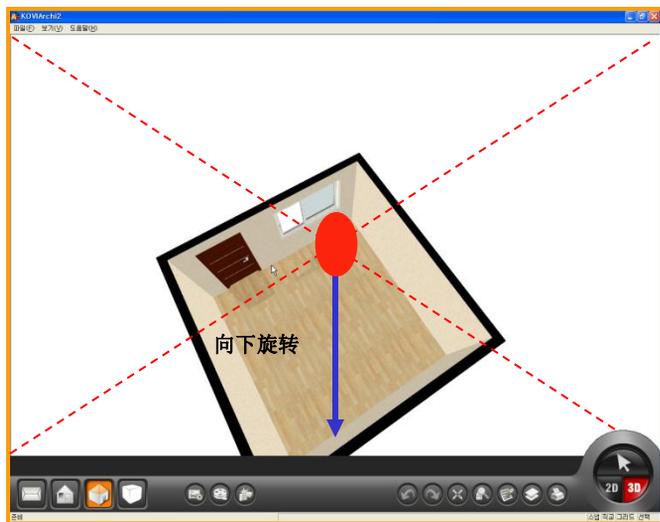
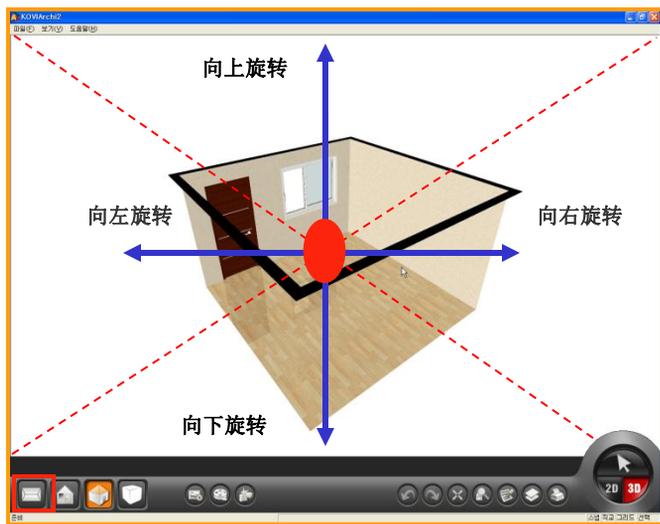


03 左右平行移动

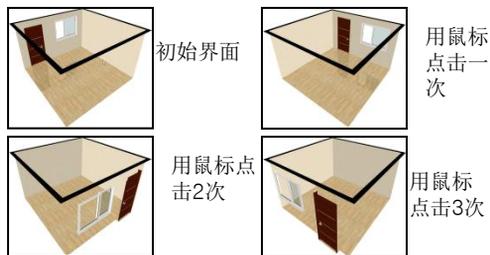
按住鼠标右键后把鼠标移动到基准点左方或右方时可以进行左右平行移动。

6

鸟瞰图(鼠标左键)



01 移动方法



每次用鼠标左键点击鸟瞰图按钮时墙体位置会自动移动。

可以用鼠标左键旋转界面。

鸟瞰图中不能使用键盘和鼠标右键进行移动。

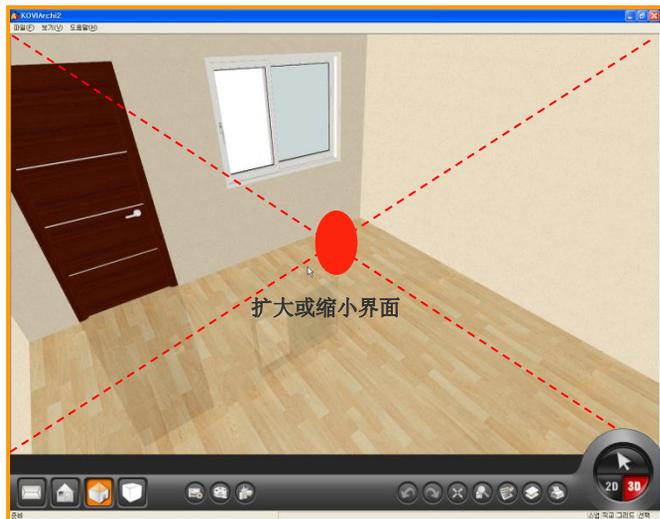
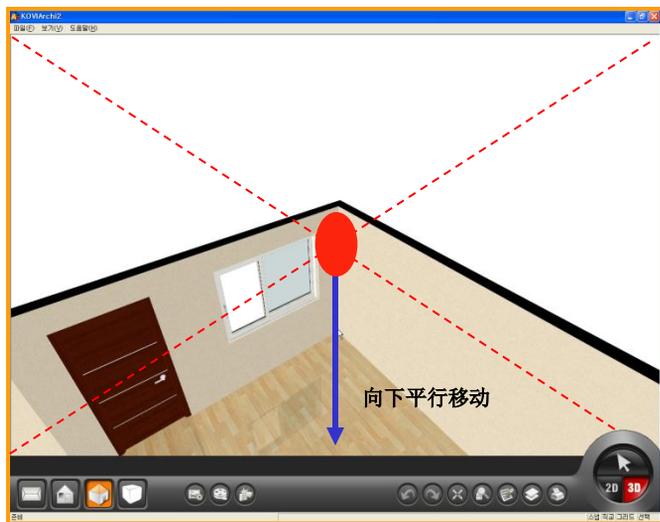
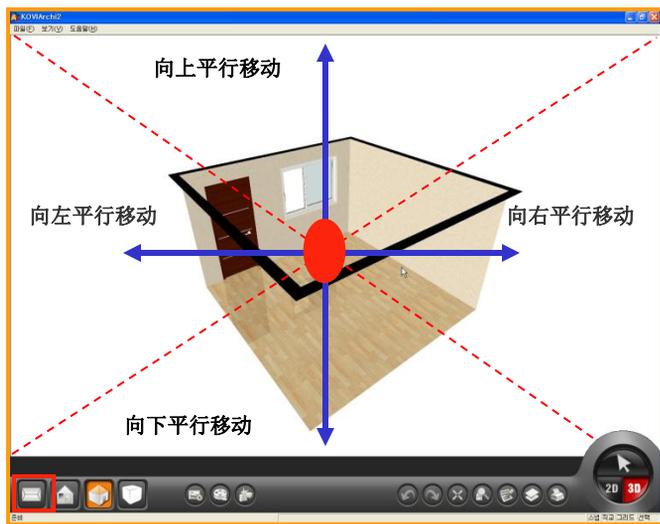
02 上下平行移动

按住鼠标左键后移动到基准点上方或下方时界面会上下旋转。

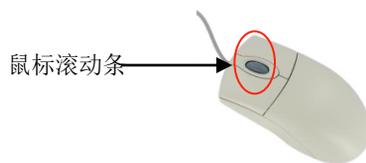
03 左右平行移动

按住鼠标左键后移动到基准点左右方时界面会向左右方向旋转。

7 鸟瞰图(鼠标滚动条)



01 移动方法



按住鼠标滚动条后可以向上下左右方向进行平行移动.

鼠标滚动条向上或向下可以把界面扩大或缩小.

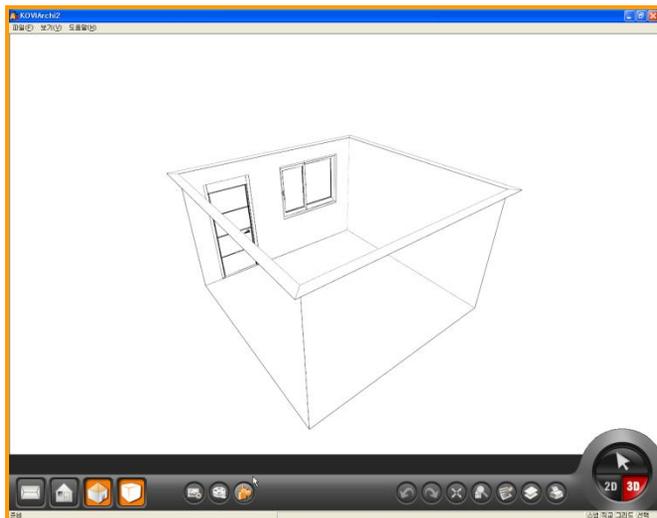
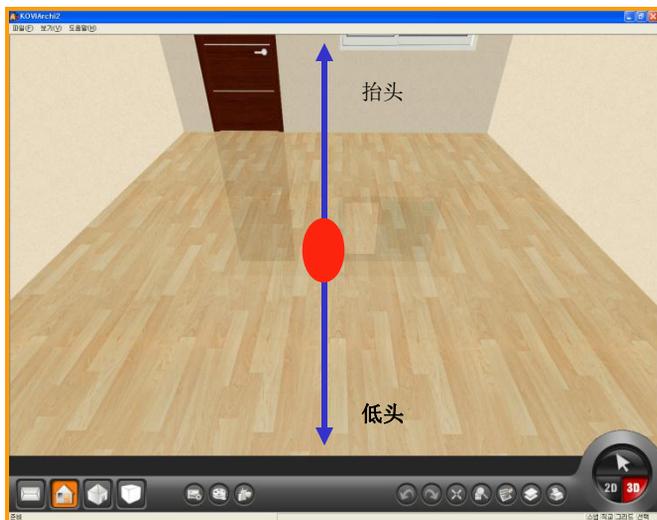
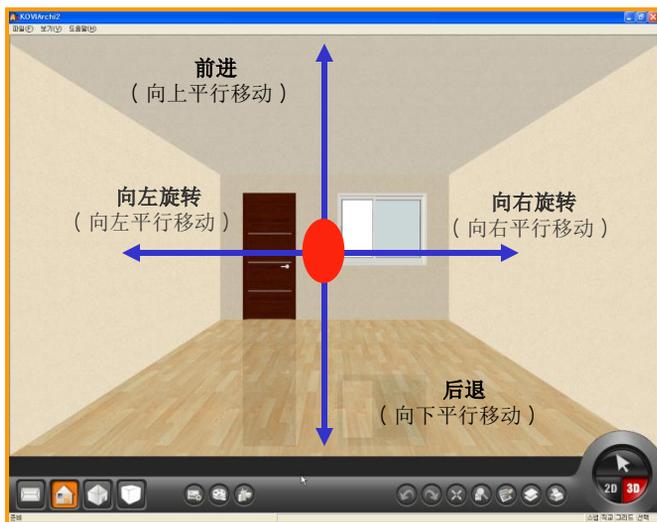
02 上下左右平行移动

按住鼠标滚动条后可以向上下左右方向进行平行移动.

03 扩大或缩小界面

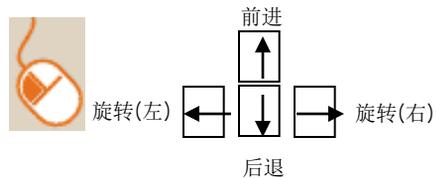
鼠标滚动条向上时扩大界面,向下时缩小界面.

8 移动方法

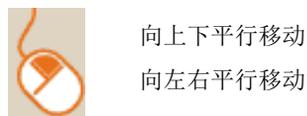


01 鼠标 (左键, 右键)

○ 鼠标左键 = 键盘方向键



○ 鼠标右键 \ 键盘无法实现此功能



02 同时按住鼠标左右键

○ 同时按住鼠标左右键

- 抬头, 低头

按住鼠标左右键后把鼠标移动到基准点上方就实现抬头功能, 把鼠标移动到基准点下方时就实现低头功能。

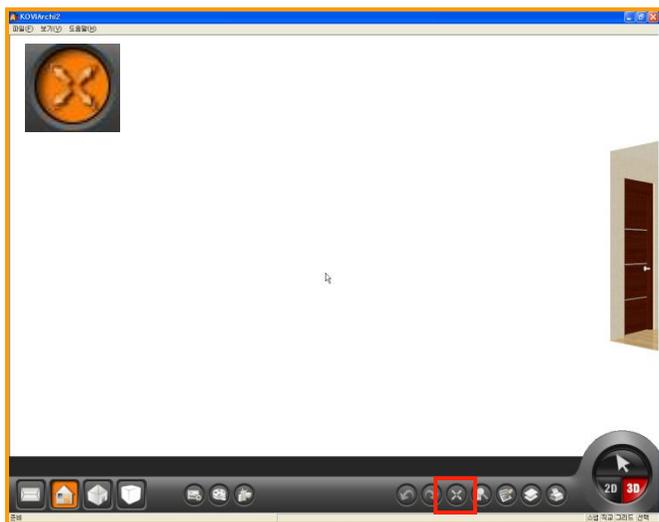
03 实线模式

实线模式可以在查看平面, 查看正面, 鸟瞰图中实现。

激活实线模式可以减少对显卡的影响。

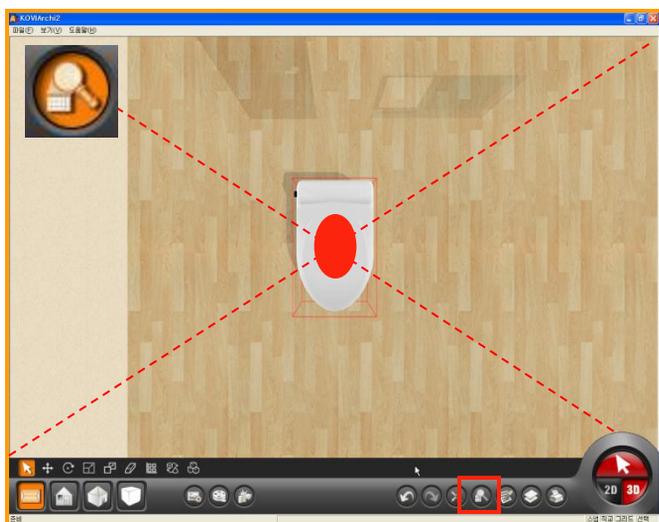
电脑配置低的话可以使用实线模式减少对显卡的影响。

9 寻找方向



01 迷失方向时

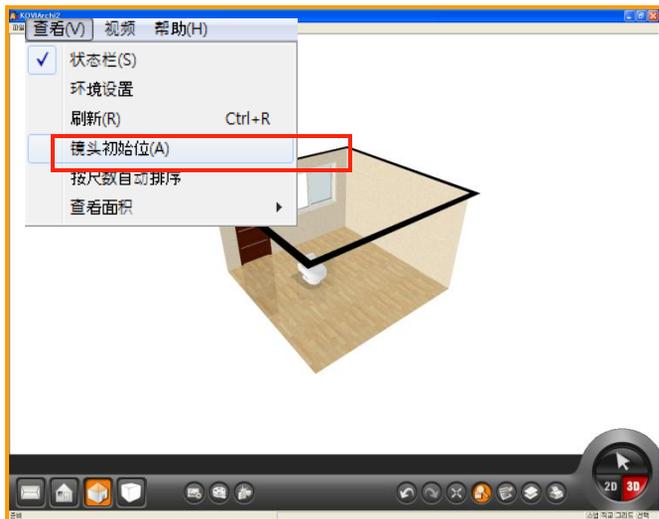
如左方图迷失方向时直接按界面右下方最大化按钮即可恢复到原位。



02 扩大部分界面

点击界面右下方扩大按钮后用选择键选择指定目标时会发现界面以指定目标为中心扩大。

地板,墙体,产品,都可以实现此功能。



03 镜头初始位

文件出错时还可以点击-‘查看’-‘镜头初始位’恢复到原位。

在3D界面中布置产品

现在开始在3D界面中布置产品.产品库里的墙纸,地板材,瓷砖,装饰线条是已2D(jpg)格式构成.家具,饰品是已3D(3DS)格式构成.通过这些产品可以在3D三维空间中布置产品.



Section 01 _ 选择产品

Section 02 _ 产品库

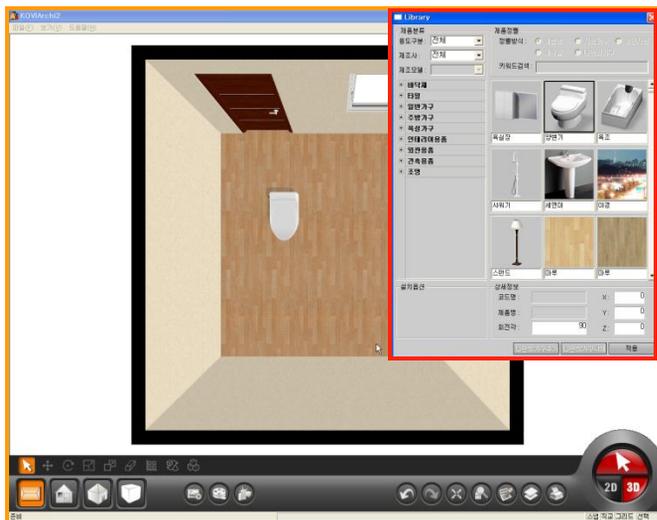
Section 03 _ 布置产品

Section 01

选择产品方法

点击选择键后点击指定部位时会弹出对应位置的产品.下面更详细的了解一下.

1 什么是产品库?



01 什么是产品库?

画完墙体后可以生成空间.

设计这些空间时,得在空间里面布置地板,墙纸,家具,照明等建材.

在装饰设计中需要的所有建材叫产品.

KOVI把产品汇集在一个空间里,称产品库.

02 产品文件种类

产品分为2种文件格式.

○ JPG文件
: 墙纸, 地板, 瓷砖, 装饰线条等

○ 3DS文件
: 家具, 饰品, 照明等

JPG文件可以用图片编辑软件(画图,photoshop等)制作.3DS文件可以用3DMAX等建模专用软件制作.

用户可以自己制作产品后导入到KOVI产品库并使用.

○ JPG文件



其它壁纸



木地板



Tile

○ 3DS文件



沙发

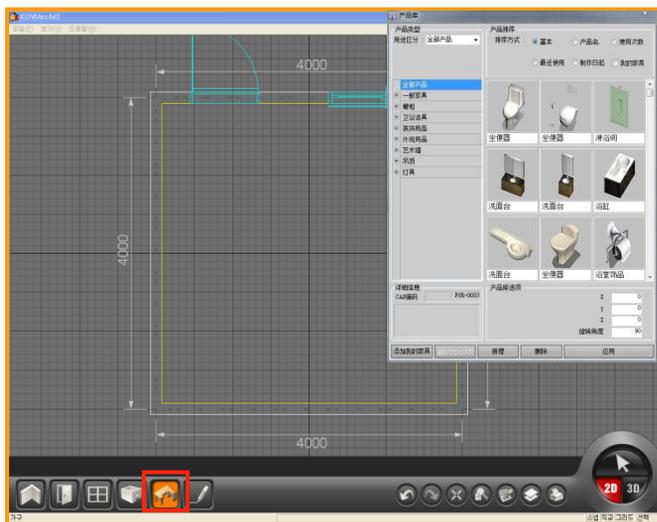


床



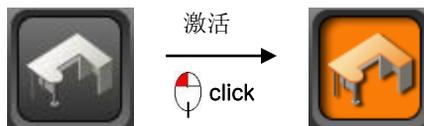
艺术墙

2 在指定位置上布置产品

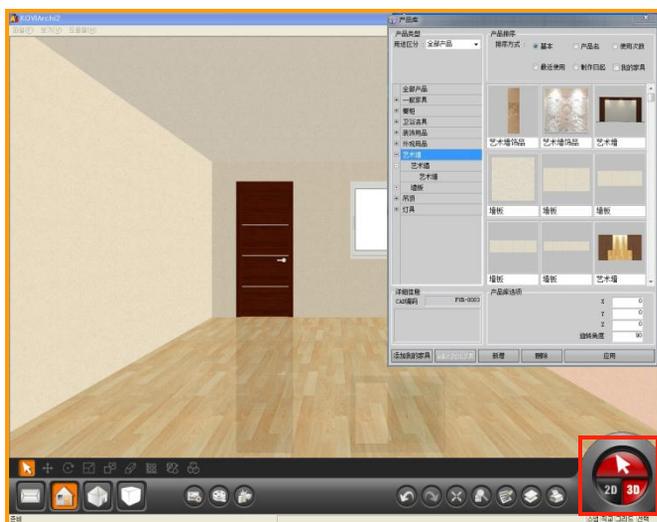


01 在2D界面中布置

在2D界面中点击左下方产品设置按钮就可以布置产品。



在2D界面中不能布置壁纸,瓷砖,地板等产品,也不能更换门,窗等产品。

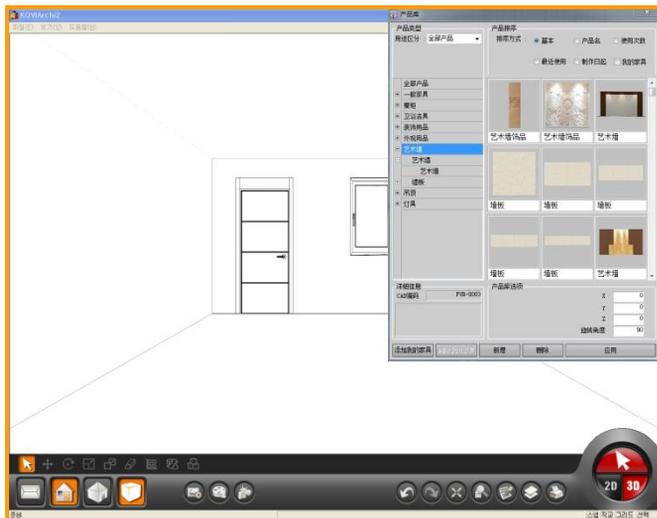
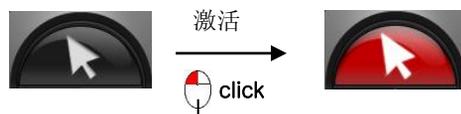


02 在3D界面中布置

在3D界面中任何视角上都可以布置产品,先选择好适合自己的视角。

在2D界面中点击产品设置按钮时会出现产品库。

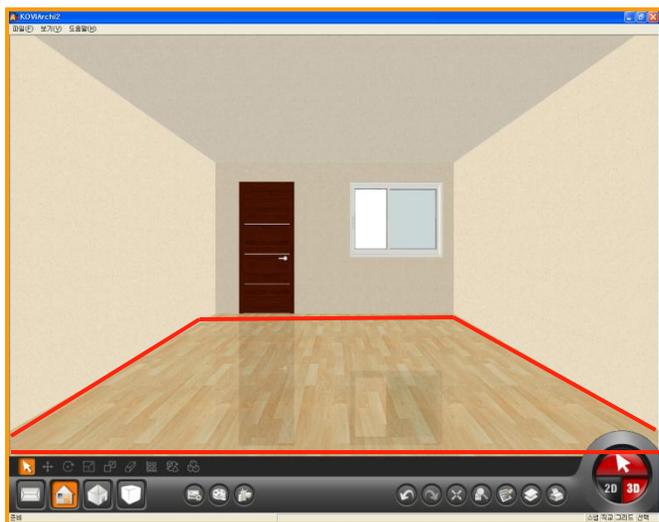
但3D界面中先激活选择按钮(如图)后点击指定位置时会出现产品库。



点击选择键后在点击指定位置时会弹出产品库。在3D界面中点击指定位置时会显示对应位置的产品。

- 地板 – 点击地板时会显示关于地板的所有产品。
- 墙 – 点击墙时会显示关于墙的所有产品。
- 天花板 – 点击天花板时会显示关于天花板的所有产品。
- 门,窗 – 点击门,窗时会显示关于门,窗的所有产品。

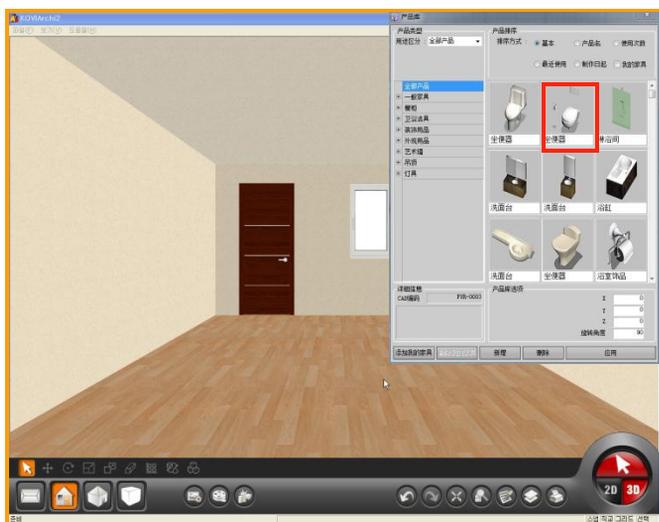
3 地板材



01 点击地板

激活选择键后点击地板。

点击地板时会弹出产品库。



02 产品库分类(地板)

产品库中按分类可选择不同风格的地板。

- + 地板
- + 瓷砖
- + 一般家具
- + 橱柜
- + 卫浴洁具
- + 装饰用品
- + 外观用品
- + 建筑用品
- + 灯具
- + 印章

在产品库中地板的材质较多,可按分类选择不同风格的地板。



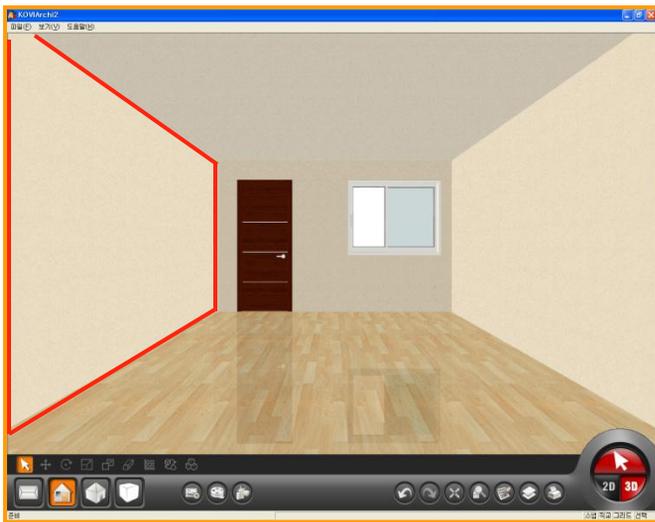
03 选择产品

在产品库中布置不同风格的产品。

除地板外,在任何空间中可以布置产品。

鼠标焦点离开产品库时会以迷你窗方式显示在界面右方。

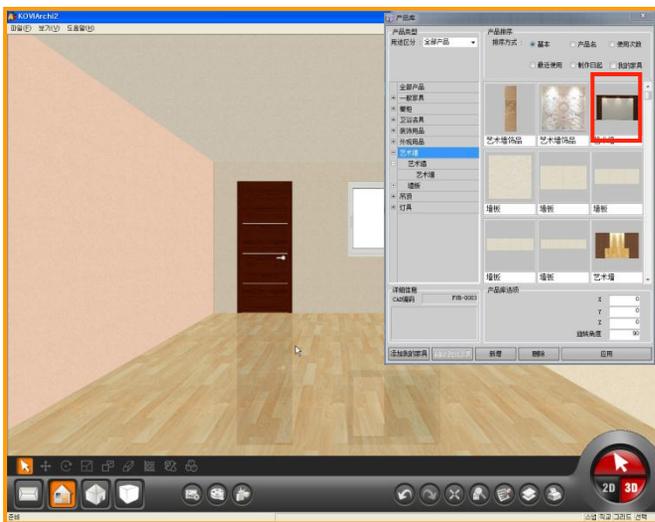
4 墙面上布置产品



01 点击墙面

激活选择键后点击墙面。

点击墙面时会弹出产品库。



02 产品库分类(墙面)

产品库中按分类可选择不同风格的壁纸。

- + 壁纸
- + 瓷砖
- + 装饰线条
- + 艺术墙
- + 灯具
- + 窗帘&百叶窗
- + 印章

产品库中按分类可选择不同风格的产品,如:壁纸,装饰线条(踢脚线),艺术墙(电视背景墙)等。

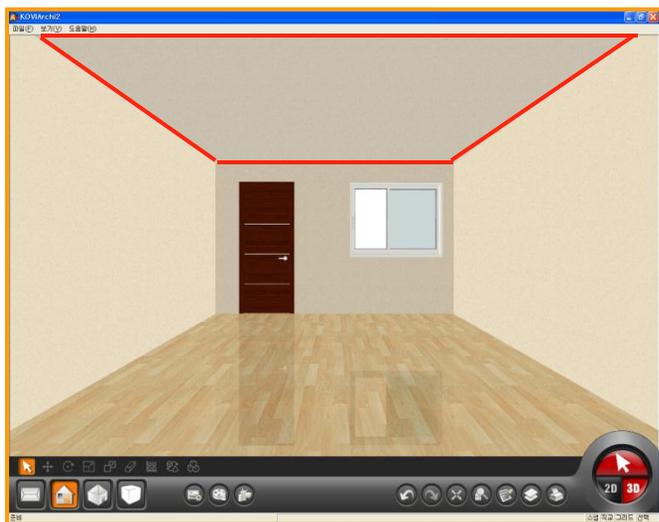


03 选择产品

在产品库中按分类布置不同风格的产品。

选择墙面后开始布置产品。

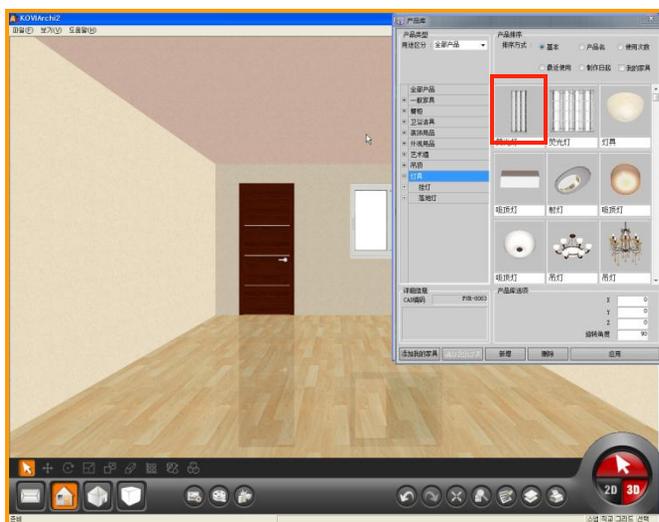
5 天花板上布置产品



01 点击天花板

激活选择键后点击天花板。

点击天花板时会弹出产品库。



02 产品库分类(天花板)

产品库中按分类可选择不同风格的天花板产品。

- + 壁纸
- + 瓷砖
- + 吊顶
- + 灯具
- + 印章

如:壁纸,瓷砖,吊顶,灯具等.

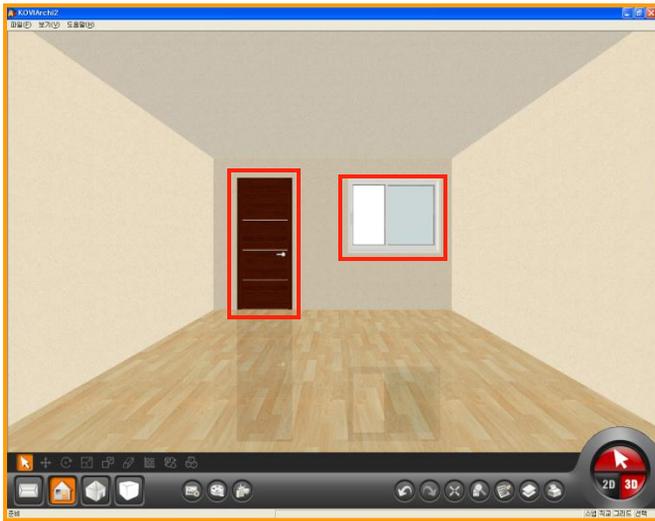


03 选择产品

产品库中按分类布置不同风格的产品。

可以在指定位置上布置产品,也可以在其它位置上布置产品。

6 布置门,窗

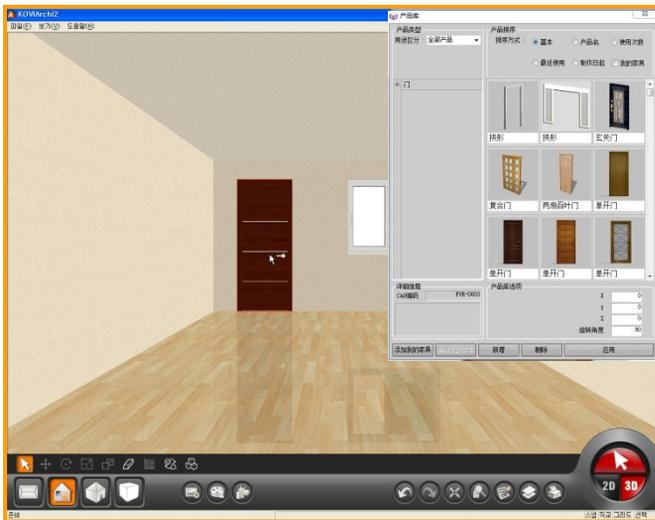


01 点击门,窗

激活选择键后点击门或窗。

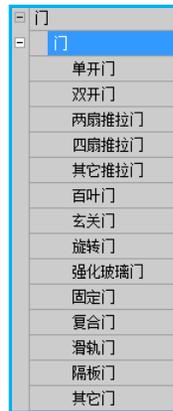
门、窗只能在2D界面中设计,也只能在3D界面中更换材质。

点击指定门、窗时会弹出产品库。

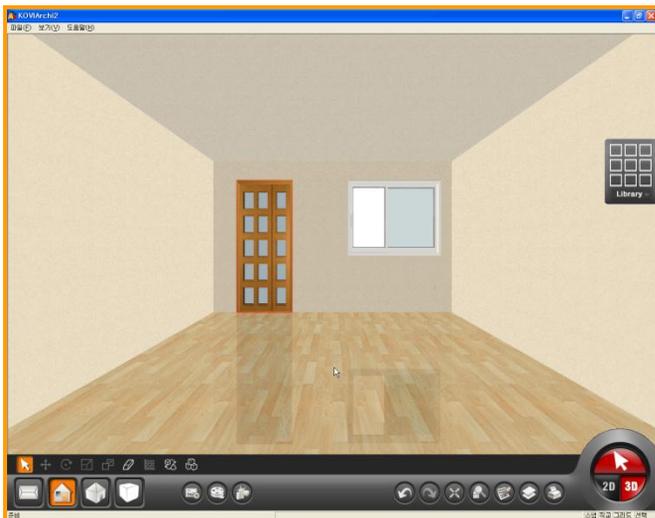


02 产品库分类(门,窗)

产品库中按分类可选择不同风格的门。



如:单开门,双开门,百叶门,强化玻璃门等。



激活选择键后点击指定位置时会弹出产品库。

点击不同位置时显示对应位置的产品。

Section 02

这章节中我们对产品库进一步了解.选择指定位置时会显示对应位置所需要的产品.
进一步了解下产品库分类.

1 产品库



01 产品库

激活选择键后点击空间时就会弹出产品库.

对产品库进一步了解.

① 搜索

可以按用途区分搜索到相应产品.

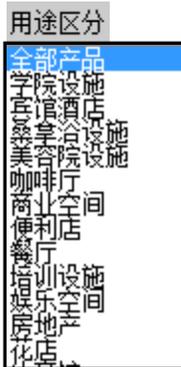
② 详细信息

显示产品编码.

③ 产品库选项

在产品库选项可以选择想要布置产品的空间.可以修改产品大小,旋转角.

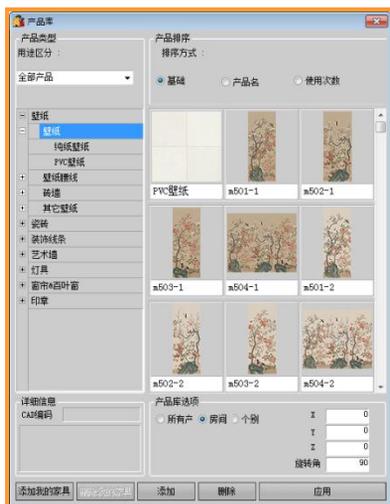
2 产品分类



01 用途区分

按用途区分搜索到该用途所需要的产品后布置到空间中。

3 产品库选项及详细信息



01 详细信息

显示该产品的编码。



< 墙纸, 地板, 瓷砖 >

所有产 房间 个别

< 壁纸腰线, 瓷砖腰线, 腰线 >

墙纸腰线高度
0 2400

02 产品库选项

在产品库选项中对相应产品进行修改属性.如:产品大小,旋转角.

如图布置壁纸,地板,瓷砖时可以选择所有空间,房间,个别(指定墙面).

布置壁纸腰线,腰线,瓷砖腰线时可以修改腰线的高度.

布置产品时可以在X,Y,Z轴上修改产品大小及旋转角度.

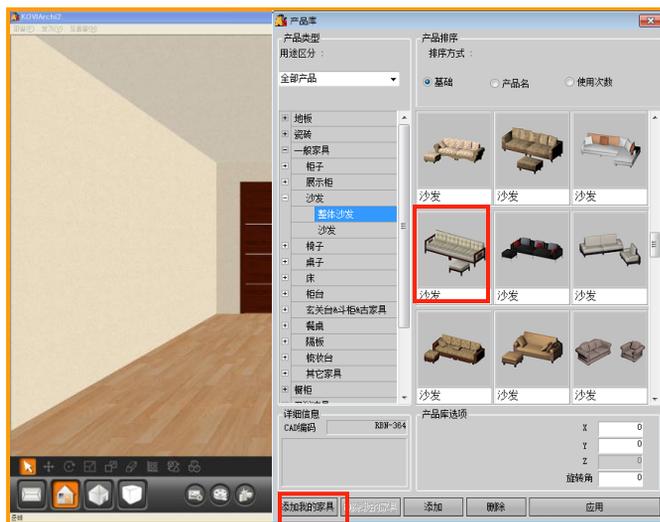


03 修改产品大小及旋转角度

在X,Y,Z轴上修改产品大小后,布置时以修改后的大小显示.

修改旋转角后布置产品时用鼠标点击右键就会发现,产品以修改后的角度旋转.

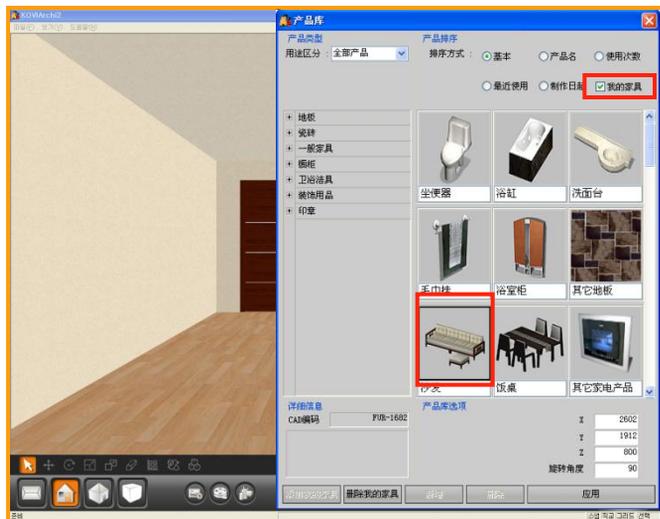
4 添加及删除我的家具



01 添加我的家具

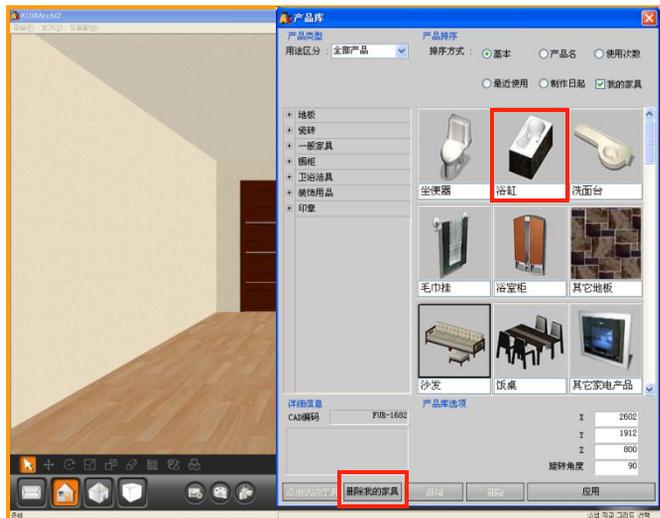
常用产品可以添加到我的家具中。

首先点击指定产品后点击产品库左下方添加我的家具按钮。



02 点击我的家具

点击‘我的家具’.就会看到我常用的家具。



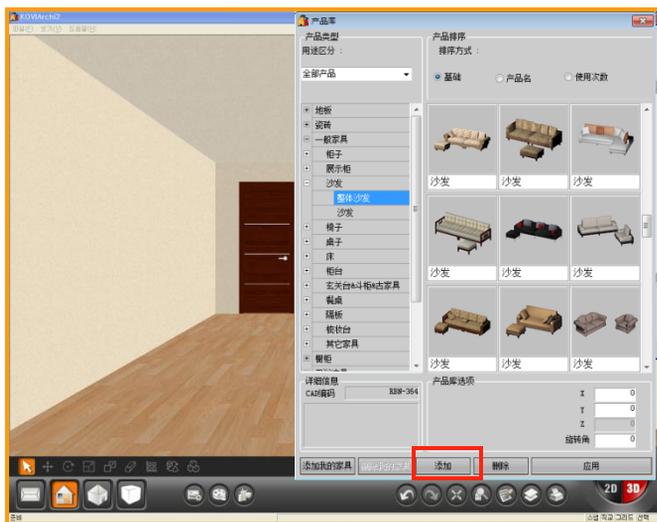
03 删除我的家具

在我的家具中删除产品时点击删除我的家具。

删除时会弹出系统提示.点击是即可删除。



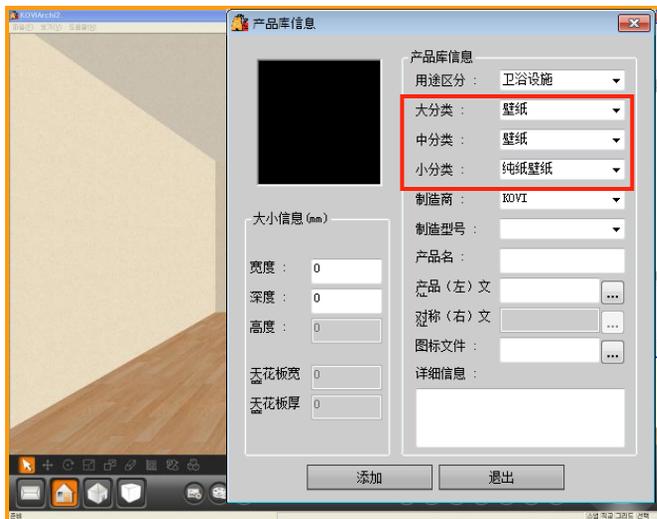
5 添加产品 (建材)



01 点击添加键

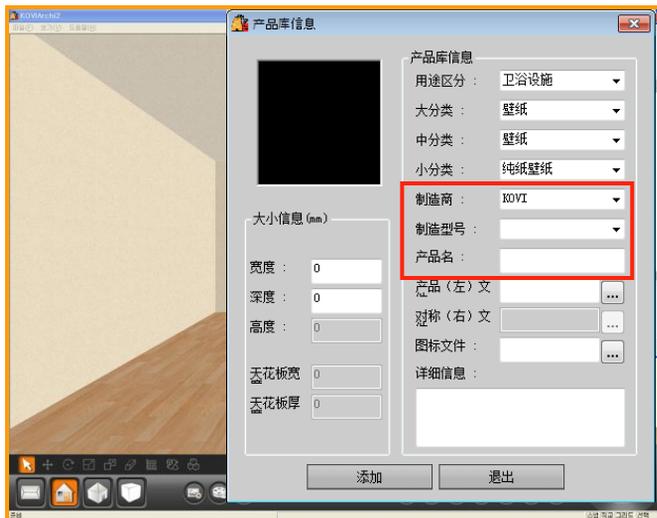
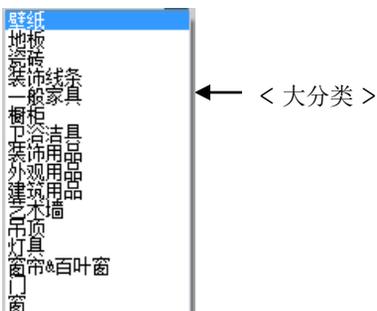
可以添加自己设计的产品。

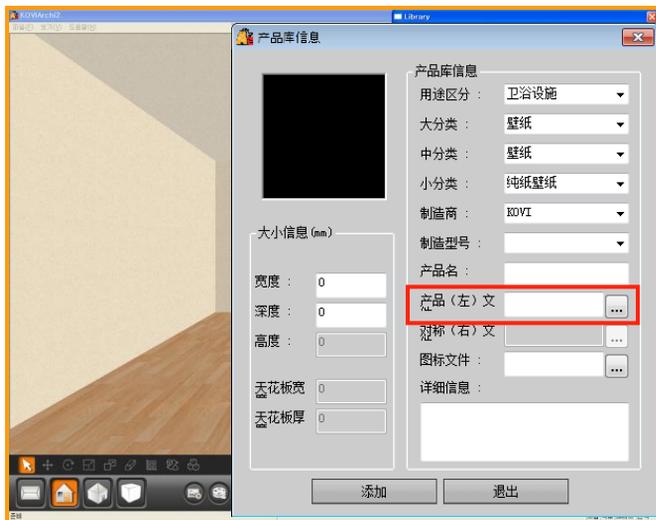
壁纸,地板,瓷砖,装饰线条等产品可以自己设计并添加到产品库后使用。(文件必须为JPG,BMP格式,其它格式不能添加到产品库中)。



02 选择产品分类

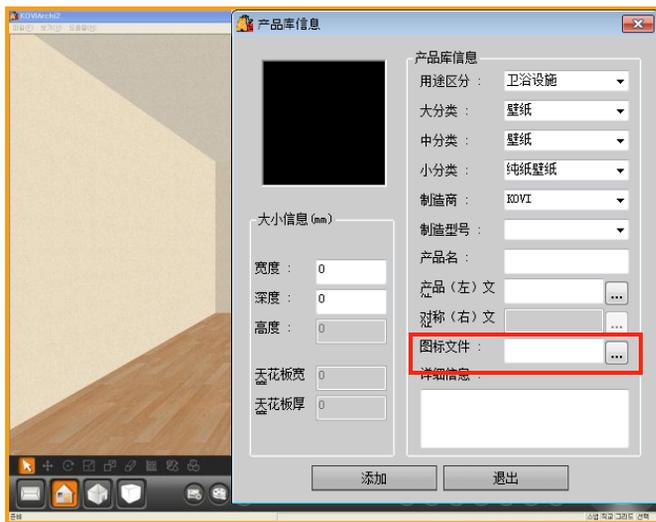
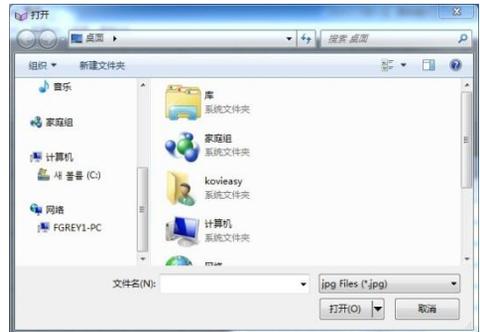
在产品库中点击添加键就会弹出产品信息,从用途区分开始输入里面内容后点击添加键即可。





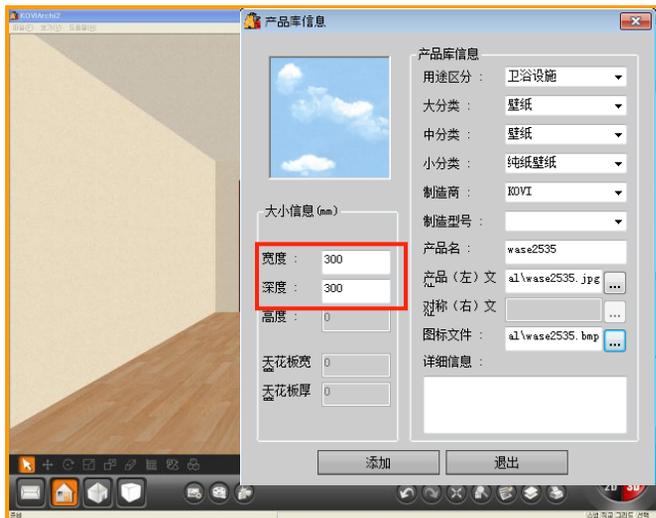
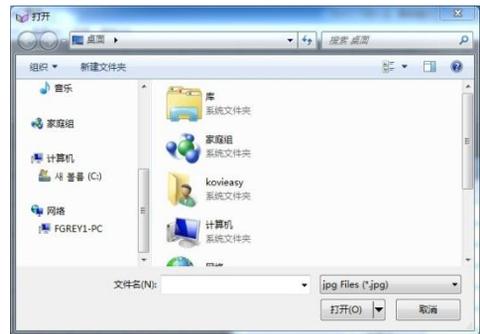
04 导入JPG格式图片

在产品库信息中点击产品(左)文件...(如图).
找到指定文件后导入到产品库里面.



05 导入BMP格式图片

点击图标文件...(如图).
找到指定文件后导入到产品库里面.



06 输入宽度及深度

导入产品文件和图标文件后最后输入该产品的
宽度和深度.



6 添加产品 (家具)



01 添加立体产品

首先添加三维立体产品(如:饰品,家具,艺术墙,窗帘,照明等)前,先用3dsMAX,LightScape等建模软件设计产品。

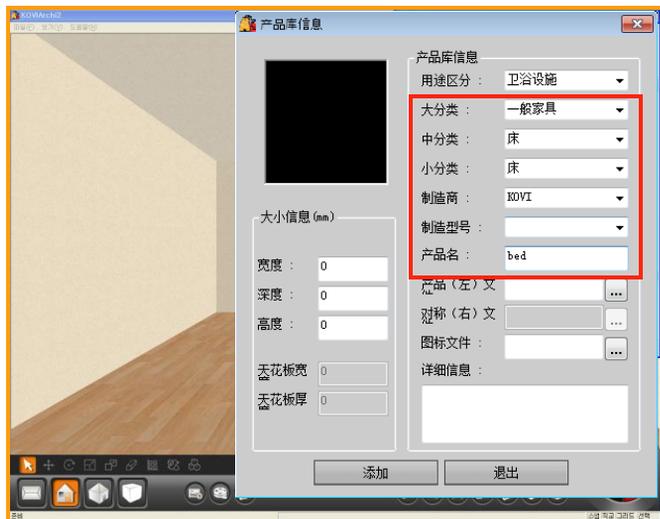
用3dsMAX,LightScape等建模软件制作出3ds格式的产品文件.也要制作出对应产品的材质(JPG格式)及图标(BMP格式)文件。

如图设计完指定产品后把3ds,jpg,bmp文件保存到一个文件夹里面。

02 选择产品分类

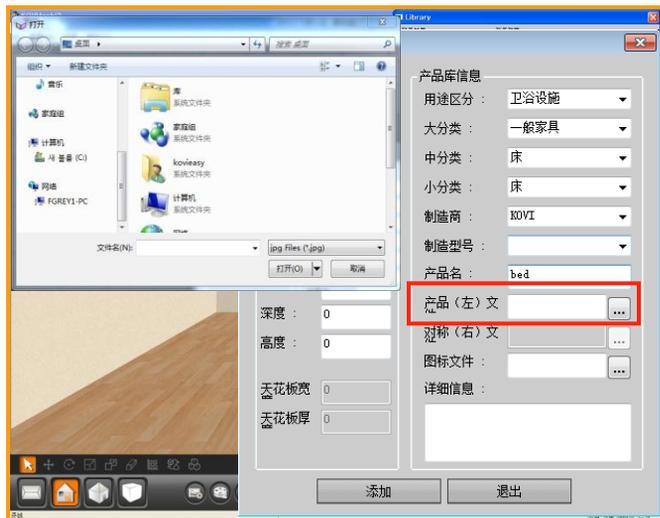
先选择指定产品的分类。

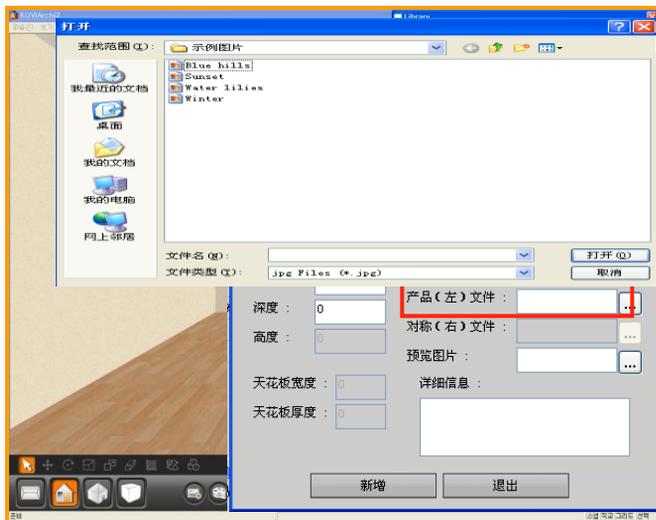
选择完分类后必须输入产品名,否则无法添加产品。



03 导入3ds文件

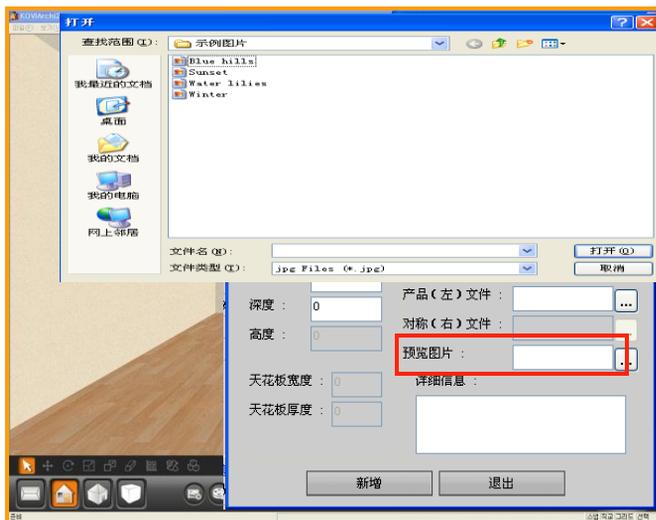
点击产品(左)文件...,找到指定3ds格式文件后导入到产品库里面。





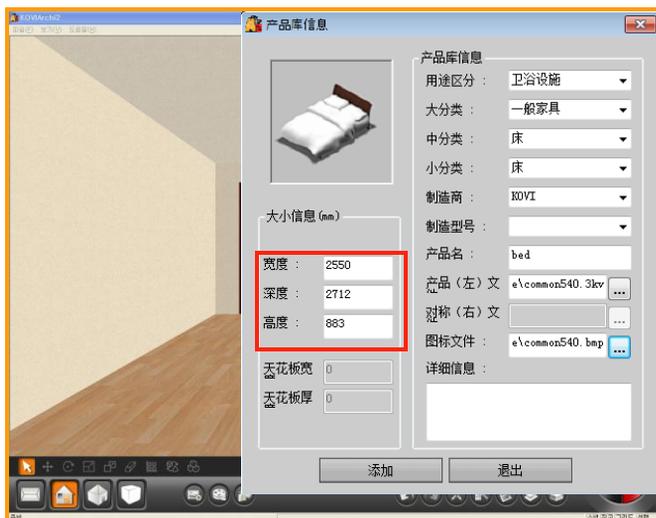
04 导入材质(JPG)

弹出窗口,找到指定材质后导入(jpg,tga格式文件)产品库里面。



05 导入BMP格式图标文件

点击图标文件...找到指定bmp格式文件后导入到产品库里面。

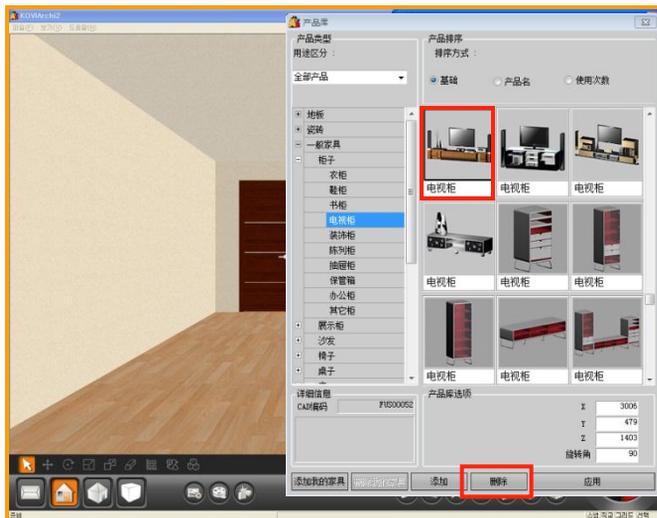
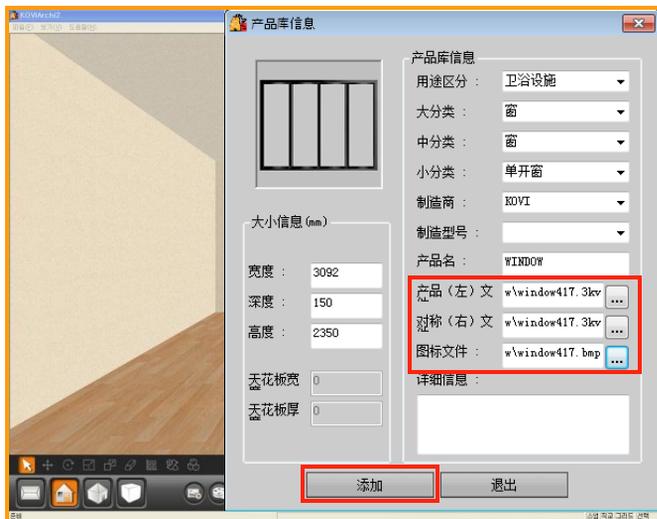
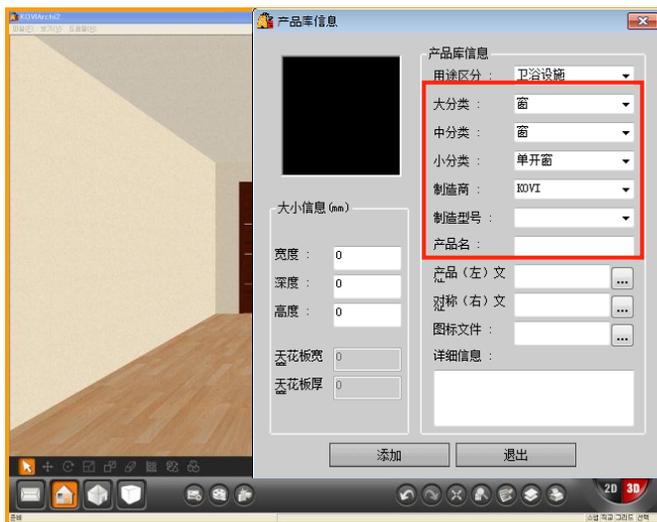


06 输入宽度及高度

选择所有文件和分类后最后输入产品宽度,深度及高度。



7 添加及删除门,窗



01 添加门,窗

添加门,窗也跟添加产品相同.选择好分类后导入相应格式的文件.

门,窗文件也必须为3DS,JPG,BMP格式.

02 导入产品文件及图标

添加家具也跟添加产品相同.得导入产品文件及图标文件.

像推拉门等产品必须得需要对称文件.

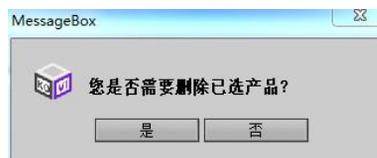
对称产品时在产品文件和对称文件中导入指定格式文件.

选择所有选项后点击添加键即可添加产品.

03 删除产品

点击删除键就可以删除产品库里的产品.用删除键可以删除不经常使用的产品.

首先点击需要删除的指定产品后在点击删除键即可.这时会有系统提示.点击是即可删除产品.



布置及编辑产品

Section 03

现在开始进一步了解怎么在3D界面中布置产品.布置产品前先熟悉一下产品移动,旋转,扩大,缩小等功能.

1 产品库变化



01 选择产品

激活选择键后点击指定空间时会弹出产品库.

选择指定空间中所需要的产品.



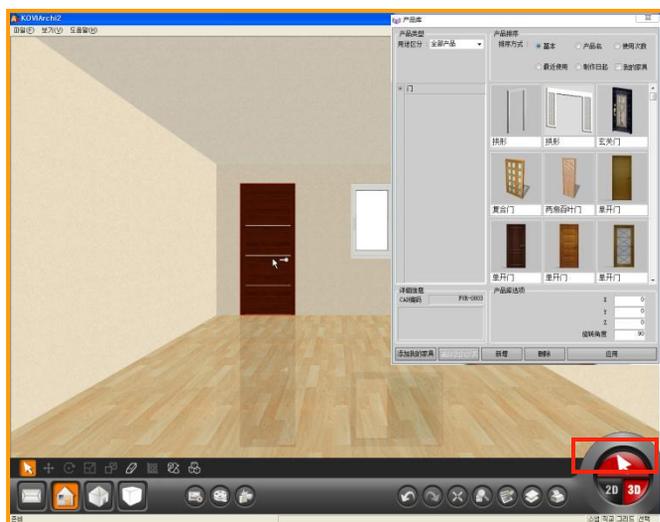
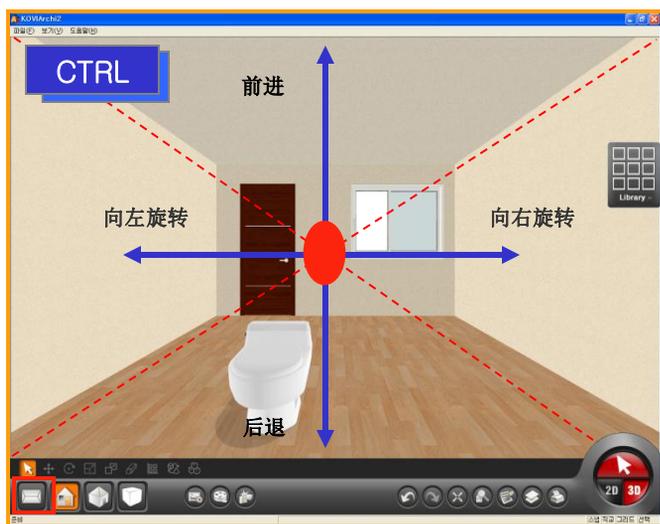
02 布置产品

选择完产品,把鼠标移动到指定位置后点击鼠标左键.

这时会发现产品库以迷你窗方式显示在界面右方.把鼠标移动到迷你窗上方时产品库恢复到原来大小.



2 产品布置



01 产品移动

布置产品时可以把产品移动到指定位置。

先用CTRL+移动键移动到指定位置后从产品库里布置产品。



02 布置产品

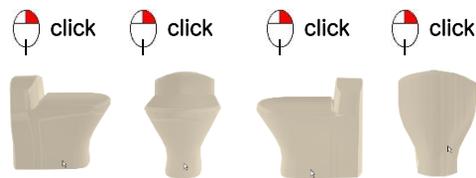
CTRL+移动键在空间中移动时不能布置产品，必须解除CTRL+移动功能后布置产品。

02 产品旋转

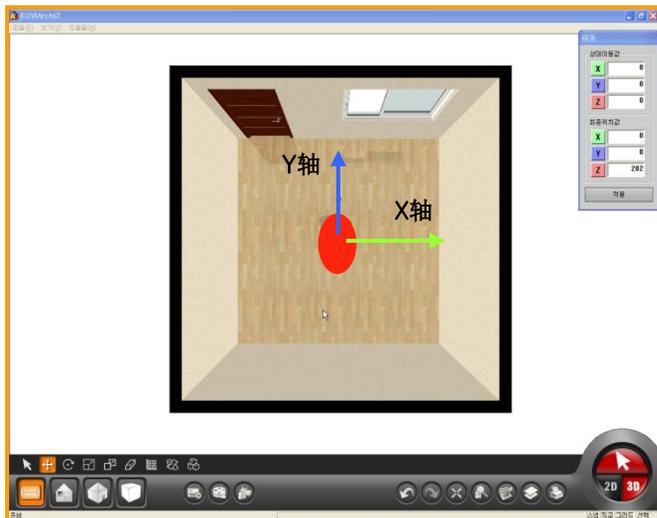
移动到指定位置后布置产品。

点击产品拖动到指定位置后点击鼠标右键就会发现产品会旋转。

旋转指定方向时点击鼠标左键布置产品。



3 产品选择及移动



01 选择

点击选择键布置产品后再用鼠标点击产品时会激活界面右下方移动,旋转,缩放等功能。

编辑产品前先激活选择键。

选择要编辑的产品.这时会发现该产品的边框变为红色。

02 移动

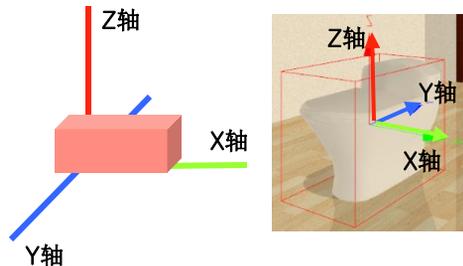
产品移动时用选择键点击指定产品后在点击移动按钮.之后按X,Y,Z轴的轨道用鼠标移动产品。

可以用2种方式移动产品。

第一.用鼠标移动。

第二.在电脑右上方相对移动值里输入值。

X,Y轴可以向左右方向移动,Z轴可以向上下移动。





03 相对移动值

除了用鼠标移动产品外还可以在相对移动值里输入产品的准确位置.产品以相对移动值移动到指定位置.

先了解相对移动值.

→从指定位置开始移动到相对移动值里输入的位置.

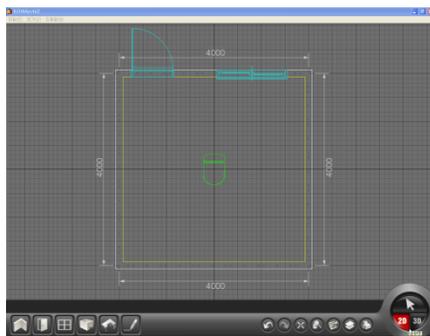
单位:mm

向反方向移动:在相对移动值里输入值时添加(-)符号.



03 最终位置值

最终位置值以2D界面中的中心点为基准点.



设置X,Y轴坐标为0,0后应用时产品移动并布置到在2D界面中的基准点.

Z轴是产品中心点到离地板面的高度.

产品布置到地板上.这时最终位置值的Z轴显示为产品高度的2/1.(如图)

选择产品后在产品上点击右键就会弹出产品信息.



4 产品旋转



区分	90°	180°	270°	360°
X轴				
Y轴				
Z轴				

01 用鼠标旋转

布置产品前点击鼠标右键就会发现产品旋转.

旋转已布置的产品时选择指定产品后在点击旋转按钮后就可以进行旋转.

点击旋转按钮就会显示X,Y,Z轴方向线.按指定角度点击任意一个方向线时会发现颜色变为黄色.用鼠标拖动旋转产品.

02 相对移动值

准确角度旋转产品时在相对移动值里输入相应数值后点击应用.

在相对移动值里可以输入任意旋转角度.

如图在Z轴上输入90°后点击应用键,就会发现相对移动值里输入的90°变为0,最终移动值变为90°.

03 最终移动值

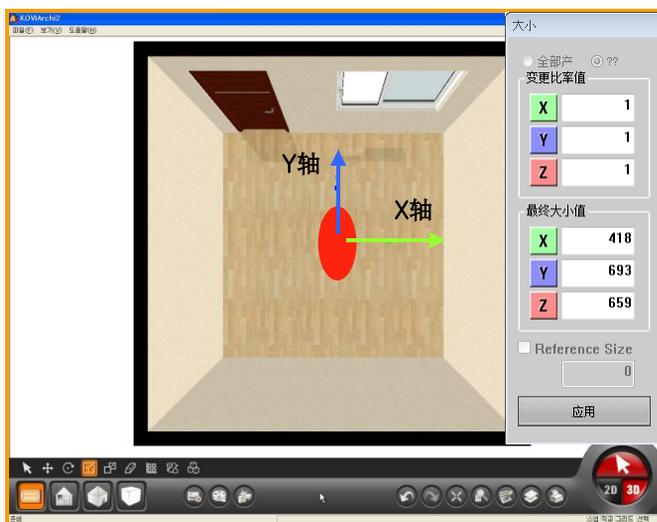
最终移动值:产品旋转后的最终位置值.直接在最终位置值输入相应值后旋转产品.

04 旋转值

在左方图中可以确认产品旋转角方向.

使用次数最多的是Z轴.

5 缩放产品



01 用鼠标缩放产品

点击缩放按钮就可以对产品进行缩放。

用2种方式可以缩放产品。

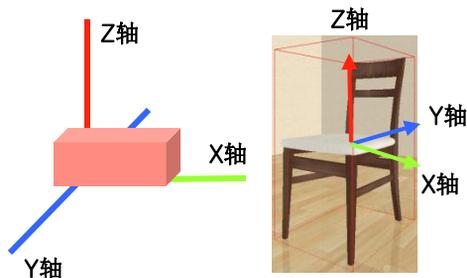
选择产品后用鼠标移动X,Y,Z轴缩放产品,也可以在变更比率值输入相应值后点击应用。

用鼠标拖动X,Y,Z轴缩放产品。

02 轴方向

用鼠标拖动到指定位置即可。

下方图显示X,Y,Z轴方向。



03 变更比率值

准确大小缩放产品时直接在变更比率值上输入相应值即可。

变更比率值：产品变更后的比率。

最终大小值：产品最终大小。

在变更比率值X轴上输入3时,产品以左右方向扩大.最终大小值也变为原来大小的3倍。

6 多重选择及复制



01 复制

选择指定产品后点击复制按钮。
再点击指定产品,就会复制产品。



02 多重选择 (Shift)

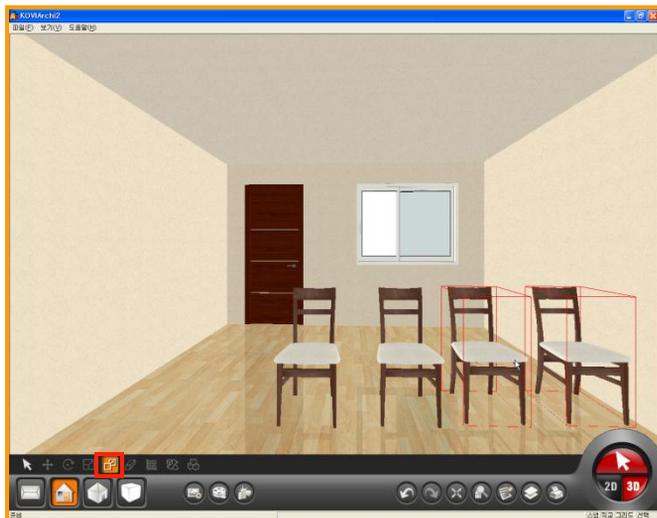
选择不同产品:按住shift键后点击各个不同的产品。

按住SHIFT键后点击各个不同的产品即可多重选择。

多重选择时必须激活选择键。

鼠标双击指定产品时会解除选择。

多重选择时不能对产品进行删除,移动,复制等功能。

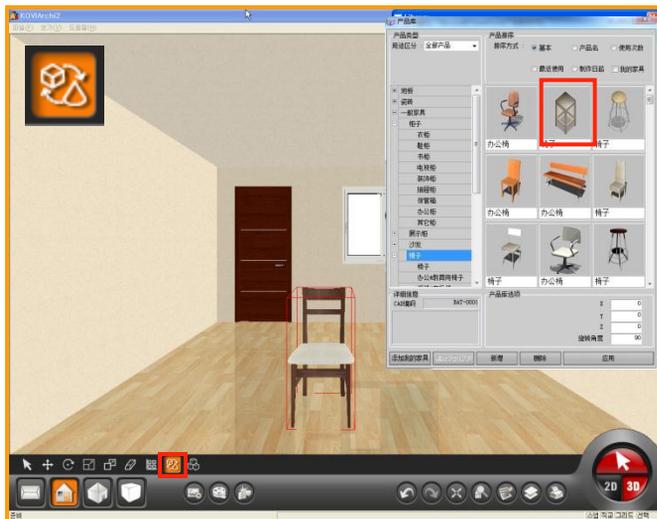


03 多重复制

多重选择产品后点击复制键即可复制这些产品。

多重复制产品时在2D界面中进行操作比较精确。

7 删除及排列



01 删除产品

选择产品后点击删除按钮就可以删除该产品。

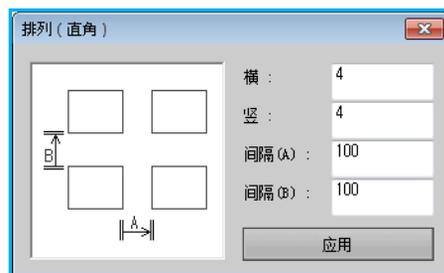
选择产品后点击键盘上DELETE键也可以删除产品。

02 排列

选择产品后点击排列按钮就可以排列。

点击排列按钮时会弹出窗口。(如下图)

输入指定数量和间隔点击应用。



03 变更产品

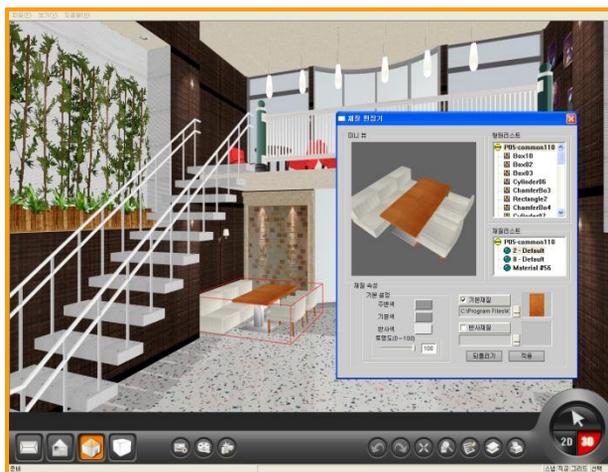
用2种方式可以变更产品。

第一:选择指定产品后,点击删除按钮,再从产品库中挑选指定产品后布置到空间里面。

第二:选择指定产品后点击变更按钮从产品库中挑选指定产品后点击应用。

在3D界面中设计

设计完空间后可以在虚拟空间中进行装饰.在这章主要介绍施工基础知识(虚拟空间).用壁纸,瓷砖,地板材等装饰建材演示室内空间.



Section 01 _ 更换地板材,墙面,天花板

Section 02 _ 产品布置

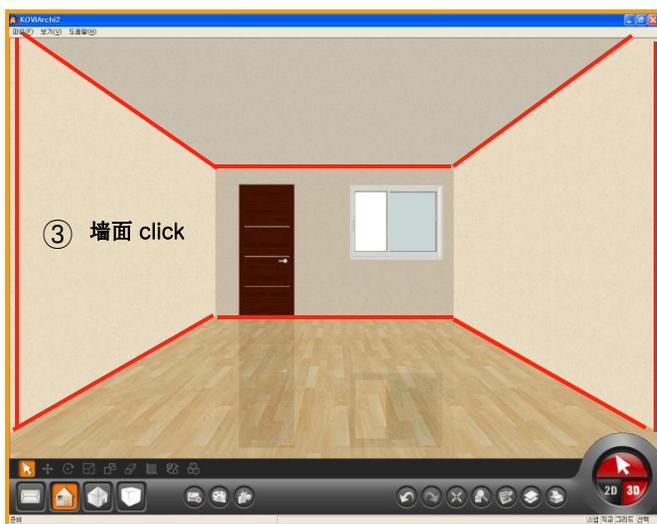
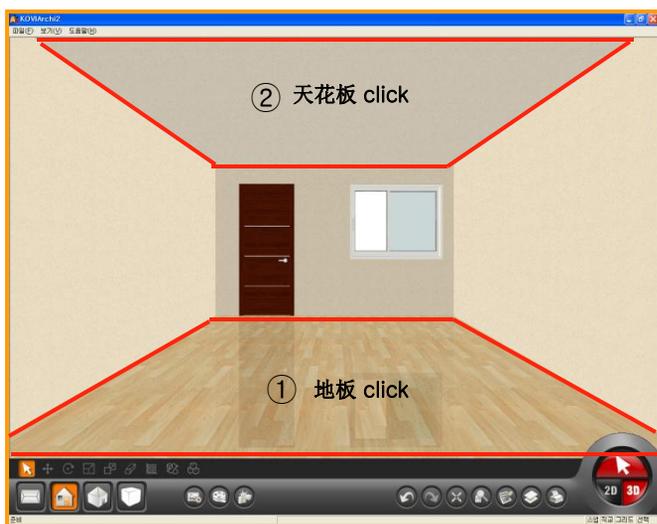
Section 03 _ 更换材质

Section 01

更换地板材,墙面,天花板

用实际产品在虚拟空间中演示.(壁纸,瓷砖,地板材等)
在指定墙面或指定部位中布置不同风格的产品.

1 产品库结构



01 点击指定空间

激活选择键后,点击指定空间时产品库中的产品也按指定空间所需要的产品排列.

① 点击地板时

- + 地板
- + 瓷砖
- + 一般家具
- + 橱柜
- + 卫浴洁具
- + 装饰用品
- + 外观用品
- + 建筑用品
- + 灯具
- + 印章

② 点击天花板时

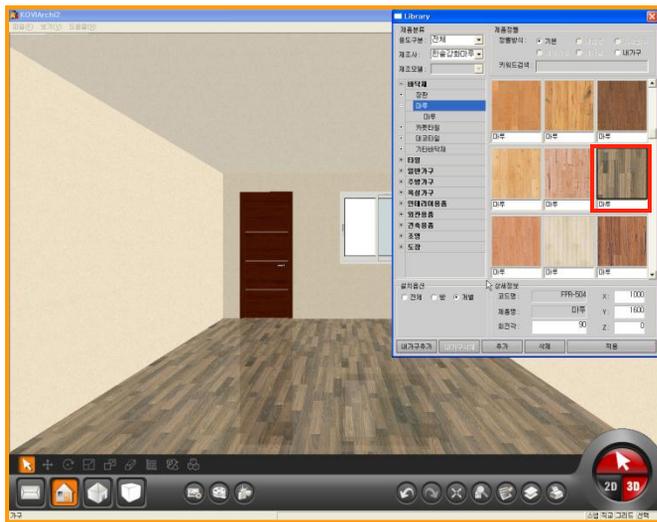
- + 壁纸
- + 瓷砖
- + 吊顶
- + 灯具
- + 印章

③ 点击墙面时

- + 壁纸
- + 瓷砖
- + 装饰线条
- + 艺术墙
- + 灯具
- + 窗帘&百叶窗
- + 印章

点击地板时产品库中显示关于地板的所有材质.

2 布置地板,壁纸(瓷砖)



01 布置地板

激活选择键后点击地板。

弹出产品库后可以选择不同风格的产品。

双击已选产品或点击应用即可布置地板。



02 布置壁纸(瓷砖)

点击墙面,选择指定产品。

双击已选产品或点击应用即可布置壁纸(瓷砖)。

也可以在产品选项中查看设计效果。

< 产品选项 >

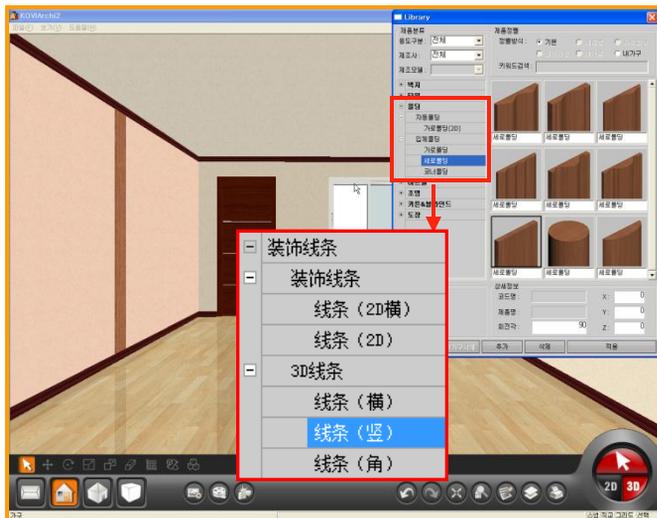
- 所有：所有图面的墙面。
- 房间：只限于已选择的房间。
- 个别：只限于指定墙面。



如图,产品选项中点击房间后布置壁纸时,只显示在指定房间的墙面。

产品选项中点击个别时,壁纸只显示在指定墙面中。

3 布置腰线及装饰线条



01 布置壁纸腰线

壁纸腰线在产品库中的壁纸里面。

布置腰线时先设置腰线的高度。(如下图)



腰线高度不能低于地板高度和不能高于天花板高度。

02 布置装饰线条

布置装饰线条跟布置腰线方法相同。

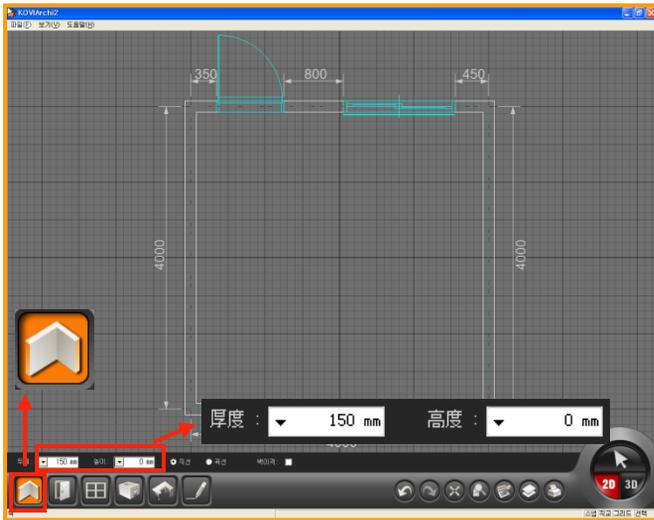
装饰线条分为2D和3D线条。

装饰线条以2D图片模式生成,设置装饰线条高度即可布置在墙面上。

3D线条以三维立体模式生成,可以布置在任意位置上。

布置3D线条时可以更换材质。

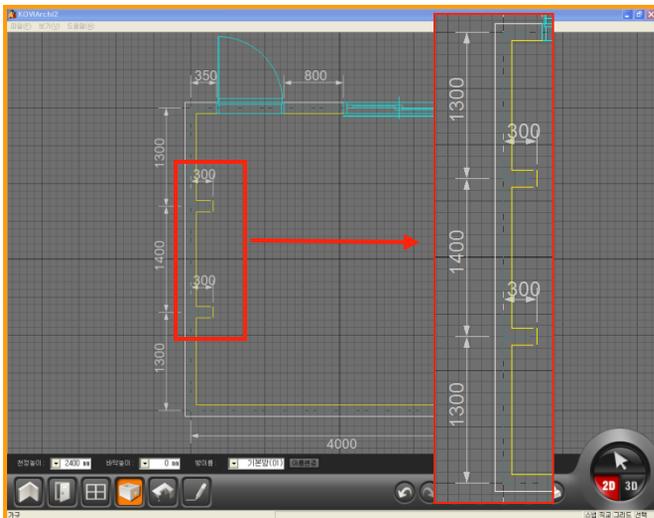
4 在指定墙面上布置壁纸(竖)



01 画墙

在指定的墙面上演示不同风格的壁纸。

在2D界面中点击画墙,设置高度为0后,分隔指定墙面。(用虚拟墙功能)

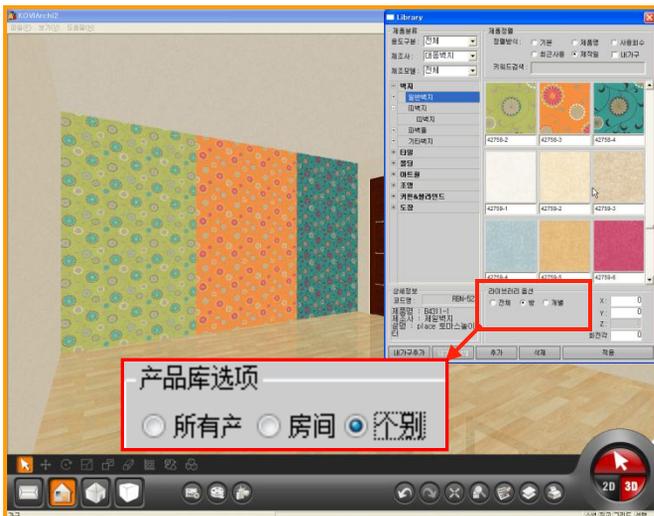


02 用虚拟墙功能分隔空间

请参考Chapter03. 2D图面设计。

如图,在指定墙面中用虚拟墙分隔3个空间。

用虚拟墙分隔空间时对虚拟墙长度没有特定要求。



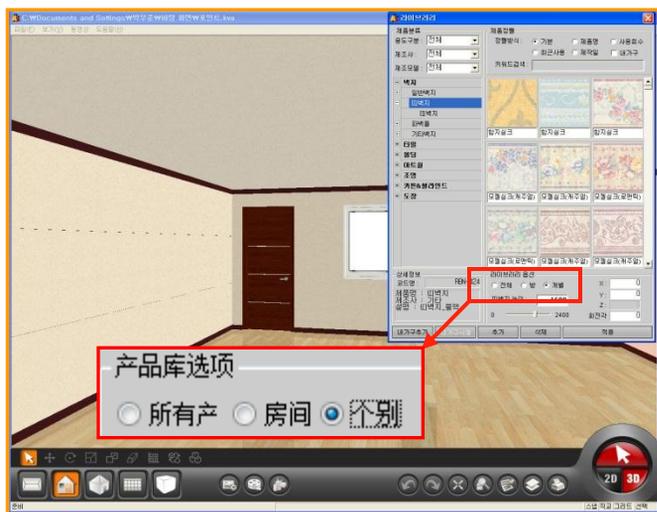
03 在指定空间中布置壁纸(瓷砖)

在3D界面中点击用虚拟墙分隔的墙面。

产品选项中点击个别,在3个已被分隔的空间中布置产品。

如图,可以确认不同风格的壁纸。

5 在指定墙面上布置壁纸(横)



01 用壁纸腰线功能分隔空间

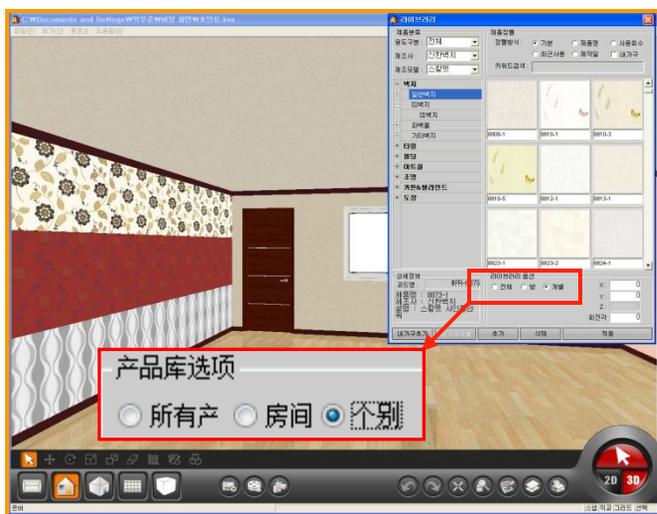
可以用壁纸腰线功能分隔空间.

选择Y值为1的壁纸腰线.(如下图)



可以在产品库选项中修改Y的值为1.
因为分隔空间时壁纸和腰线的距离是1mm.
所以我们修改Y值为1的方式做出隐藏效果.

布置壁纸腰线时先设置好腰线高度,在产品库中点击个别按钮.(如左方图)



02 已被分隔的空间中布置指定墙纸

用壁纸腰线先分隔空间.

如图在不同空间中布置壁纸.

5 地板材,壁纸(瓷砖)缩放及调整方向



01 产品信息

查看产品信息。

激活选择键后,选择指定产品(地板材,壁纸,瓷砖),在指定产品上点击鼠标右键就会弹出产品信息窗。

如:地板材,壁纸,瓷砖等JPG格式的产品可以在产品信息中设置旋转值和大小值。



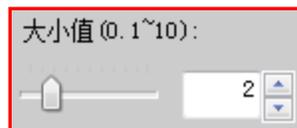
02 设置旋转值

设置旋转值。
默认值为0。



03 设置大小值

设置产品大小。
范围:0.1~10



Section 02

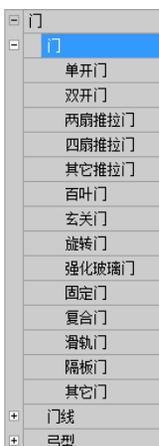
布置产品

本章开主要讲解布置3DS文件制作出的建模产品.这些产品模型都是以3DSMAX等建模软件所制作的.那我们从现在开始在三维立体空间中布置这些产品.

1 布置门,窗

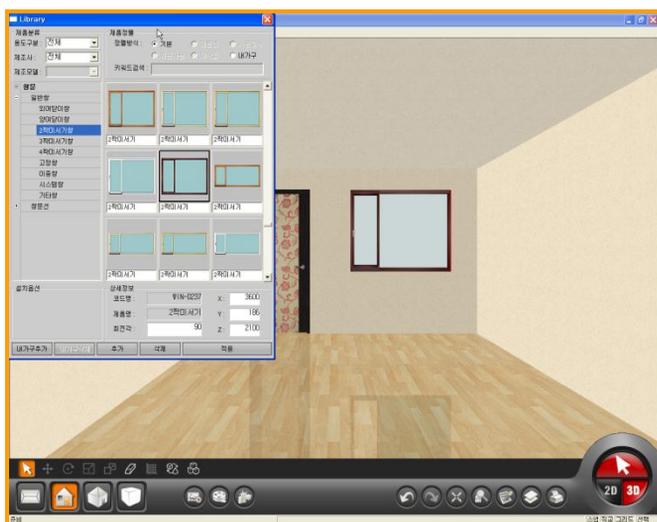


01 布置门



激活选择键后点击门,这时会弹出产品库.

在产品库中选择指定门后点击应用.



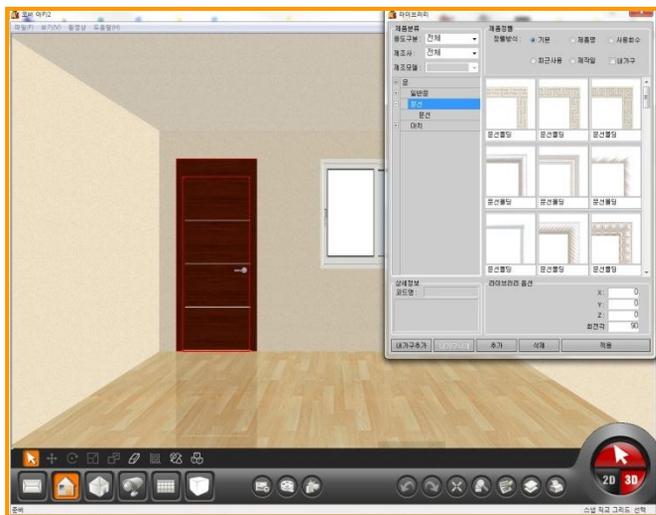
02 布置窗



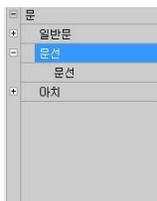
激活选择键后点击窗,这时会弹出产品库.

在产品库中选择指定窗后点击应用.

2 布置门线,窗门线



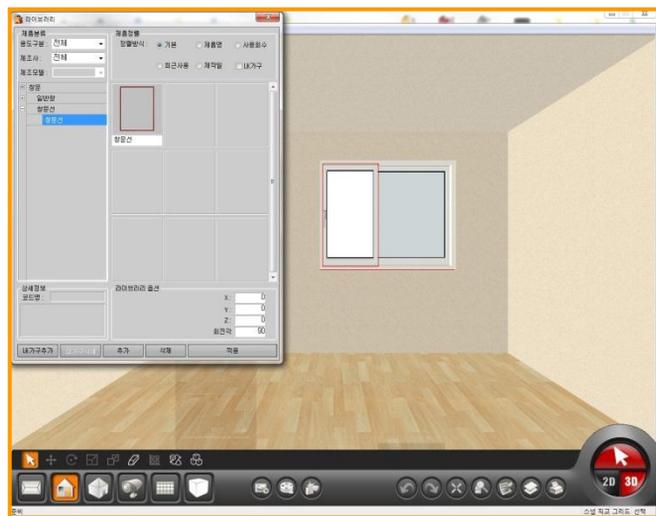
01 布置门线



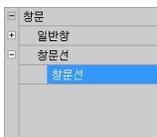
选择指定门后可以布置门框。

在3D界面中点击选择键,再点击门。

弹出产品库后点击门线-门框.这时会看到不同风格的门线.选择指定门框,点击应用即可布置门框。



02 布置窗门框



点击选择键,再点击窗。

弹出产品库后点击窗-窗门线-窗门框.这时会看到不同风格的窗门框.选择指定窗门框,点击应用即可布置窗门框。

3 布置家具



01 布置家具

布置任意一个家具。
布置前可以在详细信息中修改大小。

也可以修改旋转角,布置产品前按鼠标右键即可旋转产品。

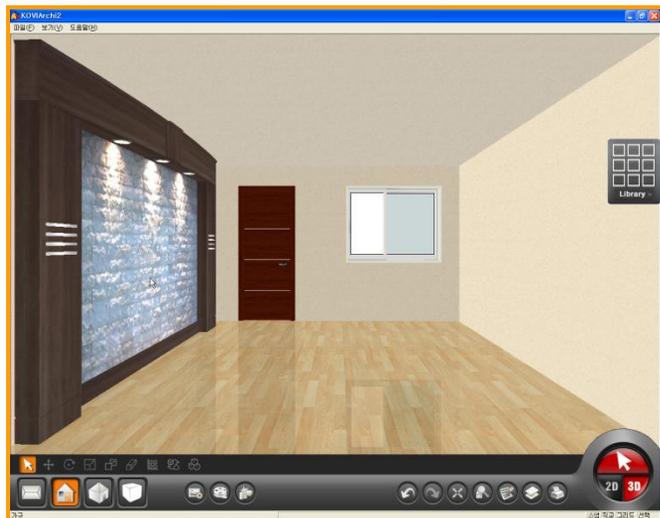
X	584
Y	621
Z	785
旋转角	90



02 产品移动

可以按墙面,地板面,天花板面为基准移动及布置产品。

如图,把椅子拖动到墙面后,可以按墙面为基准移动椅子。



03 在墙面,天花板上布置产品

点击墙面时会弹出产品库,这时系统自动排列关于墙面的所有产品.点击天花板时系统也会自动排列关于天花板的所有产品。

如图点击墙面后布置艺术墙(电视背景墙).这时按墙面为基准可以移动艺术墙。

4 布置饰品



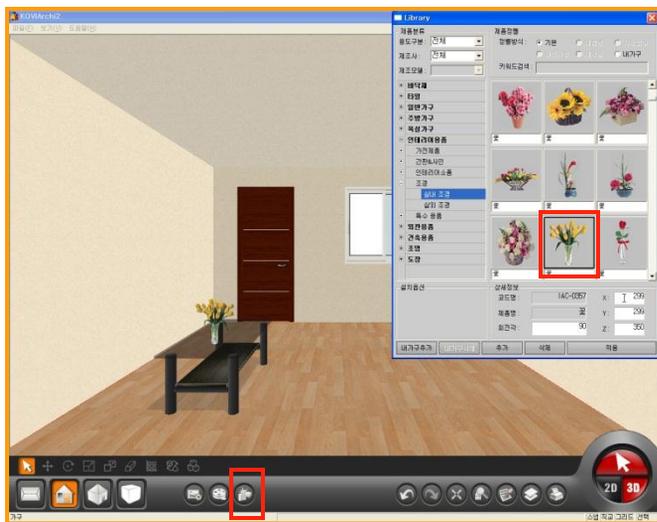
01 布置饰品

开始布置饰品,选择指定饰品后在指定位置上点击鼠标左键即可布置饰品。

下面我们来演示一下。
先布置一个沙发桌,在沙发桌上布置饰品(花瓶)。

布置沙发桌

家具 → 餐桌 → 沙发桌



02 布置饰品(花瓶)

开始布置花瓶。

装饰用品 → 造景 → 室内造景

在室内造景中选择指定花瓶后,可以布置到沙发桌上面。

布置花瓶时点击界面下方冲突选择键,点击冲突键即可避免花瓶重叠在沙发桌中间。

移动到指定位置后点击应用键或点击鼠标左键就可以布置花瓶。



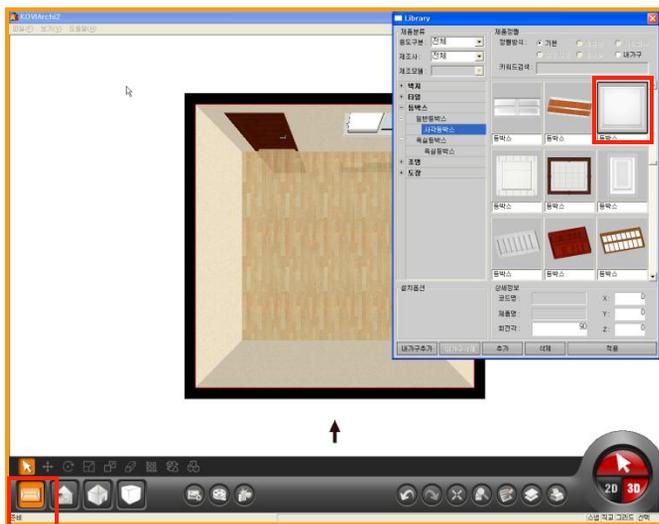
03 布置壁画

开始布置壁画。

装饰用品 → 装饰用品 → 壁画

选择指定壁画,用鼠标右键旋转到指定角度后布置到墙面上。

5 布置吊顶



01 在查看平面视角中布置吊顶

激活选择键,点击天花板就会弹出产品库.

但在‘查看平面’中我们看不到天花板.这时按住TAB键后在点击地板.

按住TAB键就会选择‘点击选择面的反对面’.

选择天花板时适合用此功能.



02 布置吊灯时错误事项

开始布置吊顶.

吊顶分为四角吊顶和浴室吊顶.

吊顶不能大于房间结构.也不能重叠在房间中间.

选择的吊顶大于房间结构时在产品库中详细信息里修改吊顶大小后布置在房间中.



03 布置灯具

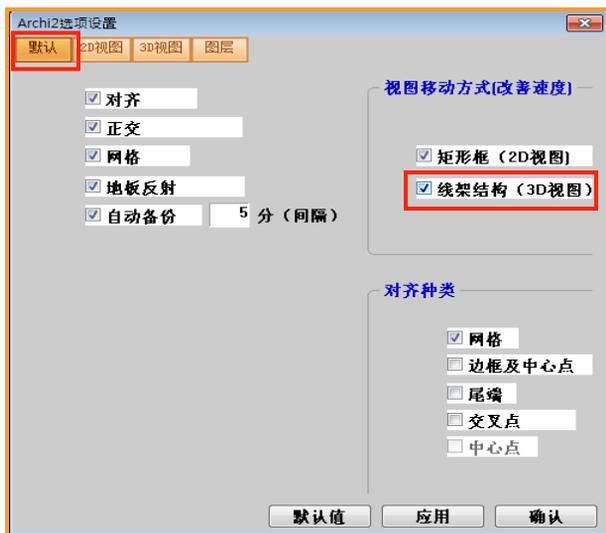
布置完吊顶后在吊顶上布置灯具.

在3D界面中布置的灯具没有照明效果.但在渲染模式中可以设置照明.

2D界面中点击建房后布置吊顶和灯具.

再点击建房键后点击DELETE键时会发现只能删除吊顶.

6 布置及移动产品时速度改善方法



< 未使用影子 >



01 点击线架结构(3D界面)

在3D界面中移动时对电脑配置有一定的需求.电脑配置低时移动也不自在.这时必须在选项设置里修改选项的方式来提高速度.

点击界面上方查看,选项设置.弹出Archi2选项设置后点击线架结构(3D界面)

在3D界面中移动时界面以线架结构显示.

这样会提高运行速度.(如下图)

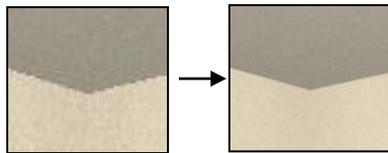


02 清楚锯齿现象

在查看-选项设置中点击3D界面后选择清楚锯齿现象.

选择锯齿现象后会发现在3D界面中显示的效果会比之前更柔和.

解除锯齿现象会提高运行速度.



< 清楚锯齿现象 >

03 未使用影子

在选项设置中点击未使用影子.

点击‘未使用影子’时在3D界面中实现不了影子效果.

点击‘未使用影子’时会提高运行速度.

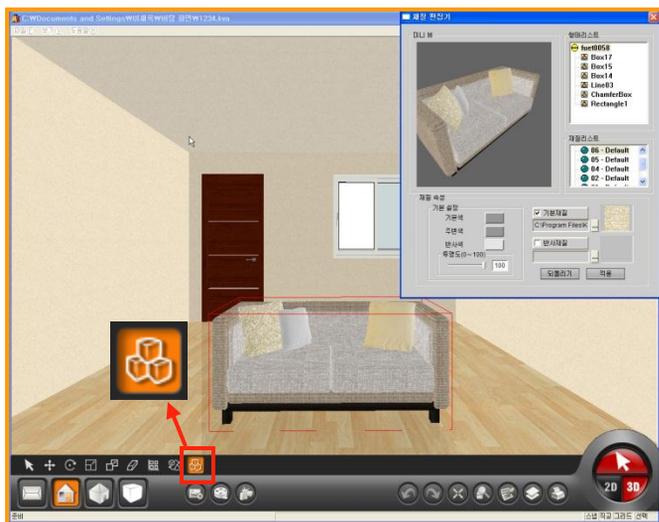
推荐:电脑配置高的用户激活所有这些选项.

Section 03

更换材质

可以通过材质功能,更换所有产品的材质.可以更换某个产品的所有材质及指定部位的材质.
可以选择系统提供的材质外,还可以按用户的需求更换材质.

1 材质编辑窗

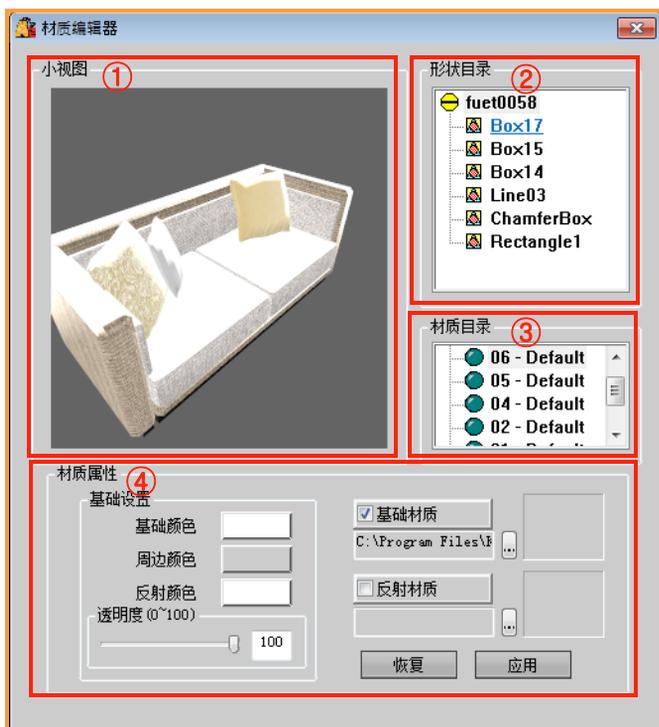


01 点击材质按钮

首先选择需要更换材质的产品.在点击界面左下方的材质按钮.

更换材质只适用于以3D建模制作出的产品中.

墙纸,瓷砖,地板等2D图片制作出的产品是无法实现此功能.



02 了解材质编辑窗

点击材质按钮时会弹出材质编辑器.

① 小视图

→ 在这里可以预览需要更换材质的部位.
在小视图中点击鼠标左键后可以移动产品.

② 形状目录

→ 在形状目录中可以挑选需要更换材质的部位.

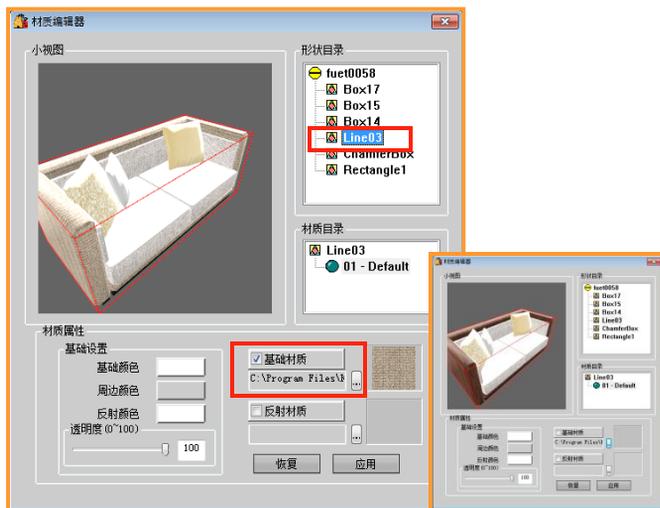
③ 材质目录

→ 显示指定部位的材质.可以更换不同材质.

④ 材质属性

→ 材质可以按基础颜色,周边颜色,反色颜色更换.
也可以设置指定部位的透明度.

2 使用基础材质更换材质

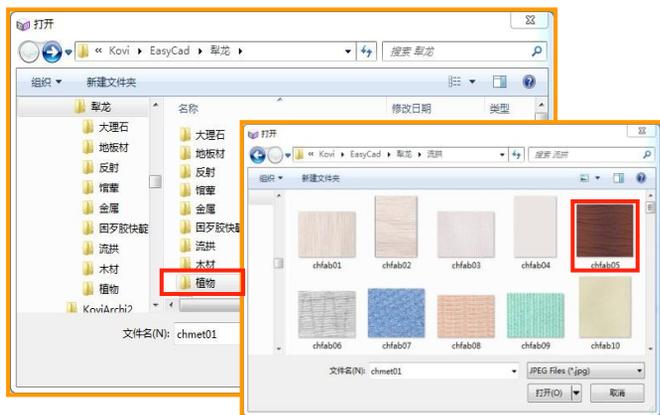


01 选择指定部位

在形状目录中用鼠标点击挑选需要修改材质的部位.在小视图中可以预览该部位.

在形状目录中挑选部位时会在小视图中以红色边框的形式显示指定部位.

分不清指定部位时可以在小视图中用鼠标滚动条缩放产品或在材质属性中修改透明度设置为0.

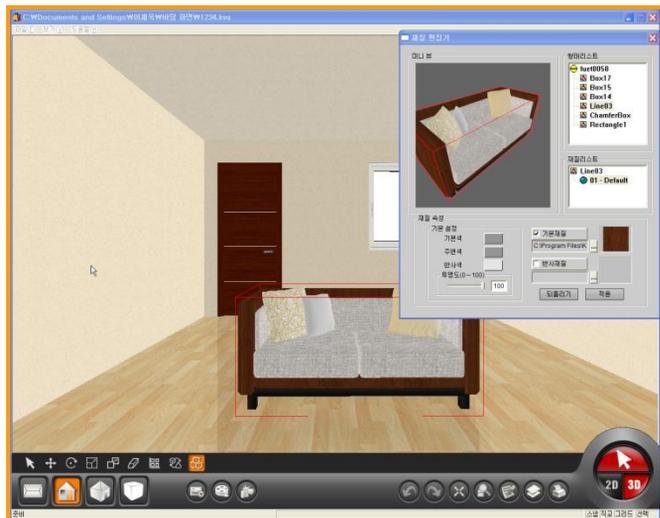


02 更换基础材质

在形状目录中选择好部位后,点击基础材质. 

这时会弹出系统提供的材质.可以挑选用户所需要的材质后进行更换.

点击指定材质文件,就会显示材质图片.



03 完成更换材质

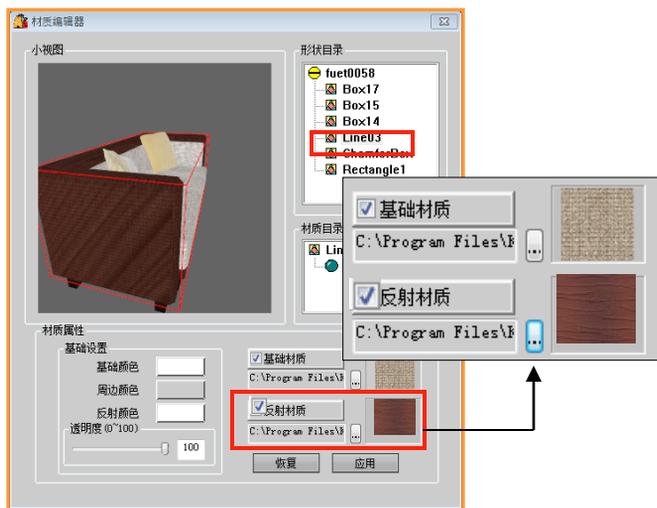
应用

点击应用键即可更换材质.

恢复

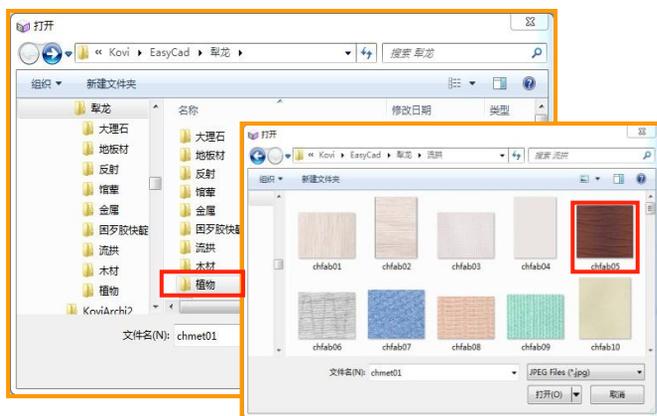
点击恢复键即可恢复到原型.

3 使用反射材质更换材质



01 使用反射材质

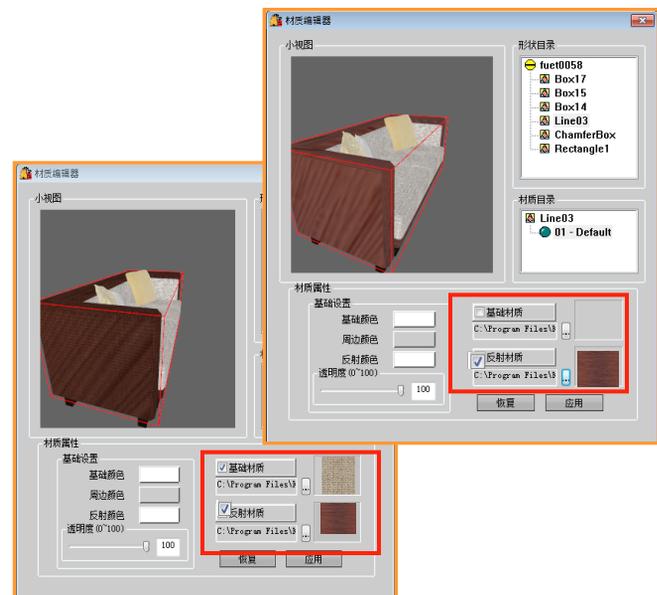
反射材质有反光效果。
(如金属制作的材质等)



02 选择指定材质

(如图)点击反射材质后选择任何材质都以按反射效果显示。

点击反射材质时选择纺织材质也会以反射材质效果显示。

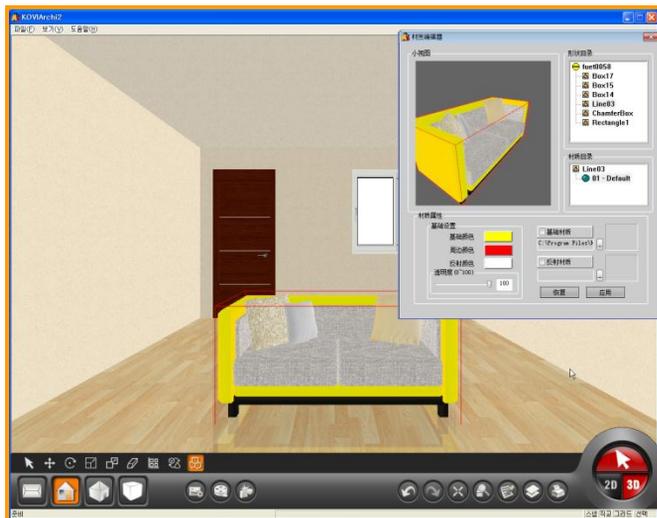
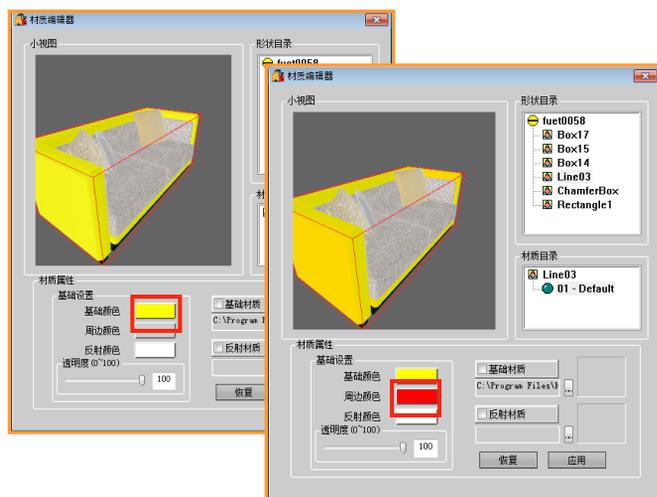
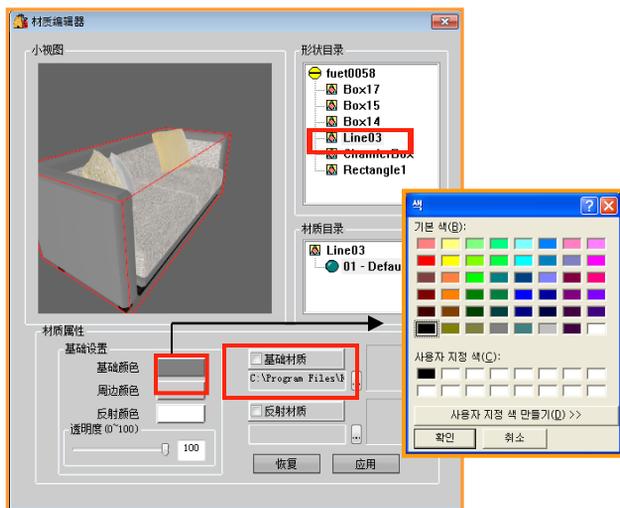


03 解除基础材质功能

点击基础材质和反射材质时会以按2种材质的结合后效果显示。

解除基础材质时才会以反射材质效果显示。

4 使用颜色更换材质



01 使用颜色更换材质

更换单一颜色材质时,先解除基础材质功能。

点击基础颜色更换颜色。

02 设置颜色

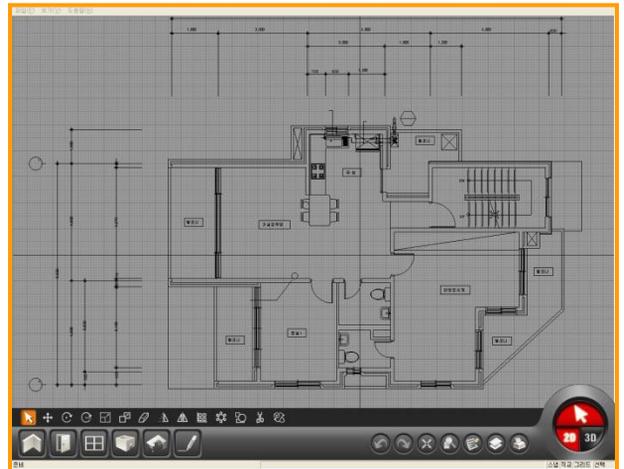
基础设置分基础颜色,周边颜色,反射颜色。

周边颜色及反射颜色的效果不明显,所以充分使用基础颜色来更换材质。

- 基础颜色：指定部位变为单一颜色。
- 周边颜色：基础颜色和周边颜色的结合。
- 反射颜色：反光效果最明显的部位。

制作图片及视频

可以对设计完的图面进行渲染和创建图片.用视频功能录制空间.使用这些功能可以跟用户进行有效的沟通.



Section 01 _ 渲染(Rendering) – 创建高清渲染图片

Section 02 _ 制作动画

Section 03 _ 制作(AVI)视频

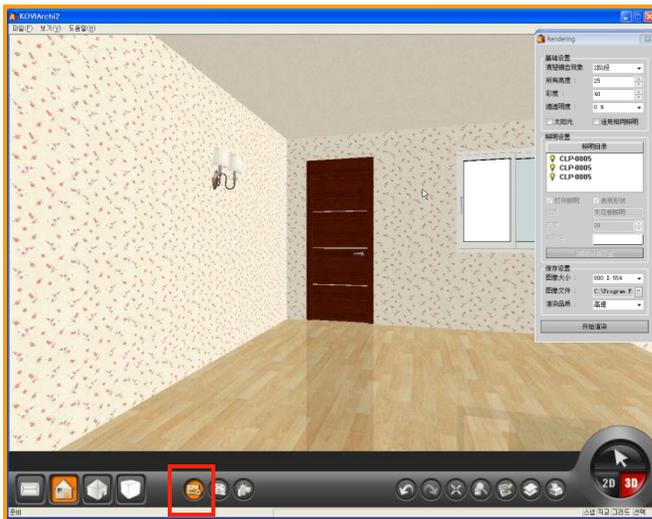
Section 03 _ 互换CAD (DXF) 及图片文件

渲染(Rendering) – 创建高清图片

Section 01

使用渲染功能使创建图片更有现实感.使用高清渲染创建图片.

1 渲染



01 渲染

渲染:在3D界面中设计出的图面里布置太阳光及照明,制作出具有氛围及创造效果的图片.

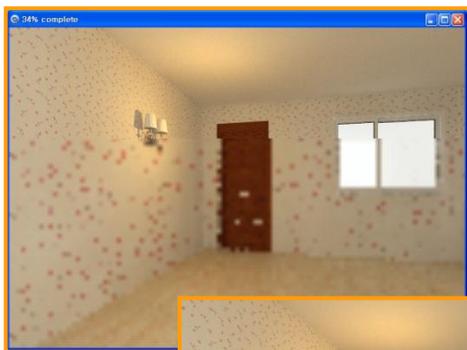
通过渲染功能可以预览高清虚拟图片.

02 开始渲染

点击渲染按钮.



渲染窗口分为基础设置,照明设置,保存设置.设置所有选项后点击开始渲染.



渲染 过程



渲染 完毕



2 基础设置



< 解除锯齿现象 >



< 锯齿现象(3阶段) >



<亮度 10>



<亮度 50>



<亮度 90>

01 基础设置

渲染前先进行设置.

基础设置分为清楚锯齿现象,所有亮度,彩度,墙信息,太阳光,墙(透视).

02 解除锯齿现象

在3D界面中可以清楚墙角的锯齿现象.

锯齿现象分为3阶段.

选择阶段越高对电脑配置的需求也越高.

默认值设为2阶段.

03 所有亮度

调整展示界面所有亮度的值.

(值: 0 ~ 100)

所有亮度默认值为25.

因为有太阳光的效果,所以所有亮度的值也跟实际渲染后的效果不同.

推荐:先用高速渲染创建图片确认效果后,在调整亮度.

最好把所有亮度设置在10~50之间.



< 彩度 10 >



< 彩度 50 >



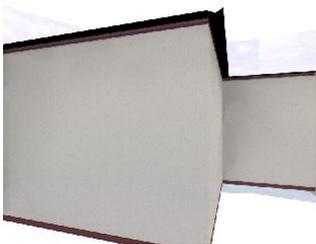
< 彩度 90 >



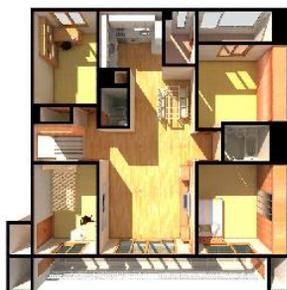
< 墙透视：0 >



< 墙透视：50 >



< 墙透视：100 >



< 查看平面 - 太阳光 >



< 查看正面 - 太阳光 >

太阳光位置

04 彩度

彩度是指颜色的浓淡。

在高速渲染中无法实现此功能。

使用彩度功能时必须用中清或高清进行渲染。

05 墙(透视)

墙(透视) 设置范围:(0 ~ 100%)

在2D界面中设计图面后建房时不要点击外部墙面。

建房时点击外部墙面后就无法在渲染时实现墙透视功能。

- 0% : 只显示对面墙面
- 50% : 只显示一部分墙面 (查看平面中点击太阳光后使用此功能.)
- 100% : 显示所有墙面
(在空间内部创建图片时使用此功能)

06 太阳光

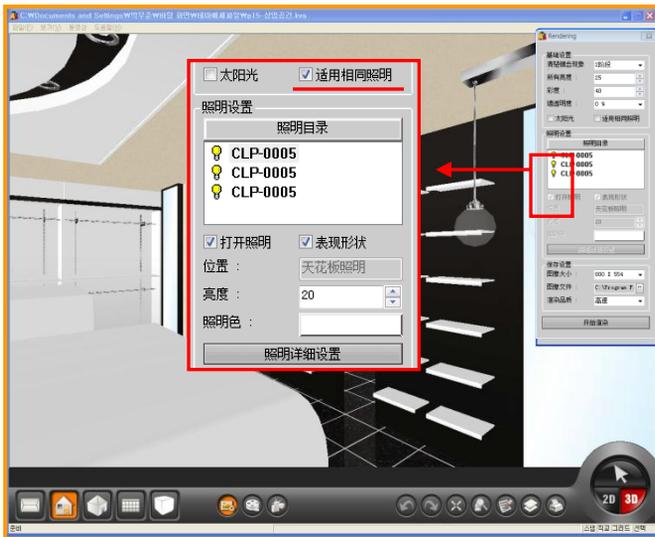
渲染时显示从外部照进来的太阳光。

在渲染窗口中点击太阳光即可实现太阳光功能。

太阳光位置在界面的东南方向。

使用太阳光功能可以创建出不同风格的图片。但从外部照进来的光线不同会使图片颜色变得很暗。

推荐:调整所有亮度和照明值,最好还是先用高速渲染确认图片后在进行高清渲染。



07 应用相同照明

应用相同照明:同时对相同编码的照明进行设置.

首先点击‘应用相同照明’激活此功能后可以对相同编码的照明进行设置.

◎布置很多相同照明的图面中使用此功能会减少工作时间.

3 设置照明



01 设置照明

在图中布置的灯具,在渲染-照明目录中显示.

可以对这些灯具的照明开关,亮度,照明颜色,进行设置.



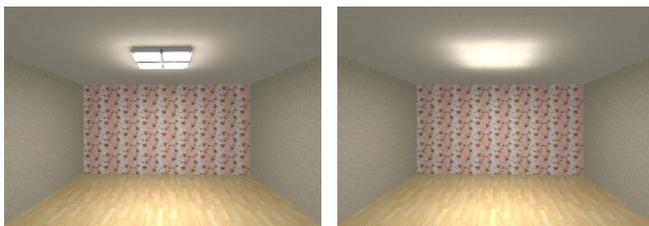
< 照明 ON >

< 照明 OFF >

02 照明开关 (ON / OFF)

也可以对指定的照明进行开关设置.

开照明效果时点击打开照明,关照明效果时解除打开效果即可.



< 形状表现 ON >

< 形状表现 OFF >

03 形状表现

显示或隐藏灯具.

解除[形状表现]时隐藏灯具,只显示照明效果.

→ 此功能适用于辅助照明.



主照明亮度 5



主照明亮度 20



主照明亮度 40



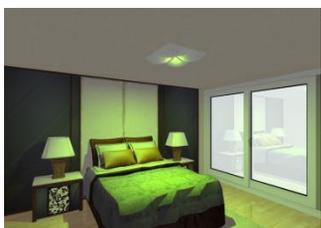
主照明亮度 60



主照明亮度 80



主照明亮度100



< 照明色：绿色 >



< 照明色：红色 >

04 照明亮度

设置照明亮度.

照明亮度跟所有亮度有区别.
照明亮度只在灯具周围显示效果.

布置很多灯具时,最好在设置中调低亮度.

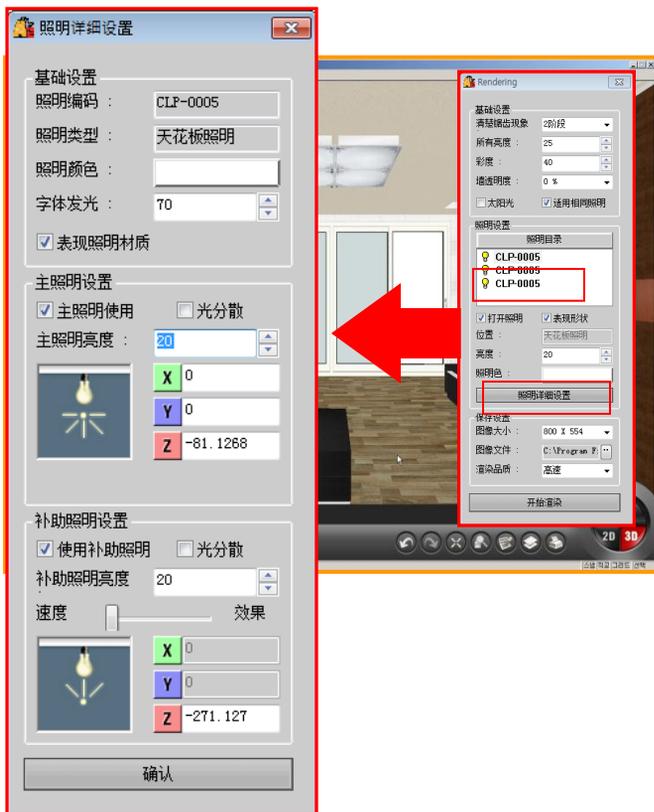
打开很多照明时会延长渲染时间.所以最好关闭不必要的照明.

05 照明色

点击照明色后可以挑选颜色.
按照明分类,默认值设置为白色,珠黄色.

也可以对这些照明修改颜色.(如图)

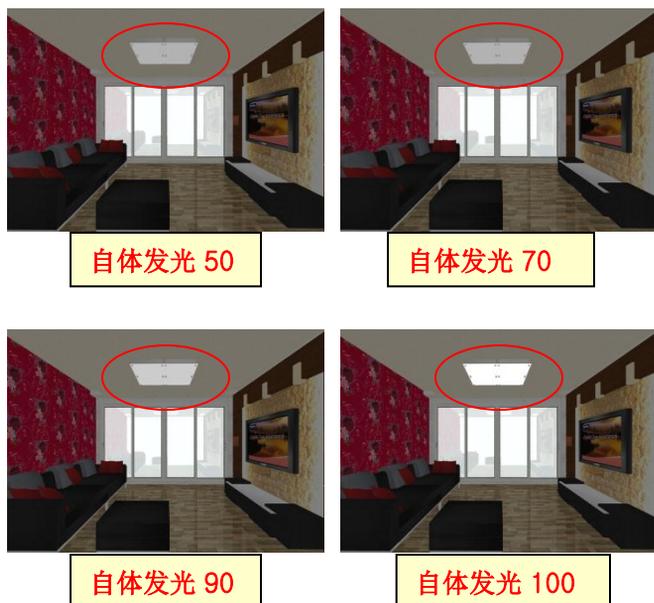
4 照明详细设置



01 照明详细设置

点击照明详细设置,这时会弹出照明详细设置窗口,在里面可以修改设置。

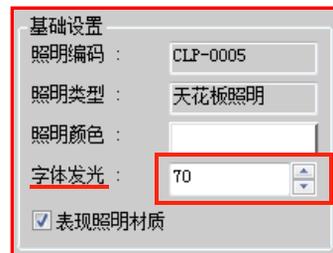
用照明详细设置可以更有效的显示效果。



02 自体发光

用自体发光功能可以调整照明亮度。

自体发光值越高时空间变得越亮。(如图)



照明颜色设置为 



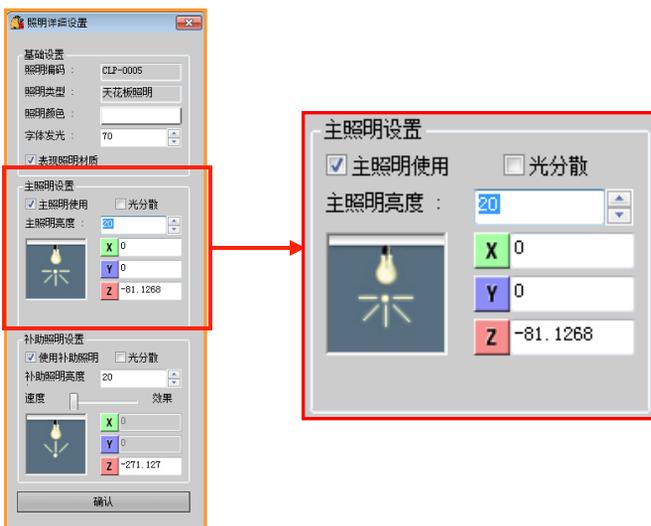
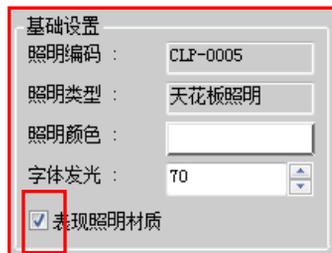
< 照明材质 ON >

< 照明材质 OFF >

03 照明材质

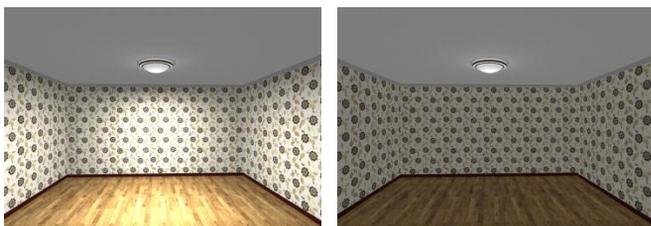
点击[显示照明材质]时,按指定的照明颜色使光分散的更自然.

解除[显示照明材质]时,如图能看出照明材质直接变为指定颜色.



04 设置主照明

通过‘主照明设置’,可以设置实际给周边带来影响的照明.(如图)



< 使用主照明 ON >

< 使用主照明 OFF >

●主照明 ON/OFF

解除[使用主照明],就可以关闭主照明效果. 只显示补助照明效果时适合用此功能.



< 光分散 ON >



< 光分散 OFF >



●光分散 ON/OFF

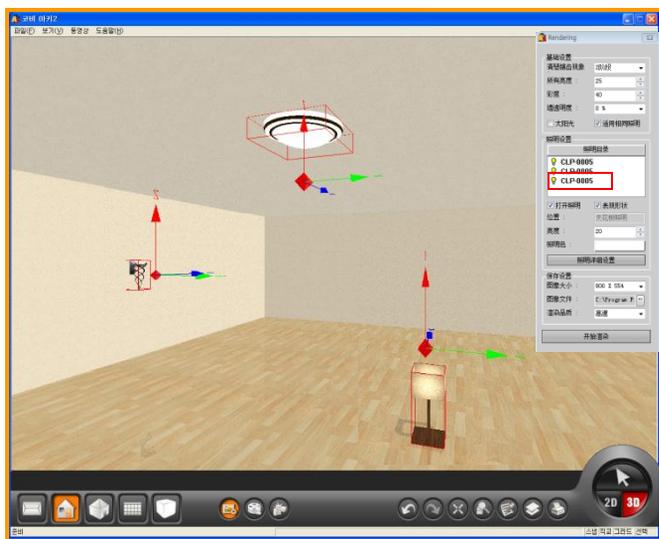
[光分散]:使用光分散时使照明效果更柔和更自然,但激活光分散功能时,延长渲染时间.

●主照明亮度

在‘照明详细设置’中的主照明亮度和渲染中的亮度值是相同的.

修改主照明亮度,点击确认.这时会发现渲染中的亮度也更新到修改主照明亮度后的值.

通过主照明显示出的照明效果可以参考P173例图.



●移动光源位置

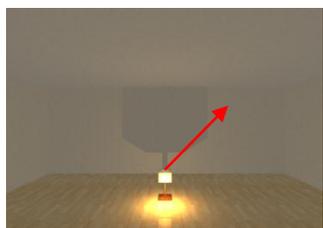
系统自动设置主照明光源位置,所以充分显示照明效果.

也可以修改光源位置.

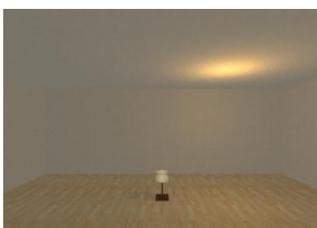
先点击需要修改光源位置的灯具,这时会出现红色光源图标. ◆

点击光源时就会出现X,Y,Z轴方向.用鼠标点击并拖动X,Y,Z轴就可以移动光源.

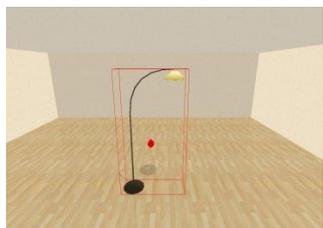
如下图,也可以在X,Y,Z轴上输入需要移动的位置值.



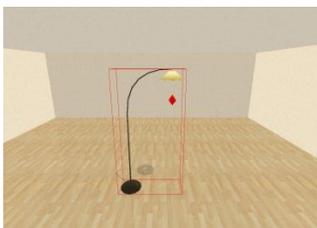
< 移动光源位置前 >



< 移动光源位置后 >

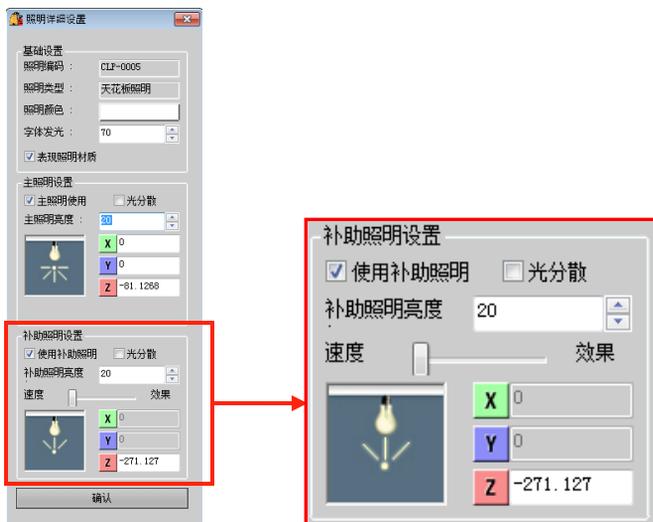


< 光源默认位置 >



< 修改后光源位置 >

◎特殊形状的灯具,可以移动光源位置来提高照明效果.



05 设置补助照明

补助照明是指提供额外质与量照度之照明。

紧修改补助照明亮度也充分显示出照明效果,但使用补助照明功能时会延长渲染时间。

◎只有吊灯等在天花板上布置的灯具才能使用补助照明功能,如壁灯等灯具是无法使用补助照明功能。



< 补助照明 ON >



< 补助照明 OFF >



< 光分散 ON >



< 光分散 OFF >

●使用补助照明 ON/OFF

解除[使用补助照明]时会关闭补助照明效果,不使用补助照明效果时会减少渲染时间,但在效果上有一定的差距。

为显示更自然的照明效果,推荐使用补助照明。

●光分散 ON/OFF

[光分散]:使用光分散时使照明效果更柔和更自然,关闭光分散时天花板上会出现影子。(如图)



补助照明亮度 5



补助照明亮度 10



补助照明亮度 20



补助照明亮度 30



● 补助照明亮度

调整补助照明亮度,可以对照明周围亮度进行调整.

如图设置值越高时照明周围也变得更亮.

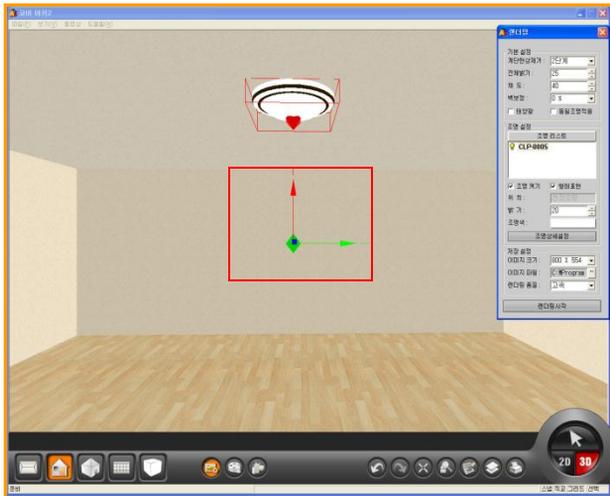
● 速度及效果

如图,大型灯具的补助照明效果很模糊.这时可以用调整速度和效果使照明效果显示的更清晰.

如图,有速度,速度和效果中间,效果3中选项.

设置速度时会减少渲染时间,但照明效果很模糊,设置效果时延长渲染时间,但照明效果很明显.设置速度和效果中间时在灯具周围的9个不同位置中发散光.





●移动辅助照明光源位置

可以移动辅助照明光源。

辅助照明功能只能用于天花板上的照明。如壁灯等灯具无法使用辅助照明功能。

选择照明时会出现红色图标的主照明光源和绿色的辅助照明光源。

点击绿色光源后可以移动光源位置。

辅助照明只能上下移动。（只能按Z轴的方向移动）



自体发光

主照明效果



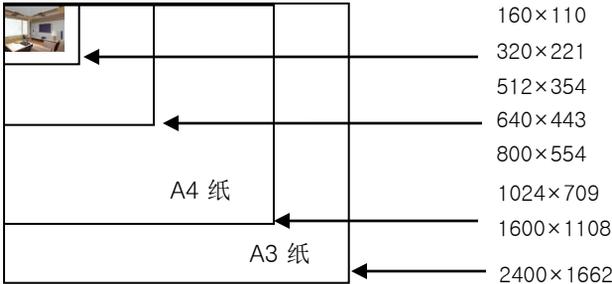
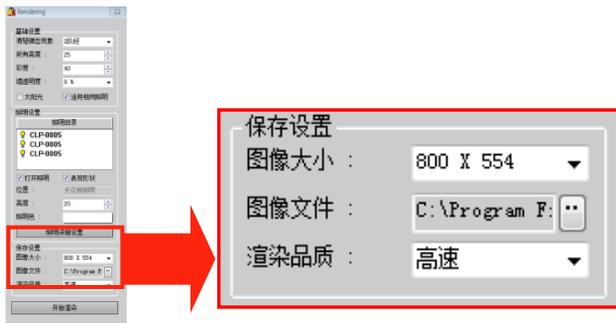
辅助照明效果

主照明 + 辅助照明 结合

06 使用主照明辅助照明

如图结合主照明和辅助照明时的显示效果最佳。

5 保存



※ 保存路径 (文件名: Output.bmp)
 C:\WProgram Files\WKOVI\WKOVIArchi2\Works



< 高速渲染 - 1分 >

< 低清渲染 - 3分 >



< 中清渲染 - 20分 >

< 高清渲染 - 1小时 >

01 保存

修改所有亮度及照明亮度后可以保存图片。

保存图片前先设置图片大小,保存路径,渲染品质。

02 图片大小

可以用8种像素大小选择图片。

A4 纸: 1024 X 709 (1600 X 1108)
 A3 纸: 1600 X 1108 (2400 X 1662)

03 保存图片

先设置保存路径。
 保存图片时先设置好文件名及保存位置。

没有选择指定路径时文件自动保存到KOVI-Output.bmp文件里。

04 渲染品质

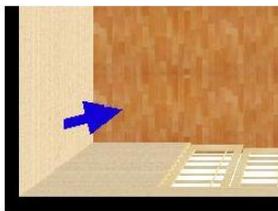
设置效果图片品质。

渲染品质分高速,低,中,高清4个阶段。
 各个阶段的效果也有一定的差距。

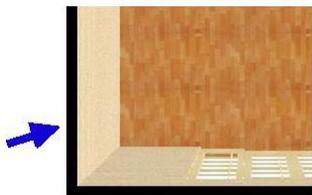
渲染时间按图片大小,照明数量,产品数量,房间数量比例来计算。

推荐先用高速或低清渲染,确认效果后再用中清或高清渲染图片。

6 渲染时注意事项



摄影机位置在房间内部→光只通过窗户流进房内



摄影机位置在房间外部→光通过外部(背景)和窗户流进房内

01 缩短渲染时间 方法1

渲染时间按图片大小,照明数量,产品数量,房间数量,渲染品质比例来计算.

也对电脑配置有一定的需求,电脑配置高的话渲染时间会更块.

渲染图片时除了创建图片部分外对整个设计图面进行计算.所以推荐在3D界面中删除不必要的产品后再进行渲染.这样会缩短渲染时间.

02 缩短渲染时间 方法2

投资很长时间渲染图片后效果并不好的话得从新开始渲染.

为减少向这种不必要的损失,先用高速或低清渲染1,2次,确认效果后再进行中清或高清渲染为好.

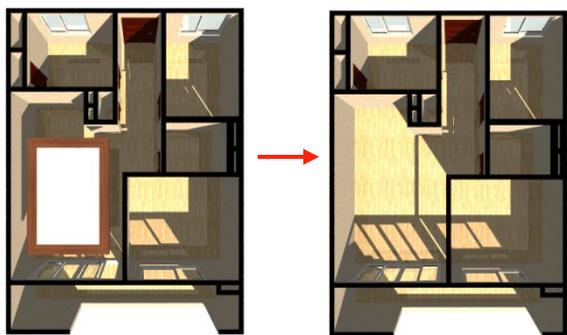
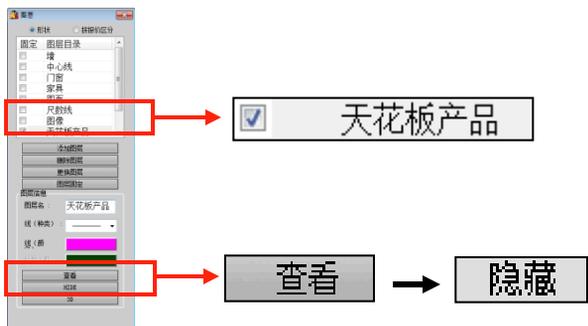
高速渲染时先设置图片大小为(512 X 354),确认效果,再修改照明亮度及所有亮度后开始用中清或高清渲染图片.

03 背景色及摄影机反对面墙的影响

如图,比较2个图片时会发现在房间外部渲染的图片比房间内部渲染的图片更亮.这是因为在房间外部渲染时照明受背景颜色的影响.

不想受背景颜色的影响时把背景颜色改为黑色.

使用这些功能会创建出更接近于现实的效果图片.



< 正常图片 >

< 旋转错误图片 >

04 隐藏天花板产品

用‘查看平面’视角中渲染时照明及吊顶等产品会覆盖设计图面。

通过图层功能可以隐藏天花板产品。



点击界面右下方图层按钮,再点击天花板产品。

在图层窗口中点击下方查看键,这时查看键变为隐藏键。

如图,隐藏天花板产品后在对图面进行渲染。

05 旋转错误

渲染时会偶尔出现以下错误。

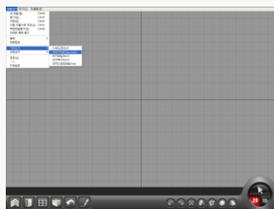
在3D界面中正常布置产品,但渲染图片后产品会以旋转角度后的效果显示。

在3D界面中删除指定产品后重新布置产品。

To be a Pro-designer

能否创建图片中对导入进来的图片进行编辑?

从新编辑制作过的图片:点击文件-导入-图像文件(jpg,Bmp) 导入图片.在创建图片中对导入进来的图片进行编辑后打印。



文件 → 导入 → 图像文件



扩大及缩小图像文件



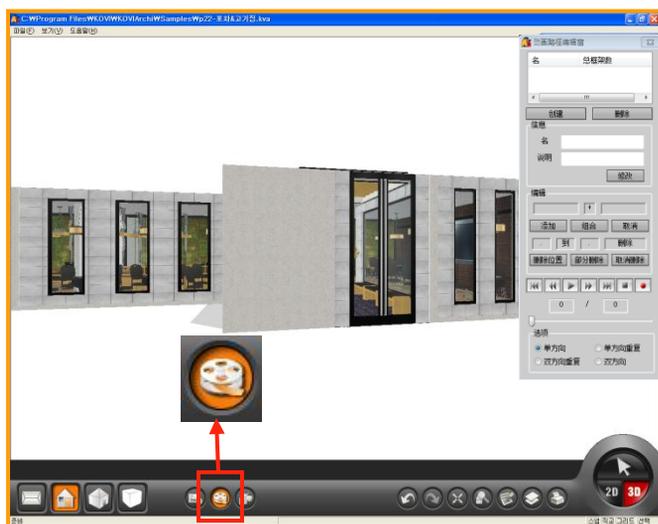
在创建图片中编辑后打印

Section 02

制作动画

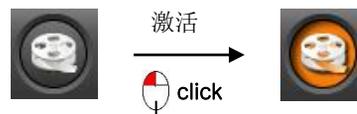
在3D空间中记录起点移动可以制作动画,宣传或公司或介绍公司时使用此功能.

1 制作动画



01 点击视频按钮

点击视频按钮.



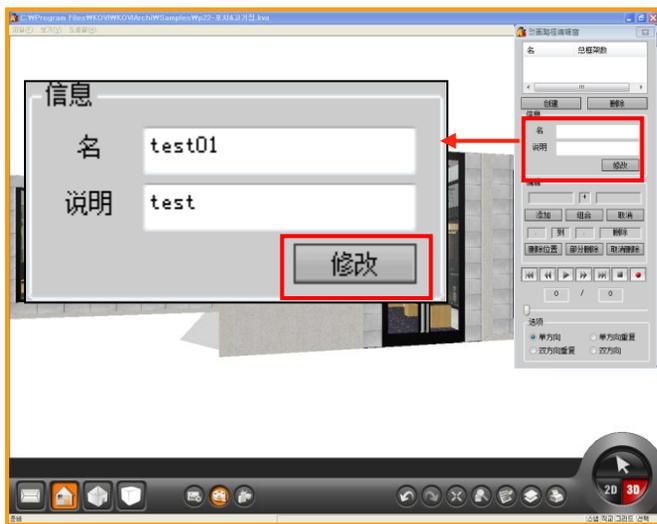
02 生成动画

录制前点击创建按钮先创建文件.

点击创建时会生成名为PATH0的文件.



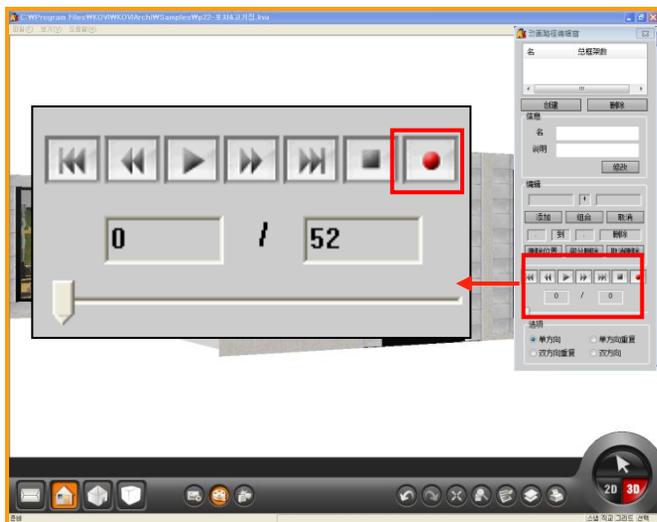
2 录制及播放动画



01 修改信息

默认值设为PATH0。
可以修改文件名和说明内容。

修改文件名和说明内容后点击修改键即可。

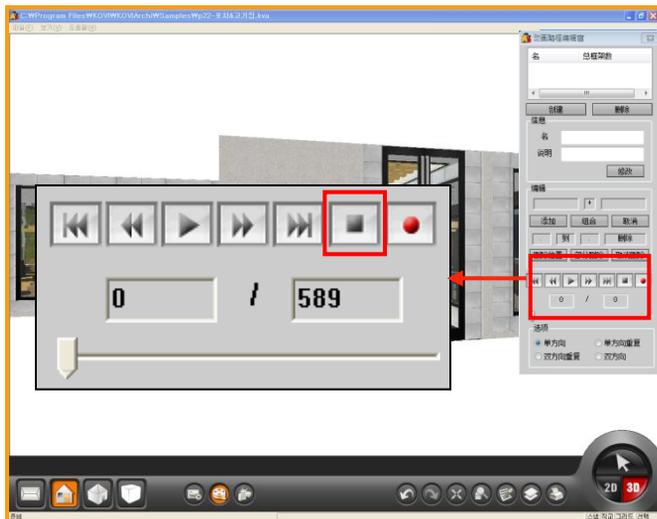


02 开始录制

创建文件后开始录制。



点击开始录制键就可以进行录制,这时
会看到总框架数一直上升,在3D空间中
边移动边录制。



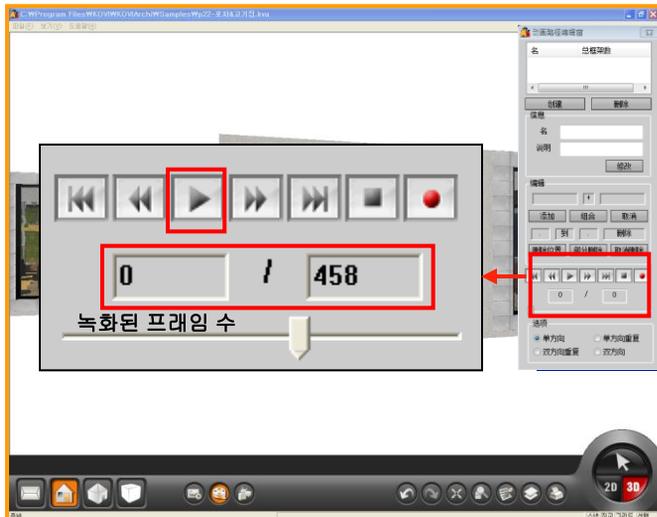
03 停止录制

停止录制。



点击停止录制按奶牛就可以停止录
制,会终止动画。

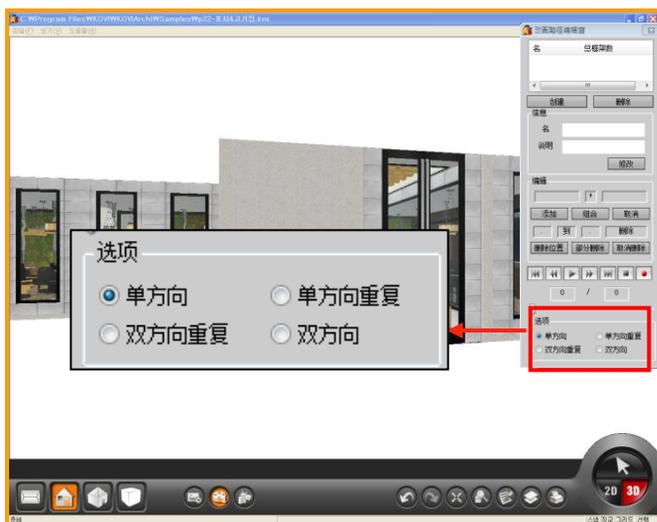
点击停止录制就无法进行录制。
想要添加录制内容时必须得重新进行录制。



04 播放

点击播放键即可观看录制完的动画。

可以用播放条随机播放。



05 录制选项

播放前进行录制选项。

- 单方向: 开始 → 结束 (播放一次)
- 单方向 循环: 开始 → 结束 (循环)
- 双方向 : 开始 → 结束 → 开始 (播放一次)
- 双方向 循环 : 开始 → 结束 → 开始 (循环)

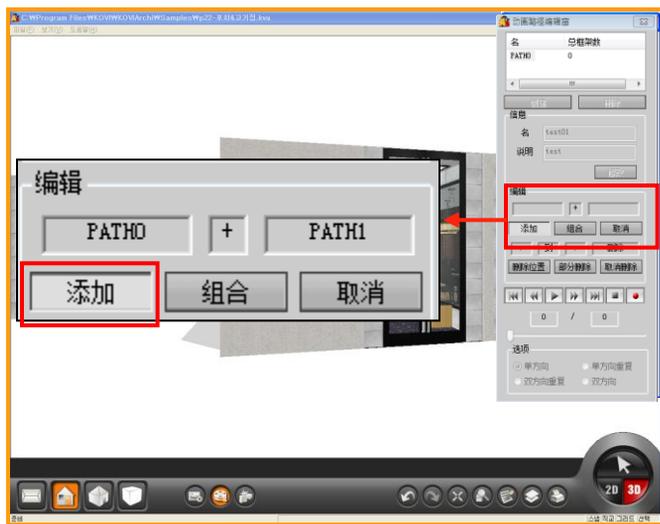


06 全屏模式

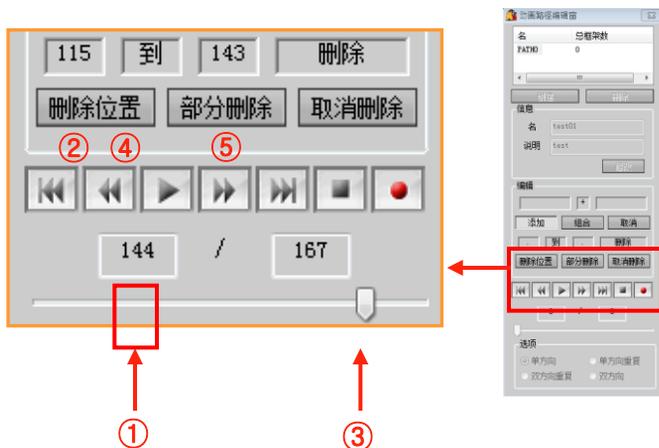
可以用全屏模式观看动画。

点击CTRL + F键就可以切换到全屏模式。
点击ESC键就可以恢复到原型。

3 编辑动画



조합 클릭 시



01 动画组合

可以对所有房间进行全部录制,也可以对各个房间进行单项录制.

可以组合单项录制(客厅,主卧,厨房,洗手间等)的动画.

点击添加键后选择需要组合的动画,

选择2个需要组合的动画.(如图)

输入动画名后点击应用,即可显示组合完的动画名.(如图)

02 删除指定位置

录制完后可以删除不必要的录制内容.(如图)

- ① 在播放条上选择需要删除的开始位置.
- ② 点击删除位置按钮.
- ③ 选择需要删除的结束位置.
- ④ 点击删除位置按钮.
- ⑤ 点击部分删除.

编辑完动画后,用AVI格式文件保存.

03 全屏模式播放

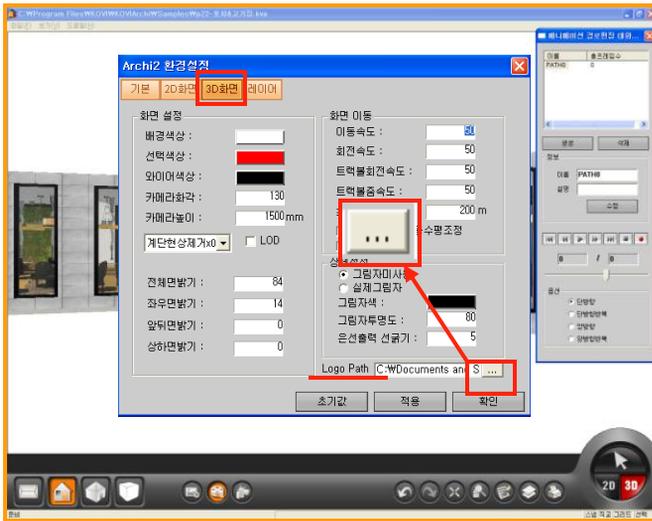
编辑完动画,进行设置选项后播放动画.

可以用全屏模式播放并观看动画.

CTRL + F : 切换全屏

ESC : 切换3D界面

4 在动画中添加LOGO



01 在动画中添加LOGO

可以在动画播放界面中添加公司LOGO。

在[选项设置]-[3D界面]中添加LOGO图片。点击  键后添加指定LOGO点击应用。



02 播放动画

播放动画时就可以确认LOGO图片显示在动画中。

播放终止后LOGO就自动消失。

制作视频 (AVI)

Section 03

用KIVI易捷设计2D图面和3D图面后可以制作视频,也可以给用邮件把视频发给用户,可以跟用户进行沟通时有效的使用此功能.

1 开始录制



01 开始录制

制作完的视频可以保存.(AVI格式文件)

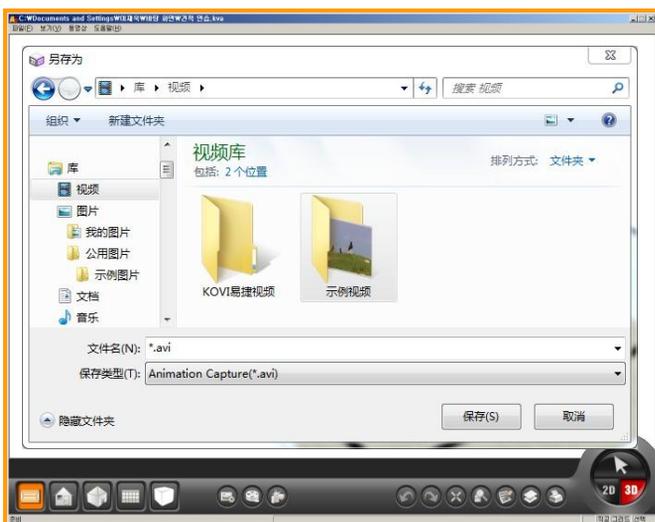
点击界面右上方的菜单“视频”-开始录制或点击键盘上的F7键即可开始录制视频.

02 保存文件

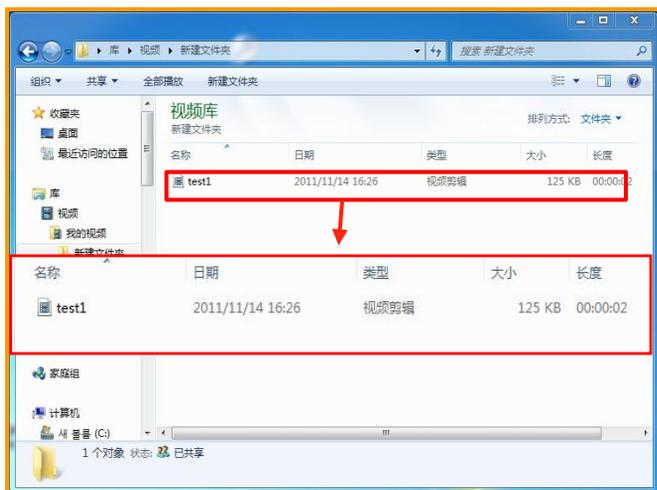
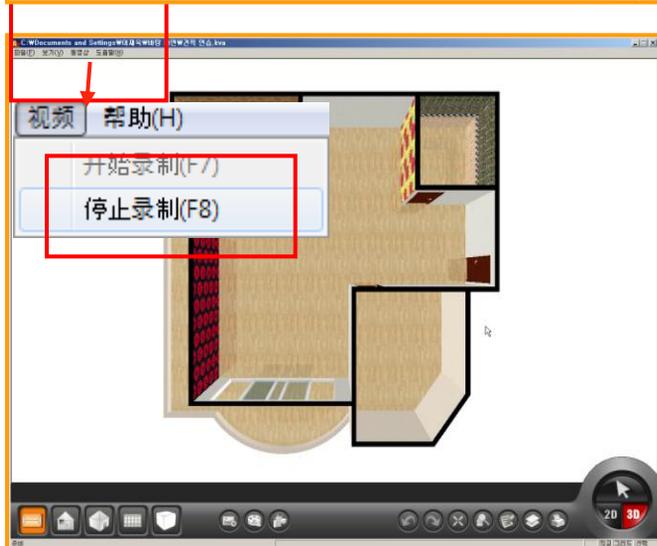
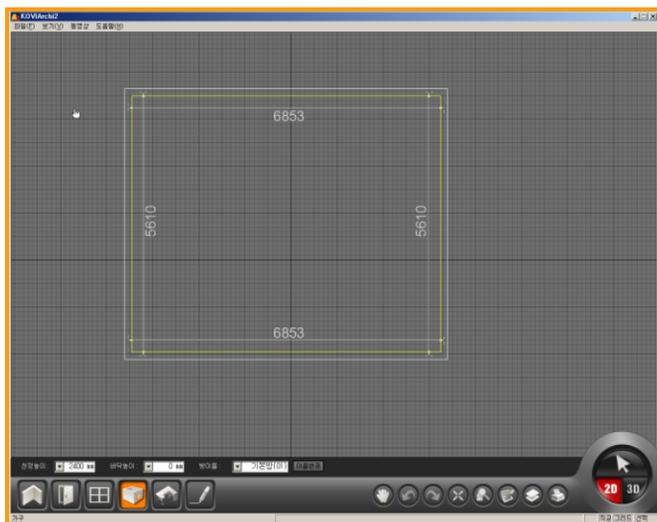
点击开始录制后就会弹出保存视频指定路径.

选择指定路径后输入文件名,点击保存键即可保存视频.

如下图弹出系统提示后点击“确定”键.



2 停止录制



01 开始录制

选择指定路径及输入文件名后就进行录制。

开始录制视频后界面上的所有操作都被录制。

除了进行Kovi界面录制外还可以对整个电脑界面进行录制。

02 停止录制

点击停止录制就可以终止视频录制。

但点击停止录制前的所有操作都被录制,推荐使用键盘上F8键进行停止录制。

停止录制时会弹出系统提示。

这时可以确认视频保存路径。

03 打开保存文件

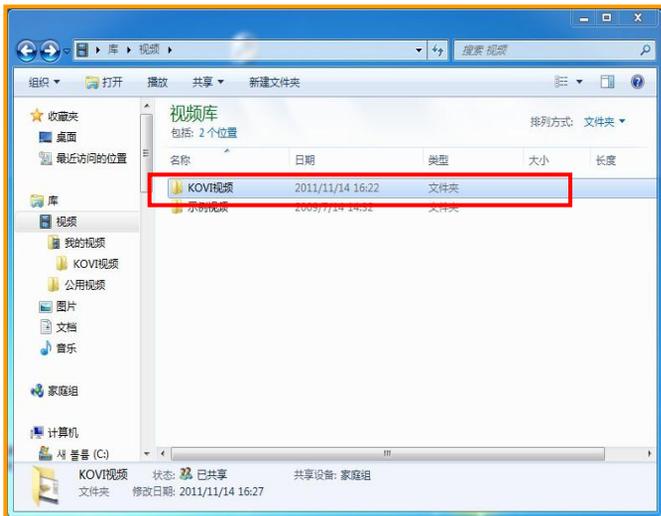
找到视频保存的指定路径后双击打开文件并播放。

无法打开指定视频文件时先确认文件大小。

文件大小为OKB时,有可能没有安装解码器,只能安装解码器后重新开始录制视频。

3

安装编码解码器



01 什么是编码解码器？

编码解码器的主要作用是对视频信号进行压缩和解压缩。

安装编码解码器才能正常播放视频。

通常视频播放器自带编码解码器,但不支持的编码解码器必须得安装。

无法正常录制视频时先确认是否安装编码解码器。

先安装编码解码器后播放视频。

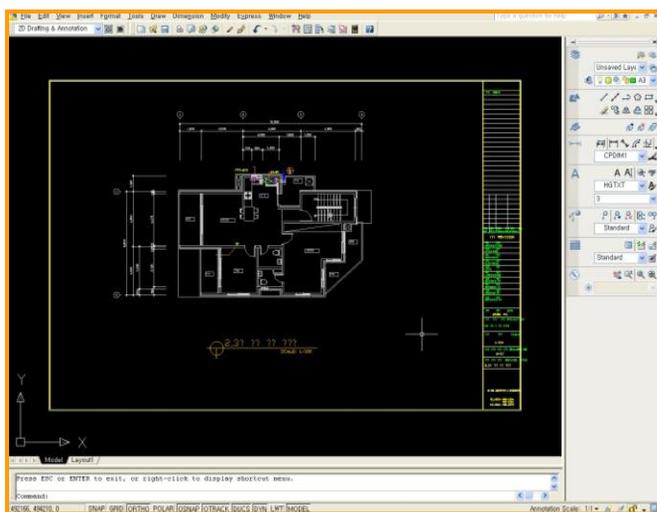
互换CAD(DXF)及图片文件

Section 04

KOVI可以互换在CAD中设计的DXF文件.在KOVI中设计的图面也可以转换CAD文件.也可以互换图片(JPG,BMP)文件.

使用这些功能更有效的设计图面.

1 导入DXF文件



01 导入CAD文件

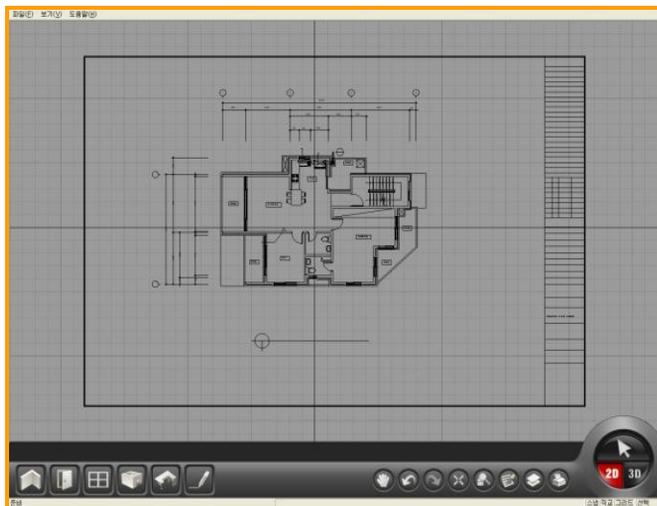
KOVI易捷可以导入CAD中设计的(DXF)文件.点击界面右上方-文件-导入CAD图面(DXF).在CAD中保存文件时用R12版本保存,才能正常导入图面.

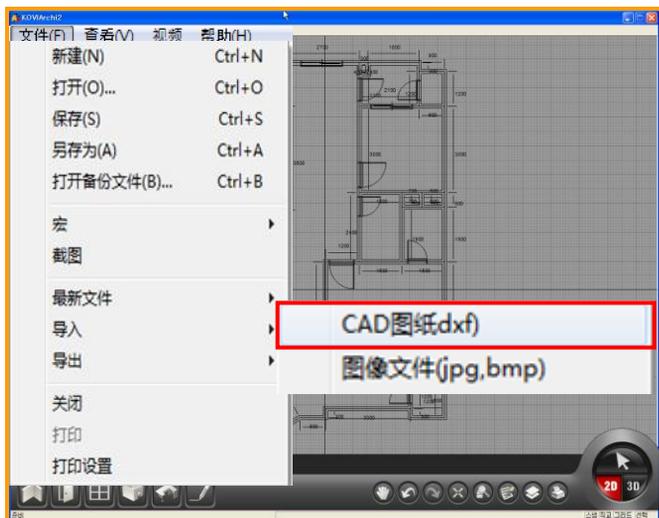


02 在KOVI中编辑

如图导入DXF文件后可以编辑.

导入DXF文件后在KOVI易捷中按指定尺数重新画一次,即可应用到KOVI易捷软件里面.

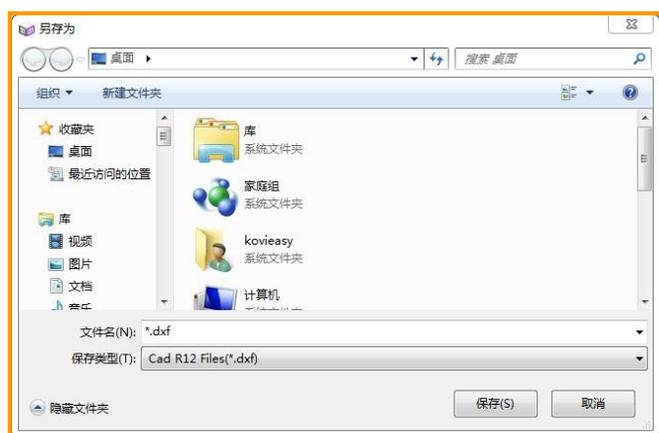




03 导出DXF文件

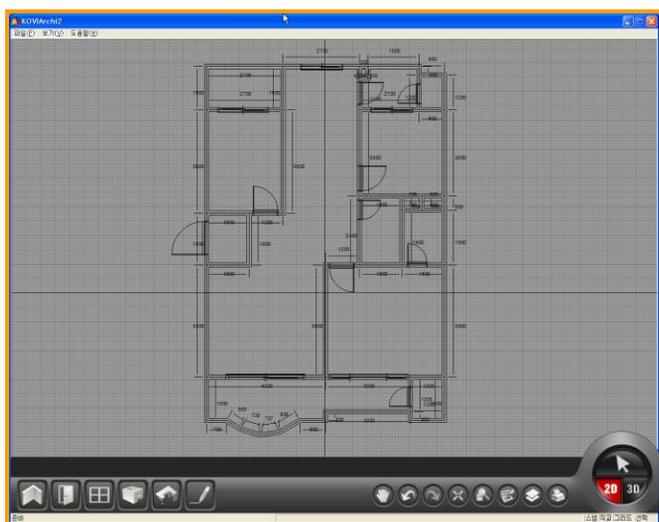
KOVI易捷中设计的图面可以转换DXF格式文件后导入到CAD软件.

点击文件-导出CAD图面.(DXF)



04 保存DXF文件

以DXF文件保存KOVI易捷中设计的图面.

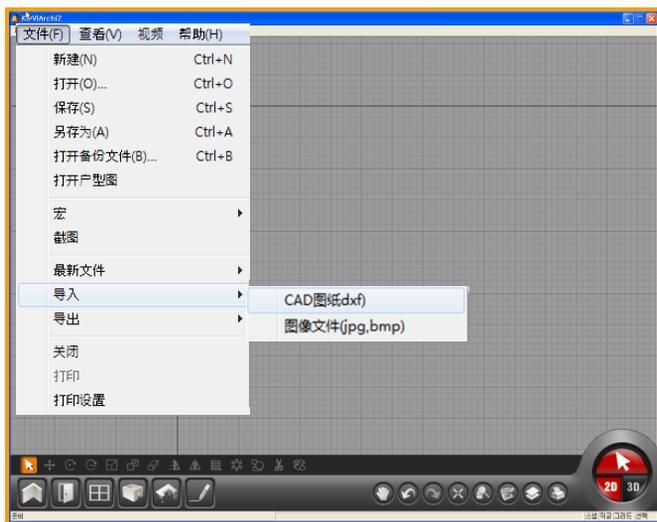


05 导出DXF文件

文件-导出-CAD图面(DXF)



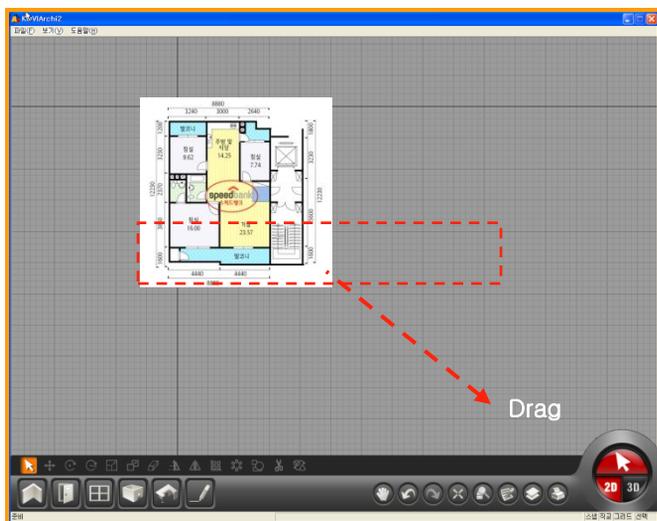
2 导入参考图面图片



01 导入图片文件

可以导入参考图片(jpg,bmp格式),按指定设计重新画一次即可。

点击文件-导入-图片文件(jpg,bmp)。



02 扩大图片文件

导入图片文件后可以扩大指定文件。

点击鼠标并拖动可以扩大图片文件。



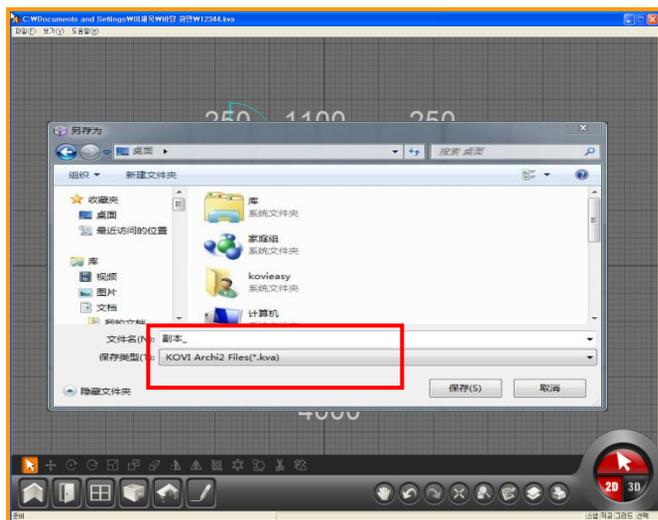
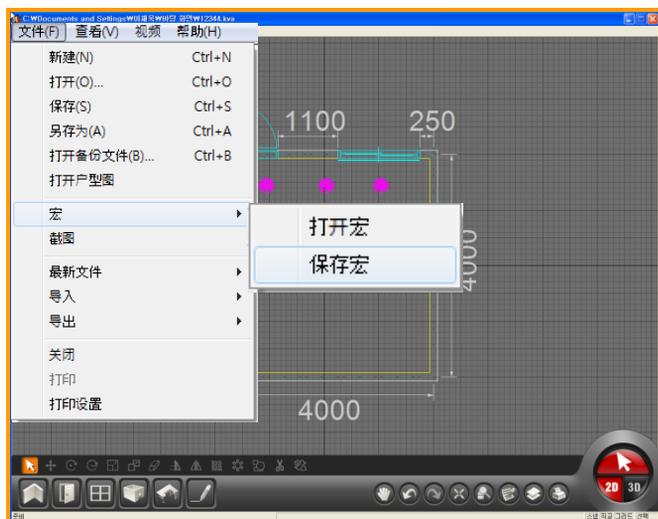
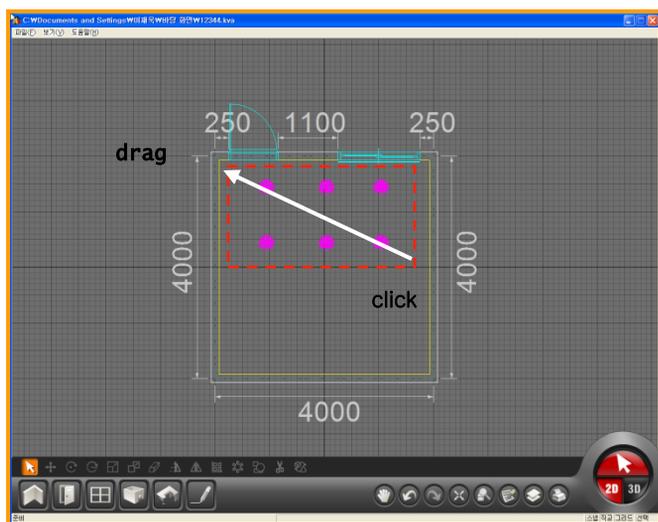
03 点击缩放按钮

用缩放键调整好图片文件后才可以按指定尺寸重新画一次。

点击图片文件后选择缩放按钮。

这时会弹出缩放大小窗口。

3 宏



01 什么是宏？

宏是可以保存指定产品的功能，在多个图面中使用相同产品时使用宏功能可以节省工作时间。

设计图面时使用宏功能，会更便利的设计图面。

02 保存宏

首先选择需要保存到宏里面的产品。

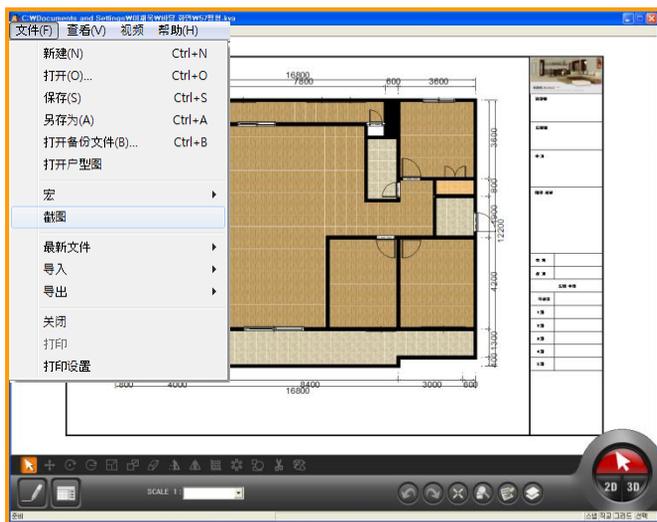
选择完，产品后保存到宏里面。

文件-宏-保存宏。

弹出另存为窗口后把文件保存到指定路径的文件夹里。
(文件格式为KVA.)

推荐：1.新建文件夹-名为宏。
2.把文件保存到名为宏的文件夹里面。

4 截图

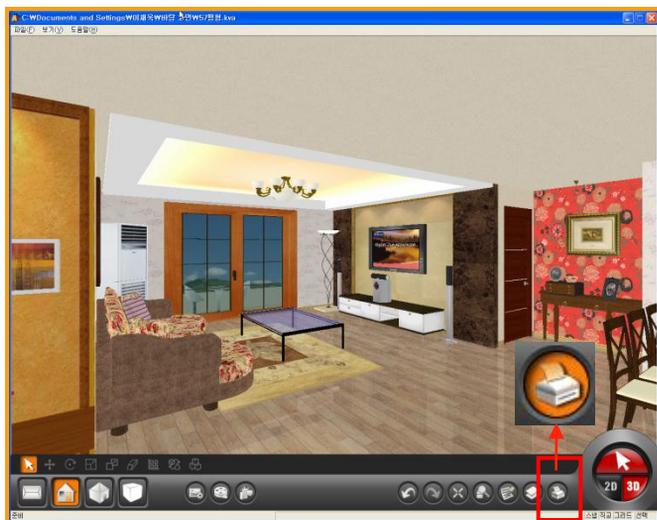


01 截图

设计完的图片可以保存为(JPG,BMP)格式文件。

保存为(JPG,BMP)格式文件后可以用邮件给用户发效果图。

选择指定位置后点击文件-截图。



02 创建图片中截图

点击界面右下方创建图片按钮。

再点击文件-截图。



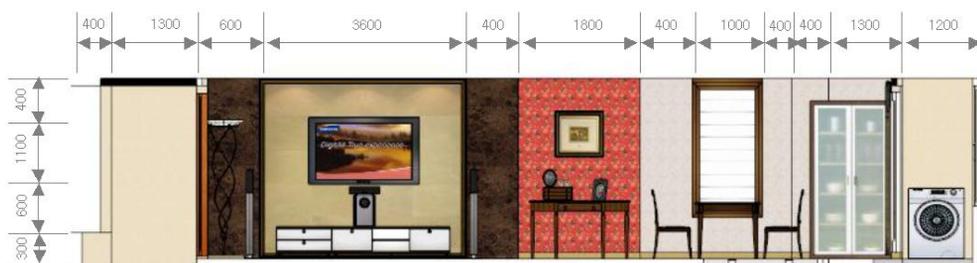
03 查看截图效果

在创建图片中截图前可以更改模式。(如图)

双击图片文件后查看截图后效果。

使用立面图

可以使用立面图功能跟用户更有效的沟通.



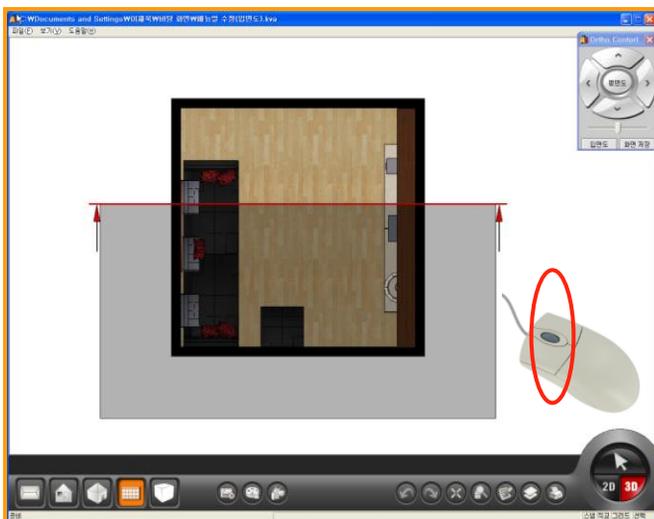
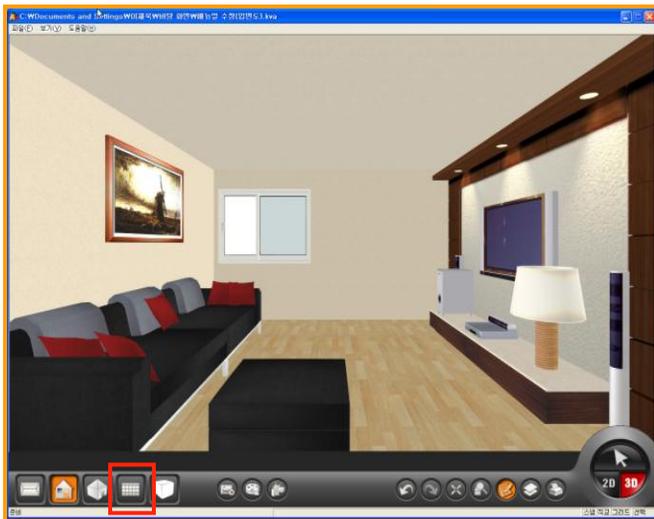
Section 01 _ 使用立面图

Section 01

使用立面图功能

在3D界面中可以打印指定位置的效果图.可以用2种方式打印立面图.一种是打印彩图,另一种是打印实线图.

1 立面图



01 点击立面图按钮

在3D界面中使用立面图.



点击立面图按钮.
立面图功能只能在3D界面中使用.

02 使用鼠标滚动条

点击立面图按钮时界面转换到平面.(如图)

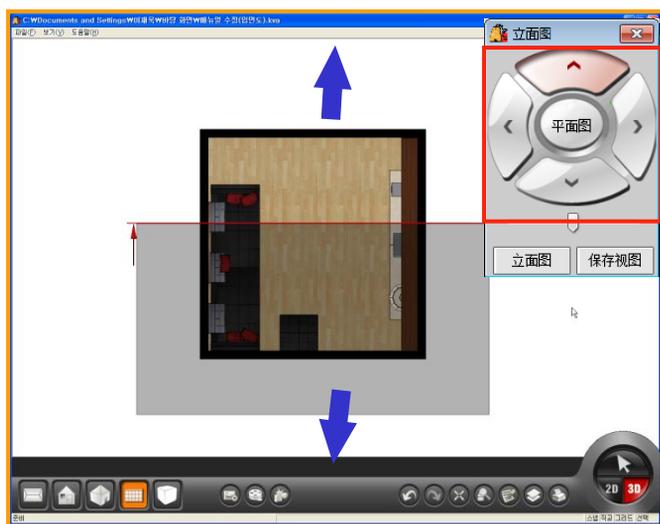
在立面图模式中使用鼠标滚动条进行操作.

鼠标滚动条向上时扩大图面,向下时缩小图面.

按住鼠标滚动条后可以上下左右移动界面.

可以用鼠标滚动条在立面图中简单进行操作.

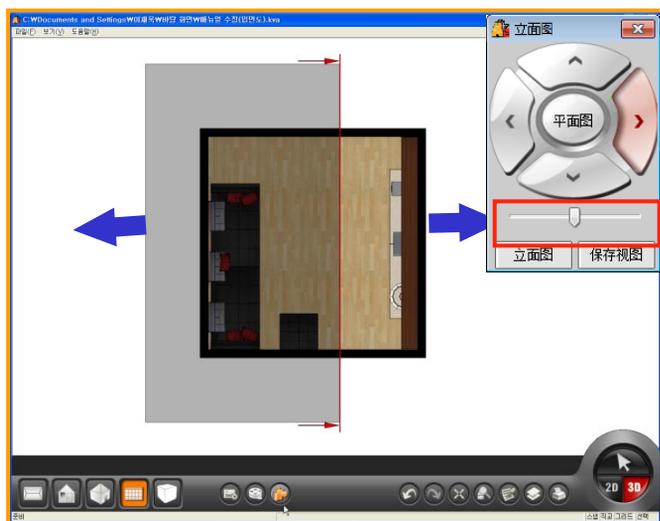
2 导出图片



01 选择指定面

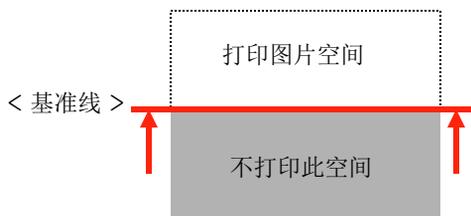
点击立面图后可以在界面右上方确认转换平面图和立面图切换按钮。

可以选择上下左右面。



02 用基准线设置空间

选择指定面后调整基准线位置。



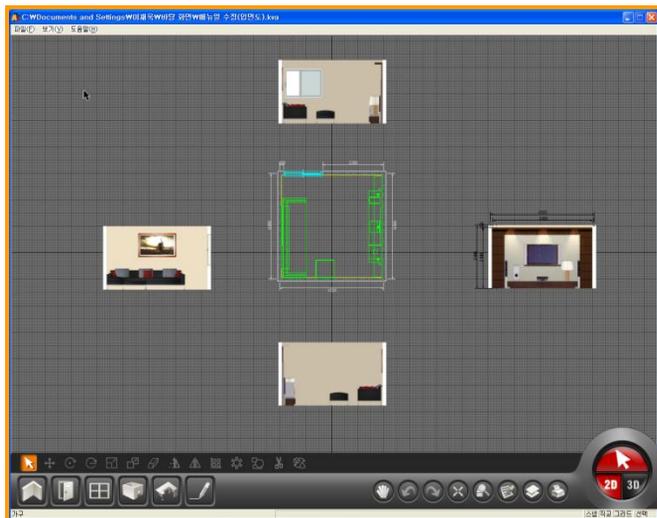
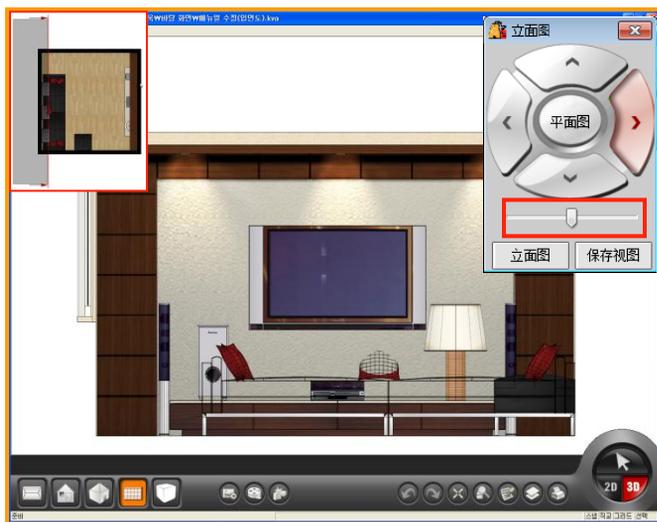
03 点击立面图按钮

设置好基准线后点击立面图按钮。

如图可以确认立面图里所包含的所有产品。

点击实线时可以以实线模式打印图片。

3 保存图片



01 重新调整基准线

在立面图中也可以调整基准线。

调整好基准线后点击立面图按钮,更新调整部位。

如图在基准线里面包括的产品都会出现在立面图中。

有不必要的产品时删除产品或在图层中隐藏产品后在使用立面图。

02 点击保存图片

创建图片后点击保存界面按钮。



立面图图片以JPG文件保存到指定文件夹里面。

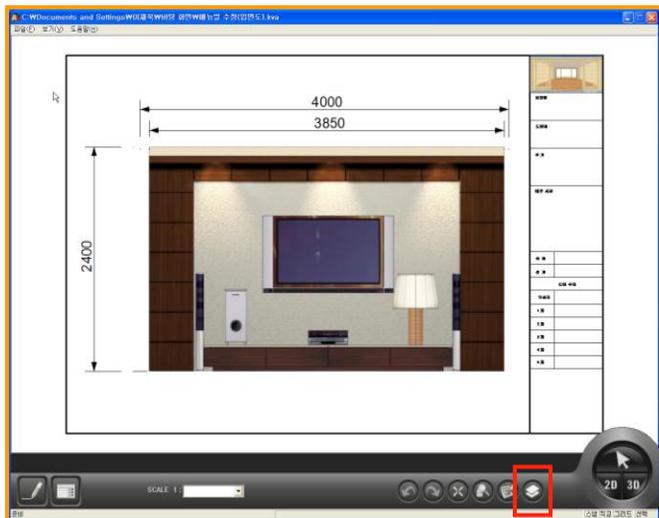
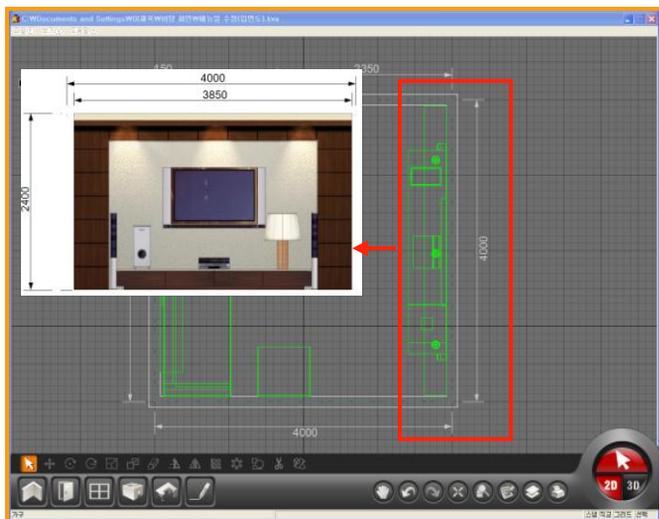
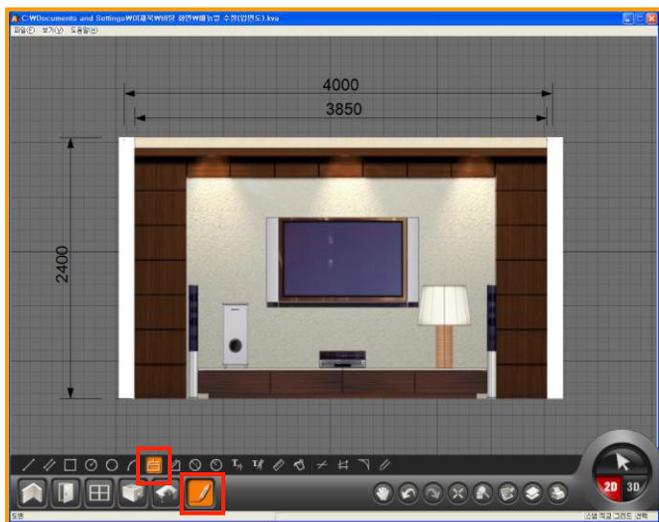
选择指定路径及文件夹名后把图片保存到里面即可。

03 转换到2D模式

保存完的立面图可以在2D界面中查看。

点击2D界时图片自动显示在上下左右侧。

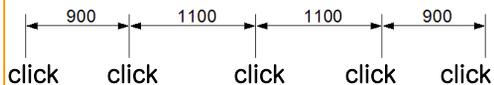
4 输入尺数



01 点击尺数按钮

点击图面制作按钮后再点击尺数(水平)按钮,输入尺数.

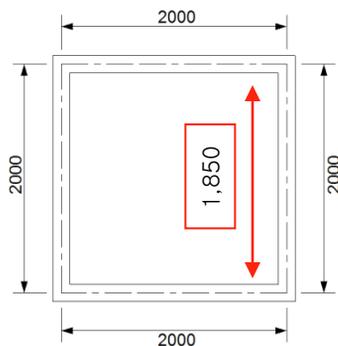
在指定位置中点击鼠标左键即可连续显示尺数.



选择指定位置后点击鼠标右键,再点击鼠标左键.

在2D界面中画墙时尺数基准为墙中心到墙中心的距离.在立面图中尺数基准线为内墙之间的距离.

如图,墙厚设置为150后画墙.在立面图中基准线为内墙之间的距离.所以尺数显示为3850.

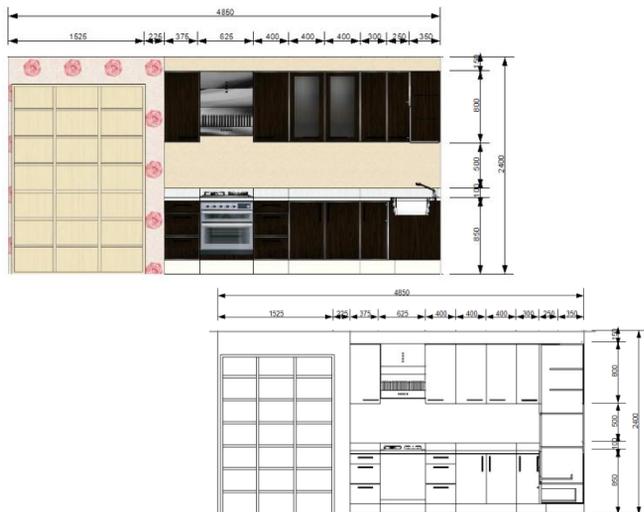
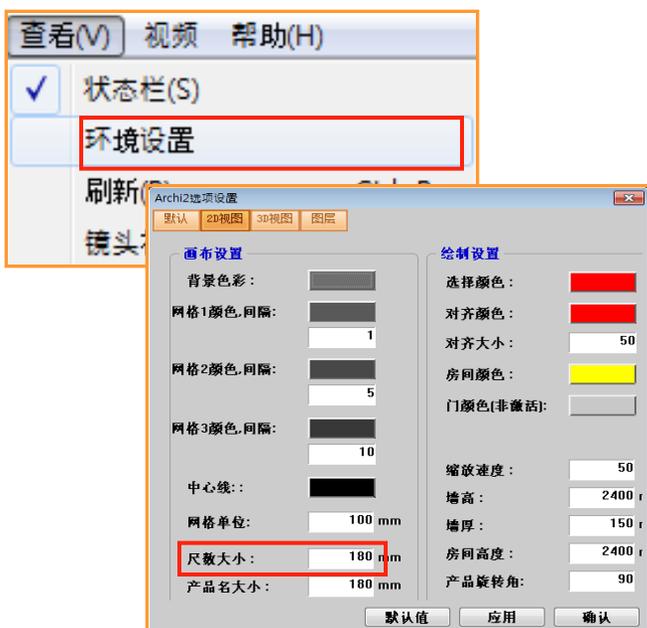
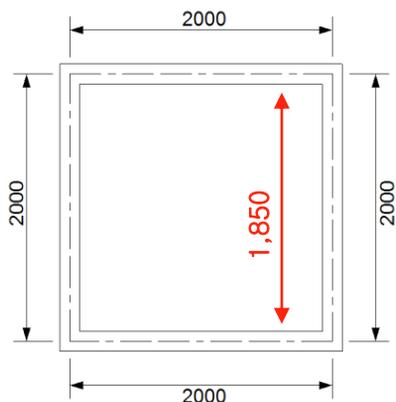


03 在创建图片中打印

输入尺数后点击界面右下方的创建图片按钮.

用鼠标滚动条移动,扩大或缩小图面.

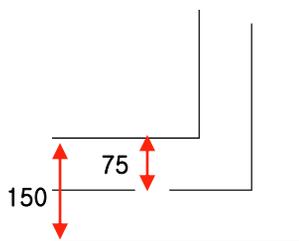
5 输入尺数方法



01 输入尺数必知项

在立面图中基准线为内墙之间的距离。

如图设墙厚为150时,立面图基准线为内墙之间距离,所以减少 $75+75=150$ 。(如图)



02 设置网格单位

点击查看-选项设置中点击2D界面设置网格单位。

网格单位默认值设为100.所以在立面图中输入尺数时也按100为单位。

网格单位变小时更精确的显示尺数。

如画,墙厚默认值为150的墙体时设置网格单位为25最佳。

03 用实线创建立面图



在3D界面中点击实线模式按钮就可以创建出实线模式的立面图图片。

如图可以把立面图图片显示为实线模式的图片。



KOVI易捷客服中心

联系电话

82-70-3433 -5430

工作日 (周一 ~ 周五)

工作日 09:30 ~ 18:30

KOVI客服节假日

周六,周日及法定假期

周末及法定节假日 时可以到KOVI易捷官方网站中的问答栏中填写提问。
在KOVI官方网站用户咨询栏中填写提问时,会有负责人员回复您想要了解的问题。

电子邮箱

chinakovi@kovi.com

发送邮件时请填写ID,用户名,公司名,联系电话.